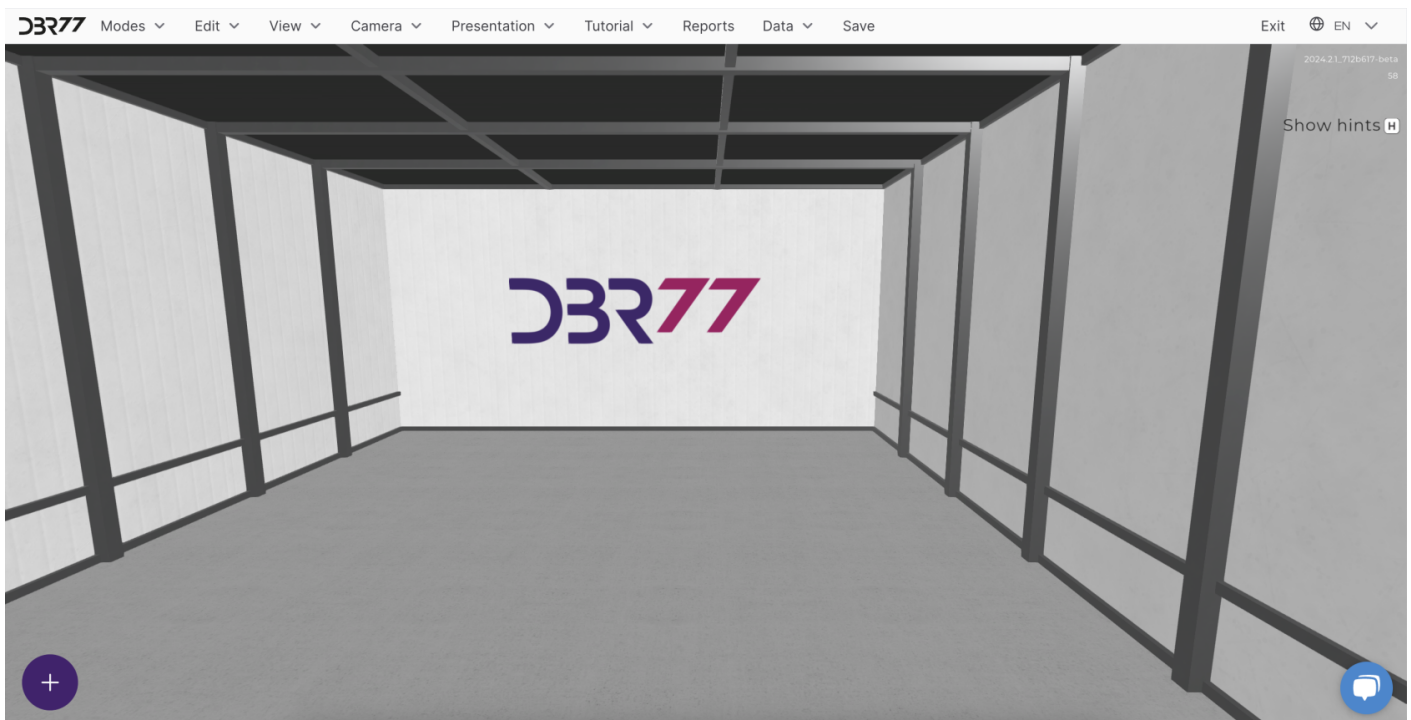


# Intro Studio 3D DBR77

Studio 3D na platformie DBR77.com to zaawansowane narzędzie oparte na technologii Unity, znanej z tworzenia gier komputerowych. Jest to wszechstronne środowisko, które umożliwia odwzorowanie, wizualizację i projektowanie stanowisk produkcyjnych, linii produkcyjnych, a nawet całych zakładów czy magazynów. Dzięki bogatemu zestawowi funkcji, Studio 3D pozwala na:

- **Odwzorowanie layoutu:** Twórz dokładne plany i układy swoich przestrzeni produkcyjnych.
- **Budowanie stanowisk:** Projektuj i konfigurowaj stanowiska pracy zgodnie z potrzebami Twojej produkcji.
- **Animację stanowisk:** Dodawaj ruch i interakcje do swoich modeli, aby lepiej zrozumieć procesy.
- **Generowanie raportów:** Twórz szczegółowe raporty na podstawie zebranych danych.
- **Tworzenie prezentacji:** Ustawiaj widoki kamery i generuj multimedialne materiały prezentacyjne.



Studio 3D jest wykorzystywane w technologii bliźniaka cyfrowego jako wizualizacja procesów produkcyjnych oraz ich zoptymalizowanych wersji. Umożliwia dokładne odwzorowanie rzeczywistych procesów i symulowanie ich potencjalnych usprawnień.

Drugim ważnym zastosowaniem Studio 3D jest [marketplace](#), gdzie tworzone są [wyzwania technologiczne](#) oraz proponowane [rozwiązania technologiczne](#). Każdy projekt tworzony w Studio 3D służy do dokładnego opisu założeń projektu, co pozwala na lepsze zrozumienie i wdrożenie proponowanych rozwiązań.

Wszystkie funkcje Studio 3D zostały szczegółowo opisane w dedykowanych rozdziałach.

---

Revision #2

Created 1 July 2024 10:10:52 by Sonia

Updated 7 July 2024 11:21:47 by Sonia