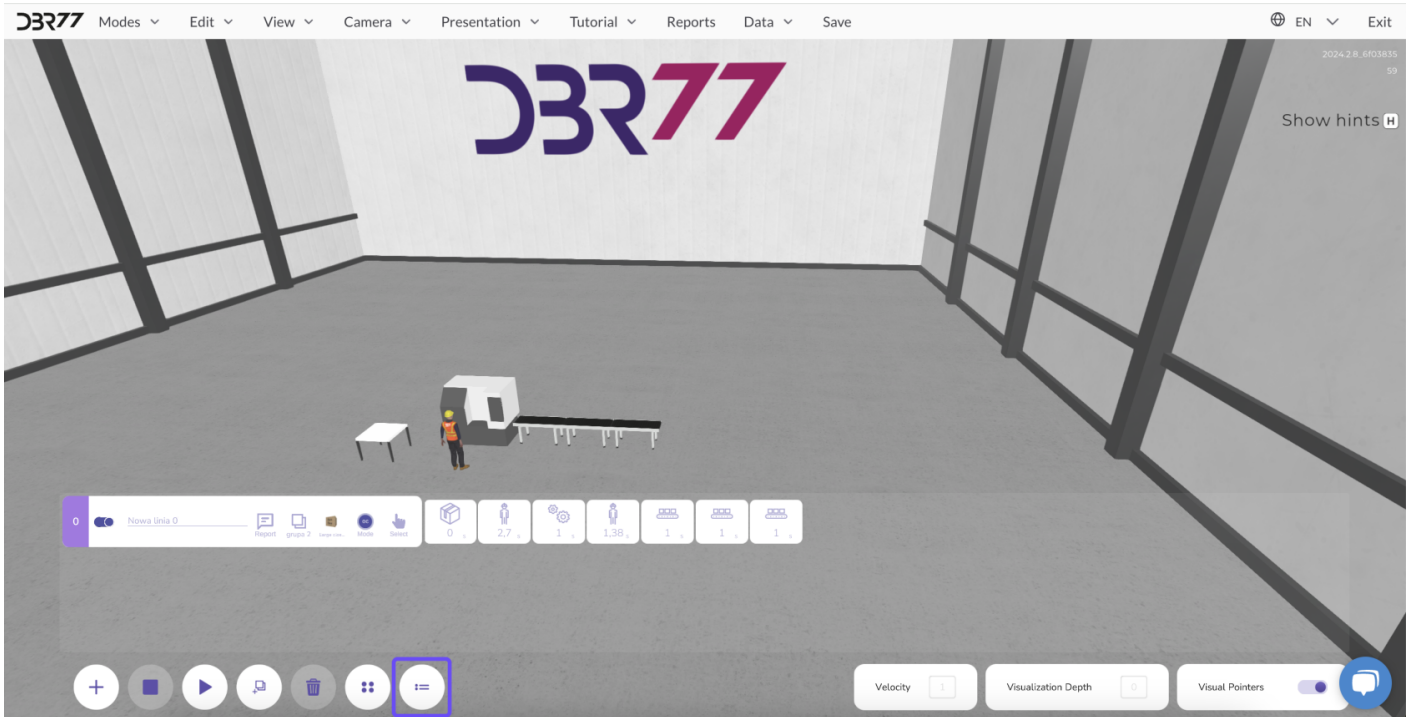


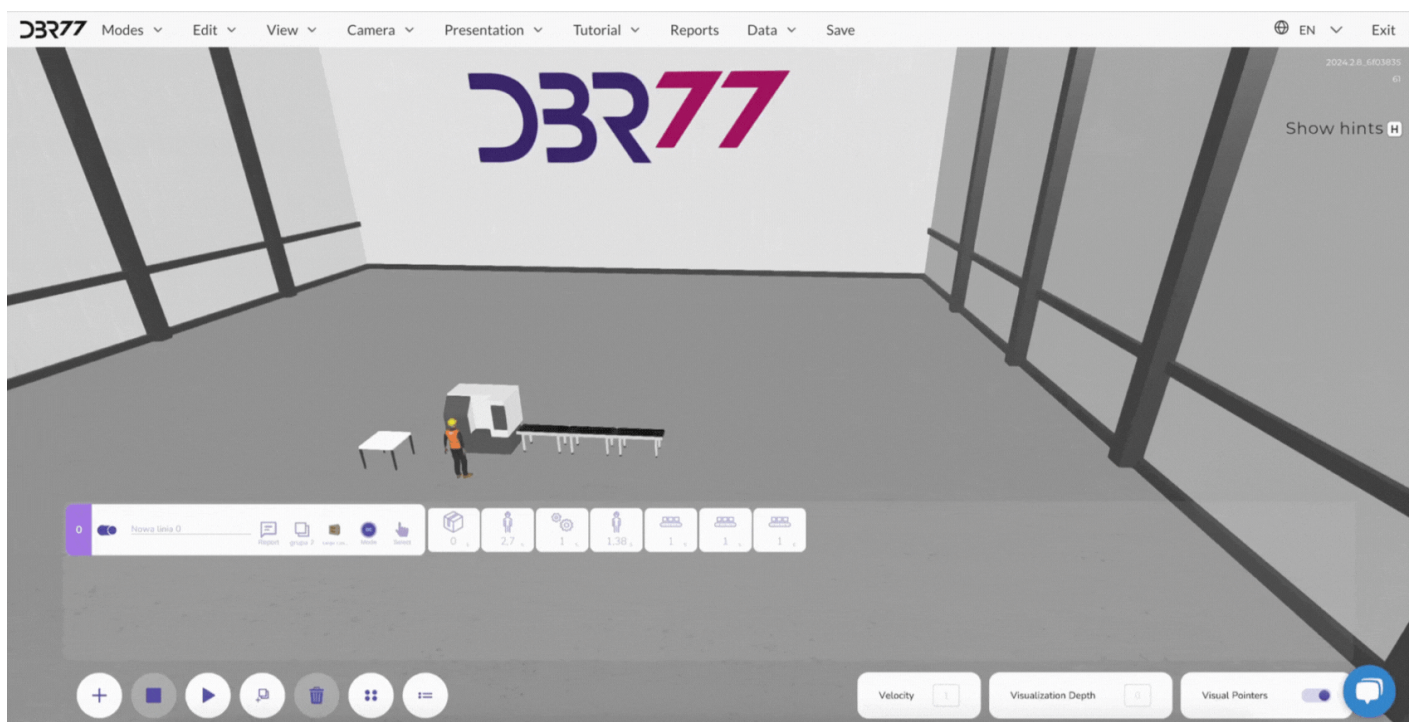
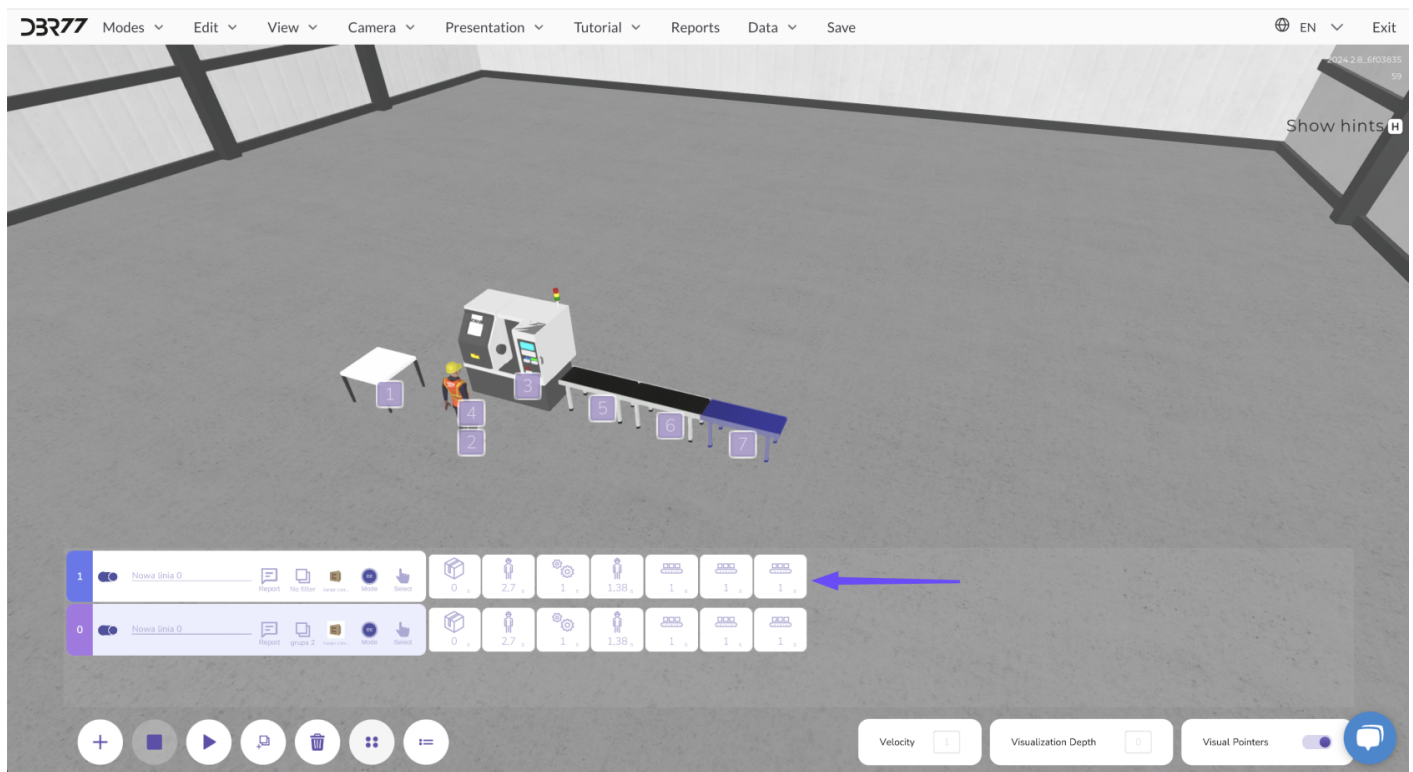
# Powielanie

Powielanie to funkcja, która umożliwia tworzenie bliźniaczej linii animacji bez duplikowania fizycznie zbudowanej linii na scenie. Dzięki temu możesz pracować nad różnymi wariantami animacji dla tej samej linii, bez potrzeby ponownego budowania wszystkich elementów.



## Jak powielić linię animacji:

1. Zaznacz linię animacji, dla której chcesz utworzyć alternatywę.
2. Kliknij przycisk "Powiel" znajdujący się obok listy linii animacji.
3. Na liście pojawi się nowa bliźniacza linia animacji, oparta na tej samej linii zbudowanej na scenie.
4. Możesz teraz edytować tę nową linię animacji, testując różne scenariusze działania, włączając i wyłączając poszczególne linie animacji w zależności od potrzeb.



Powielanie pozwala na testowanie różnych sposobów działania tej samej linii bez konieczności budowania nowych elementów na scenie.

Revision #3

Created 7 July 2024 09:47:32 by Sonia

Updated 2 October 2024 11:42:04 by Sonia