

Miarka

Miarka to narzędzie dostępne w trybie layoutu, które pozwala precyzyjnie mierzyć i wyznaczać odległości między elementami layoutu lub maszynami. Dzięki temu narzędziu możesz łatwo kontrolować przestrzenne rozmieszczenie obiektów na scenie i upewnić się, że wszystkie elementy są właściwie ustawione.

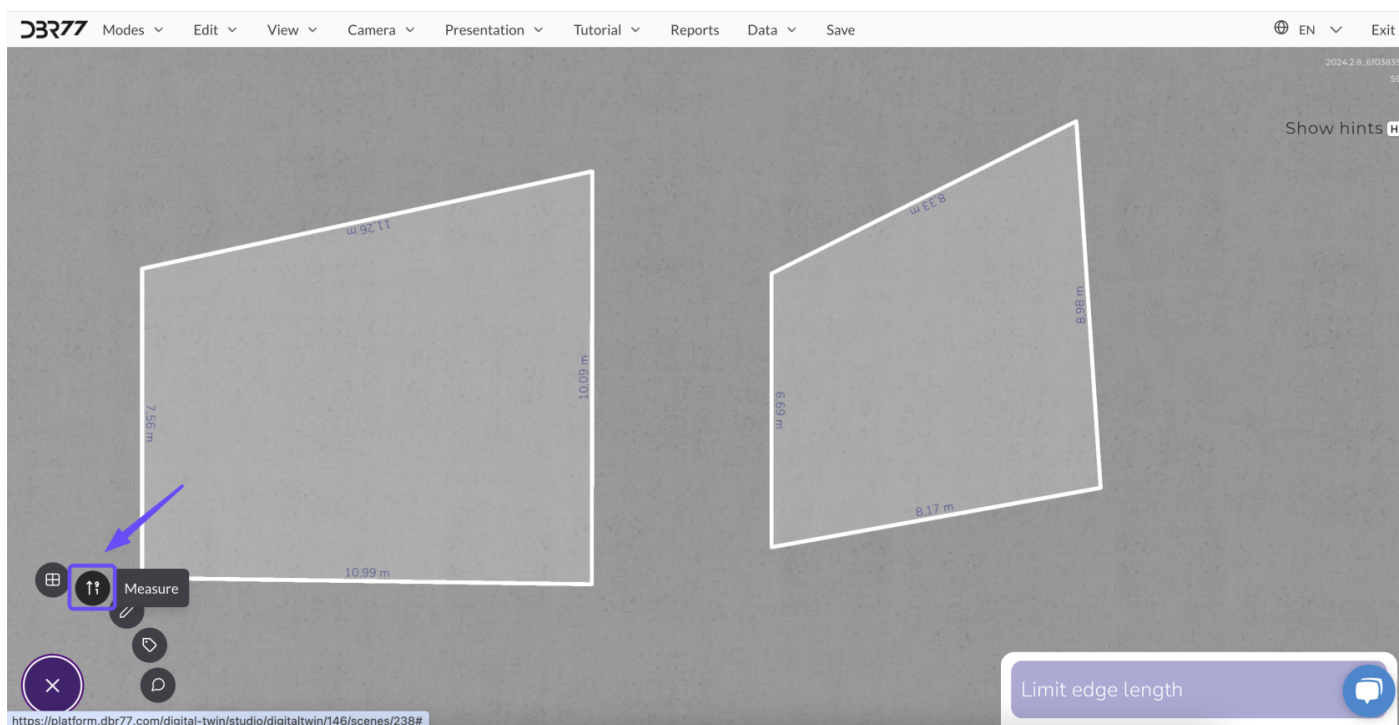
Uruchamianie Miarki

1. Przycisk Miarki:

- Aby uruchomić narzędzie miarki, przejdź do trybu layoutu.
- Kliknij ikonę miarki, która znajduje się w panelu narzędzi po lewej stronie ekranu.

2. Skrót Klawiszowy:

- Możesz również uruchomić miarkę za pomocą skrótu klawiszowego.
- W trybie layoutu wciśnij klawisz **"M"** na klawiaturze, aby natychmiast aktywować narzędzie.



Używanie Miarki

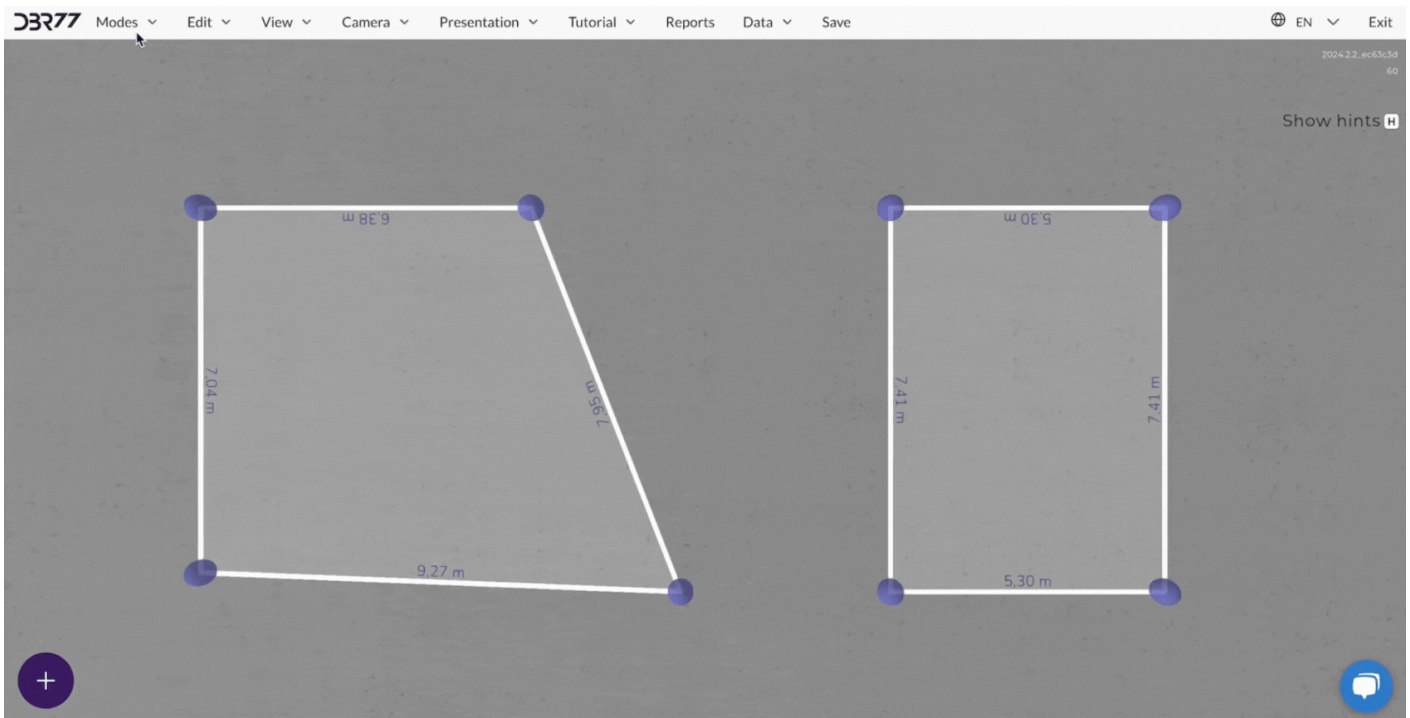
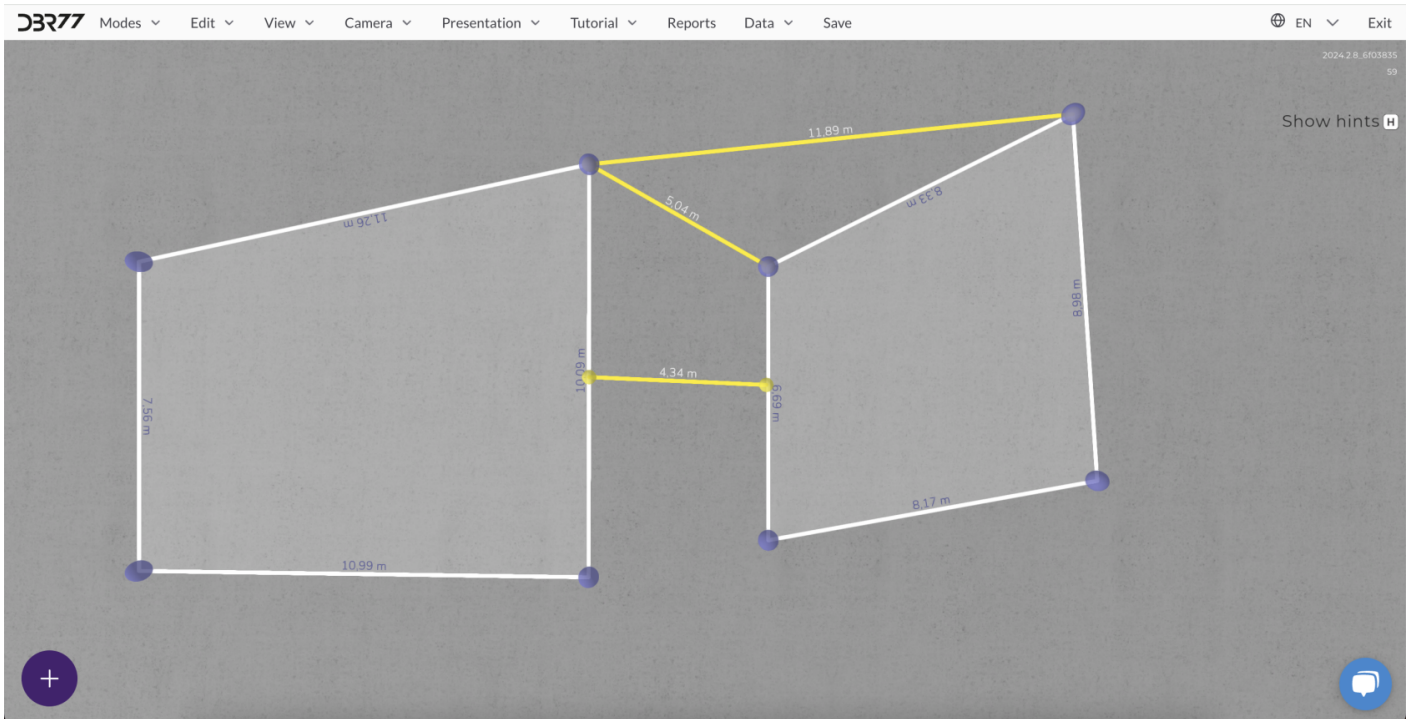
1. Pomiar Odległości:

- Aby rozpocząć pomiar, kliknij lewym przyciskiem myszy na punkt początkowy na scenie.

- Następnie przesuń kursor do punktu końcowego i ponownie kliknij, aby wyznaczyć odległość.
- Miarka wyświetli dokładną odległość między wybranymi punktami.

2. Precyzyjne Wyznaczanie Odległości:

- Narzędzie miarki pozwala na precyzyjne wyznaczanie odległości między różnymi elementami layoutu, takimi jak maszyny, stanowiska pracy czy inne obiekty.
- Jest to szczególnie przydatne przy planowaniu przestrzeni i sprawdzaniu zgodności z wymaganiami technicznymi.



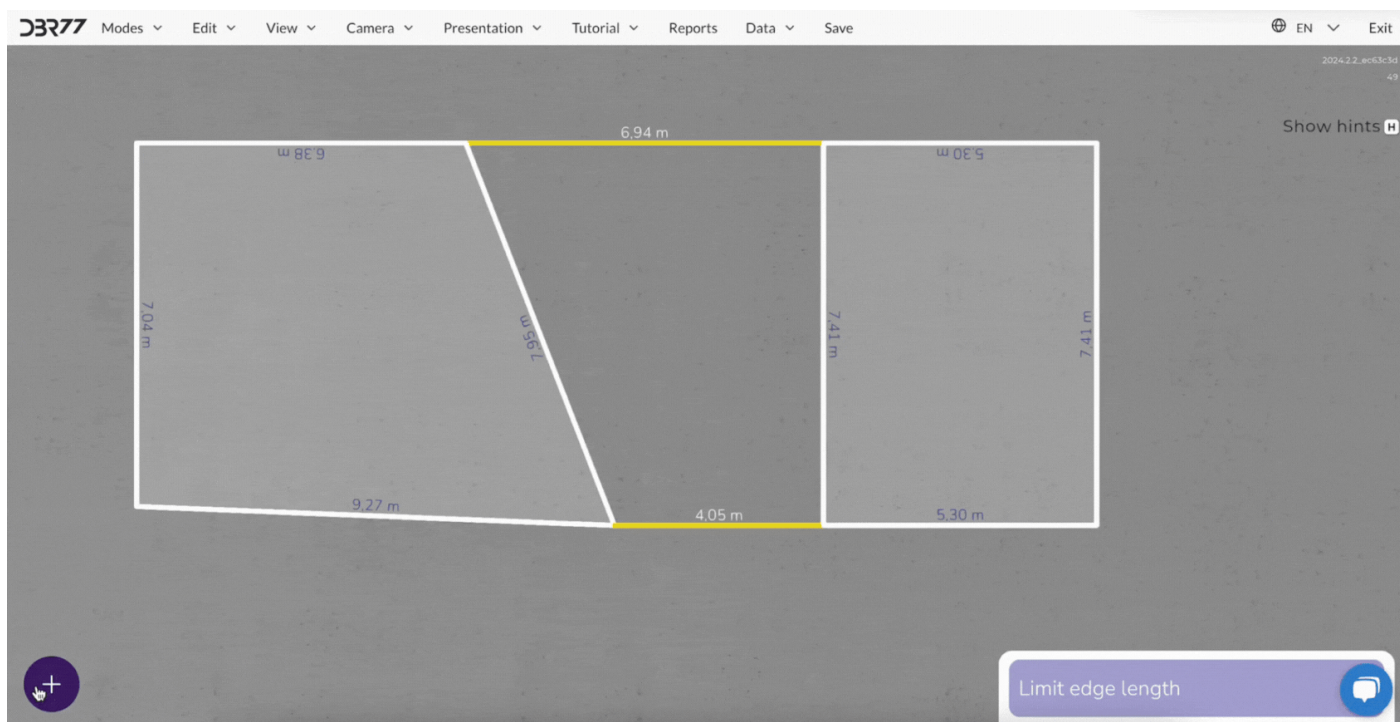
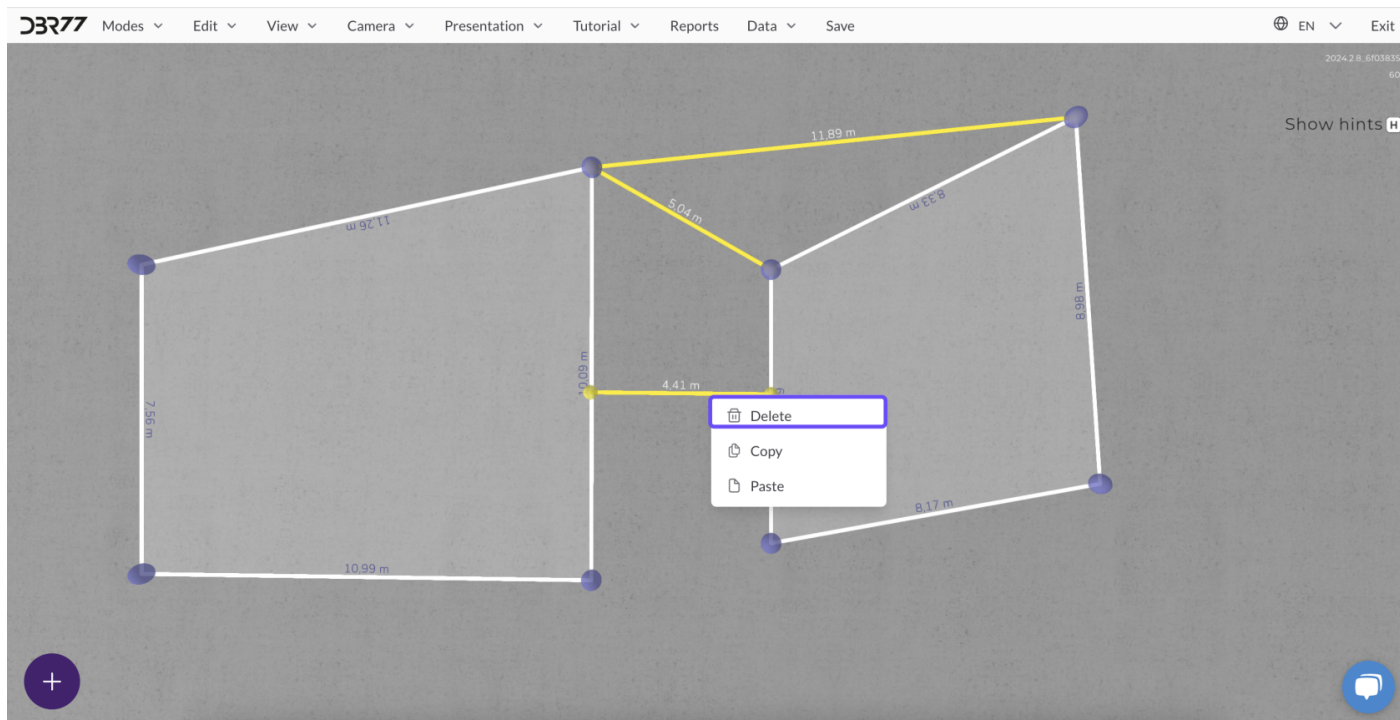
Usuwanie Miarki

1. Zaznaczanie Miarki:

- Aby usunąć narysowaną miarkę, najpierw zaznacz ją lewym przyciskiem myszy.

2. Usuwanie Miarki:

- Po zaznaczeniu miarki dwukrotnie kliknij prawym przyciskiem myszy, aby otworzyć menu kontekstowe.
- Wybierz opcję "Usuń", aby usunąć miarkę z layoutu.



Podsumowanie

Narzędzie miarki w trybie layoutu to nieocenione wsparcie przy precyzyjnym planowaniu przestrzeni produkcyjnej. Dzięki łatwej obsłudze i możliwości szybkiego usuwania pomiarów, miarka pozwala na dokładne i efektywne rozmieszczenie elementów na scenie.

Revision #3

Created 5 July 2024 12:52:32 by Sonia

Updated 1 October 2024 07:48:50 by Sonia