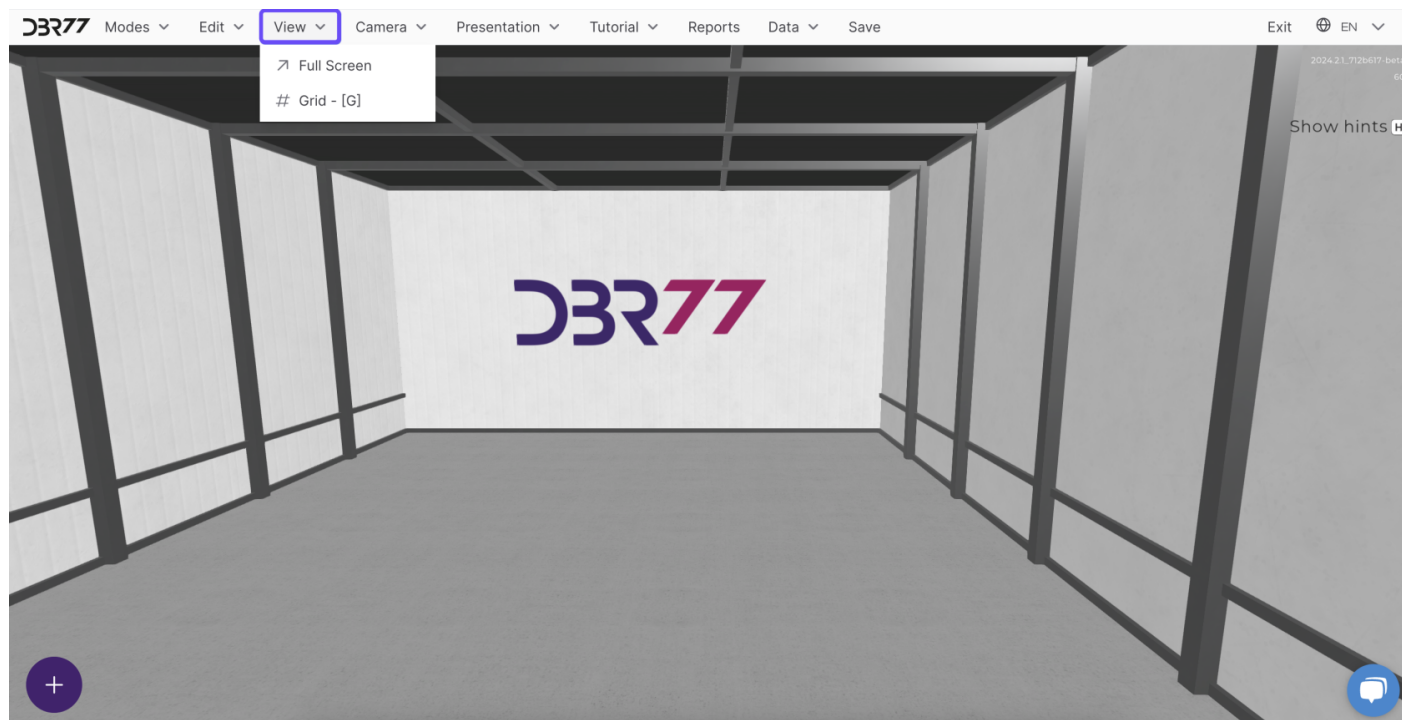


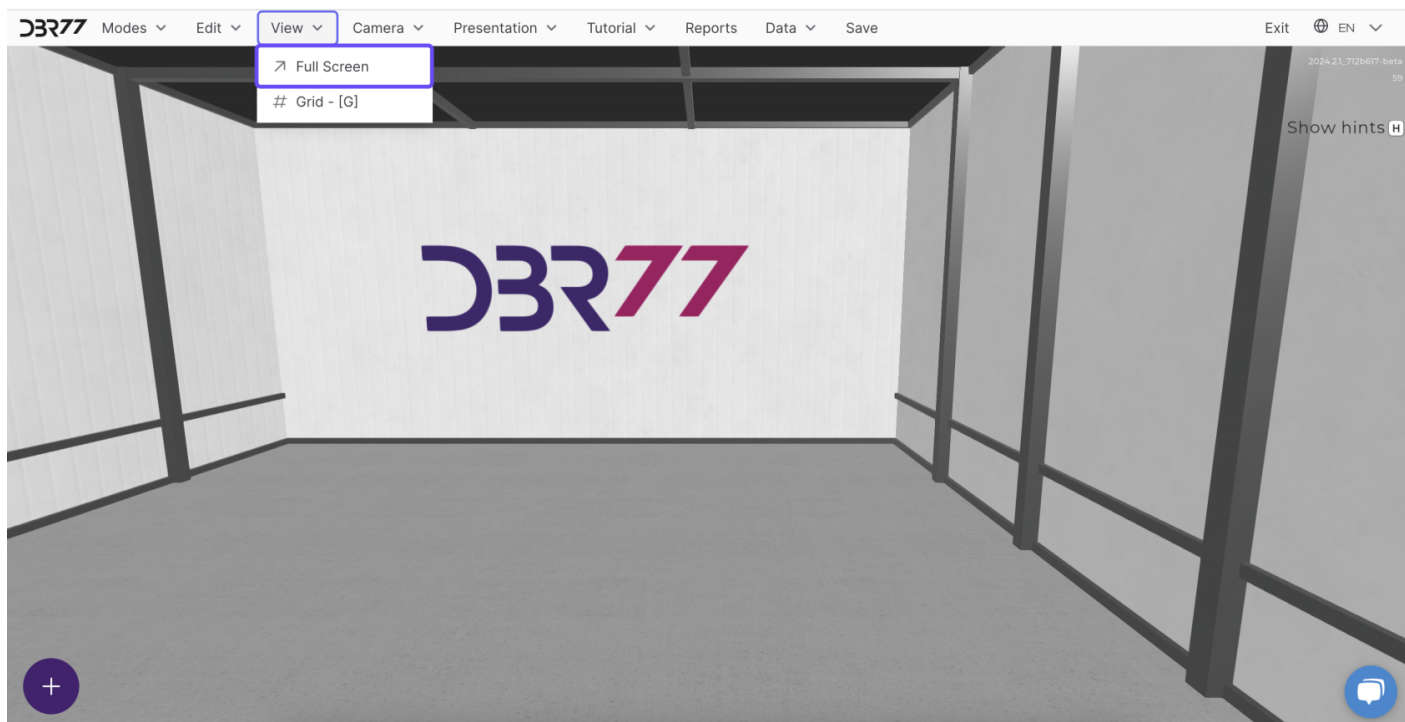
Widok

Zakładka "Widok" w Studio 3D pozwala na dostosowanie sposobu wyświetlania sceny, aby ułatwić pracę nad projektem. Składa się z dwóch głównych elementów: trybu pełnoekranowego i siatki.

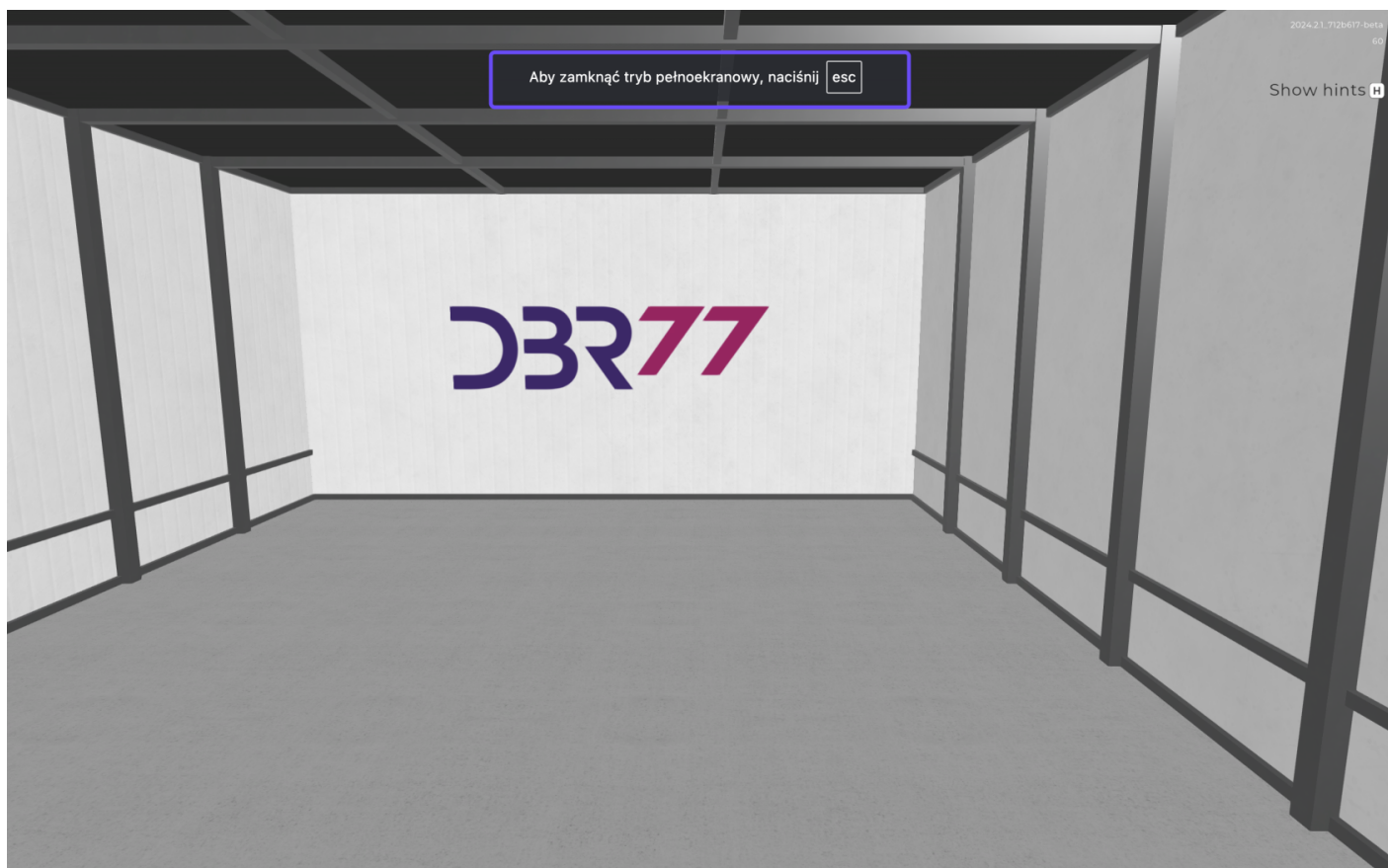


Pełny Ekran

Funkcja pełnego ekranu umożliwia rozszerzenie Studio 3D na cały ekran, co pozwala na pełne skupienie się na projekcie bez rozpraszających elementów interfejsu. Aby włączyć tryb pełnoekranowy, wystarczy kliknąć przycisk "Pełny ekran" w menu "Widok".

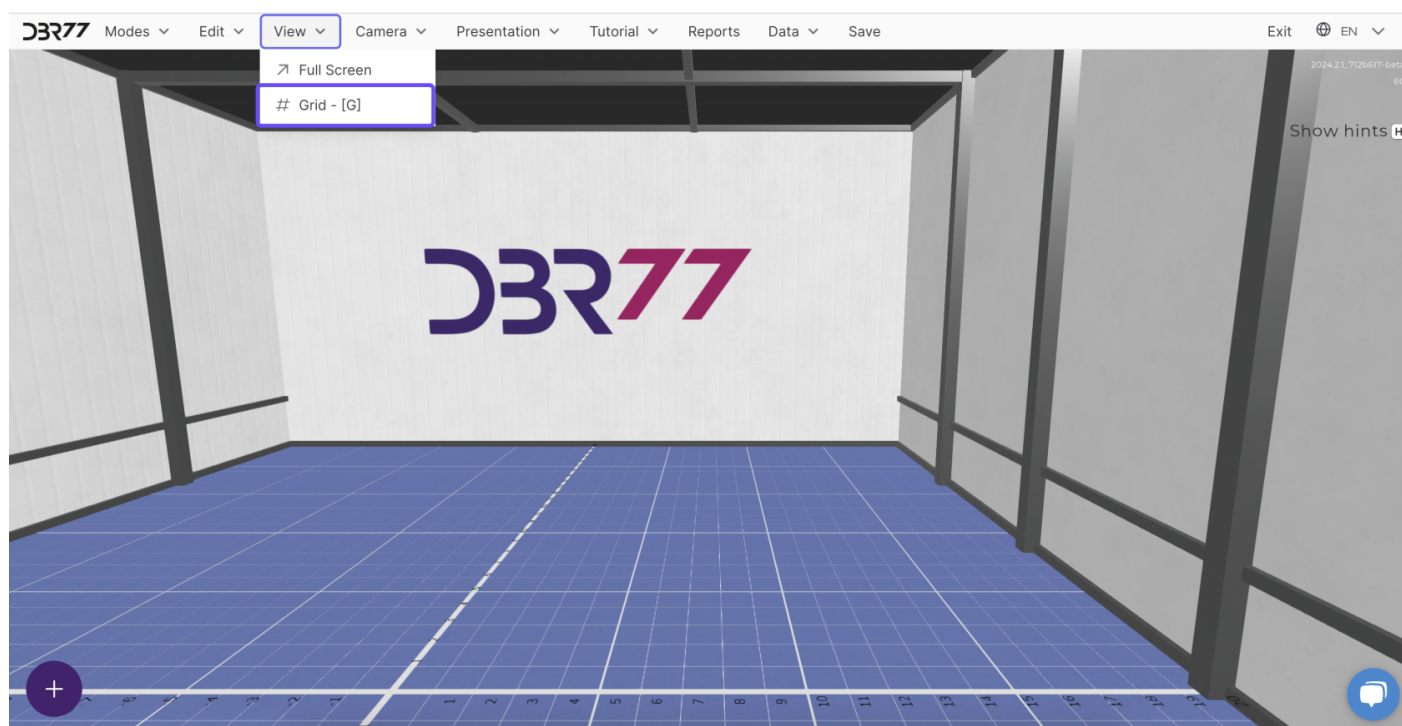


Aby zamknąć tryb pełnoekranowy: Naciśnij klawisz "Esc" na klawiaturze. Powrócisz do standardowego trybu wyświetlania z interfejsem użytkownika.



Siatka

Funkcja siatki ułatwia rozplanowanie przestrzeni i budowanie elementów na scenie, wyświetlając metrową siatkę na podłodze hangaru. Dzięki temu możesz dokładniej i precyzyjniej umieszczać obiekty w swoim projekcie.



- **Włączenie siatki:** Możesz to zrobić poprzez menu "Widok" -> "Siatka" lub naciskając klawisz "G" na klawiaturze. Siatka pojawi się na podłodze, pomagając w dokładnym rozmieszczeniu obiektów.
- **Wyłączenie siatki:** Ponownie kliknij opcję siatki w menu "Widok"-> "Siatka" lub naciśnij klawisz "G", aby ukryć siatkę.

Revision #3

Created 1 July 2024 10:19:08 by Sonia

Updated 7 July 2024 16:34:56 by Sonia