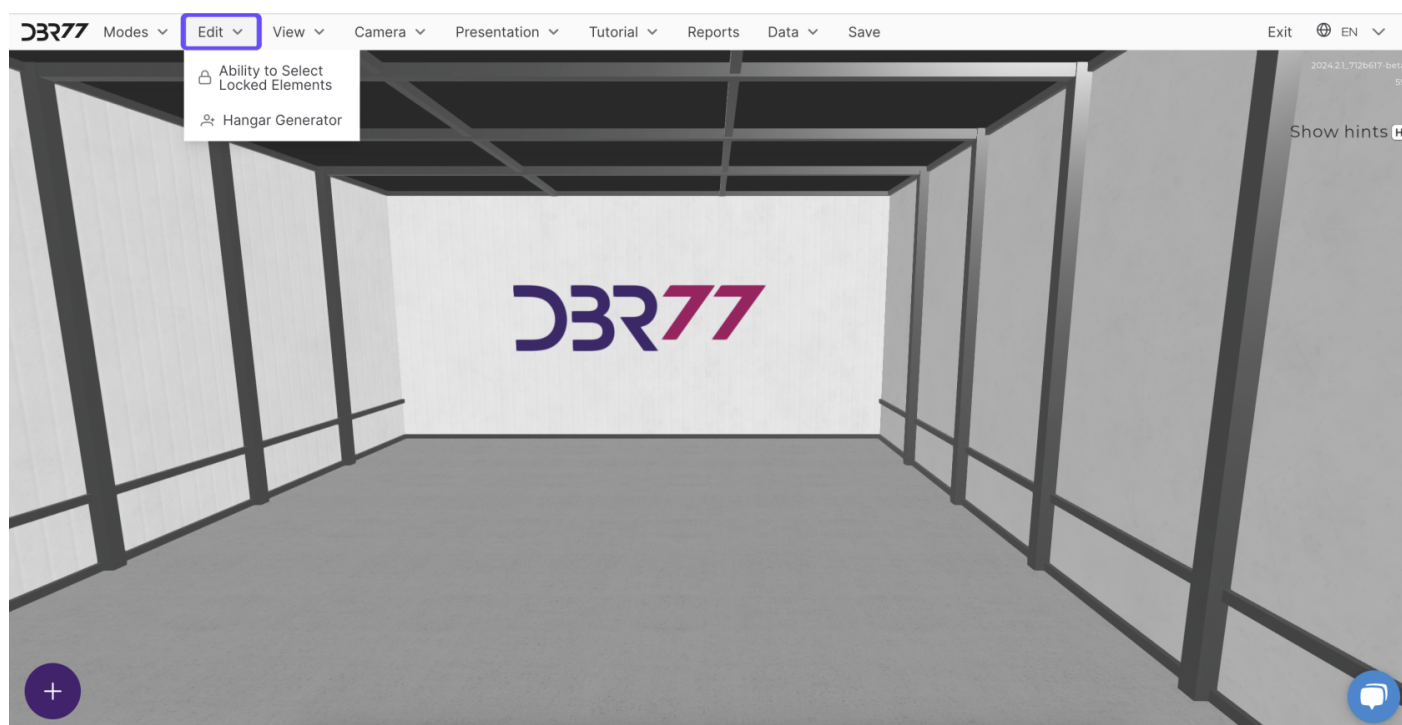


Edycja

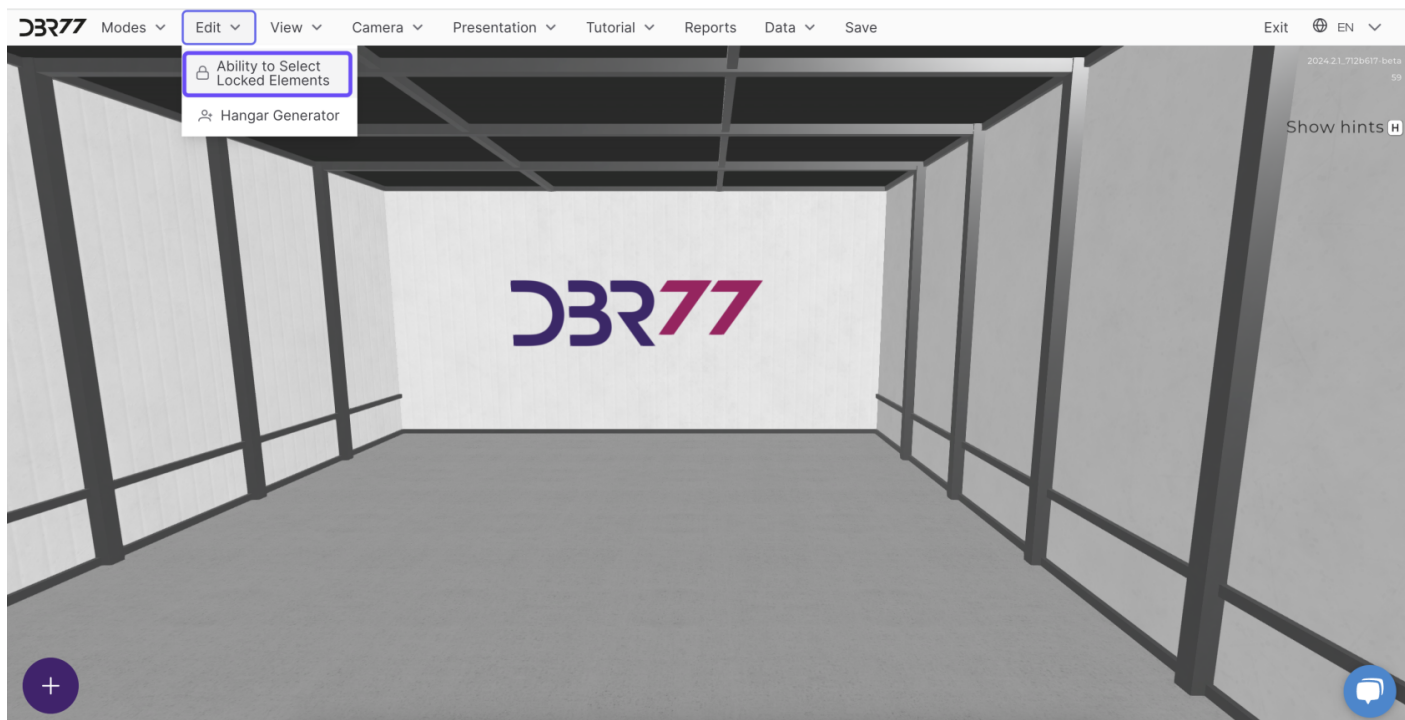
Edycja

W zakładce edycja znajdziesz dwie opcje, które ułatwią Ci pracę w Studio 3D. Poniżej opisujemy w jaki sposób korzystać z dostępnych funkcji.

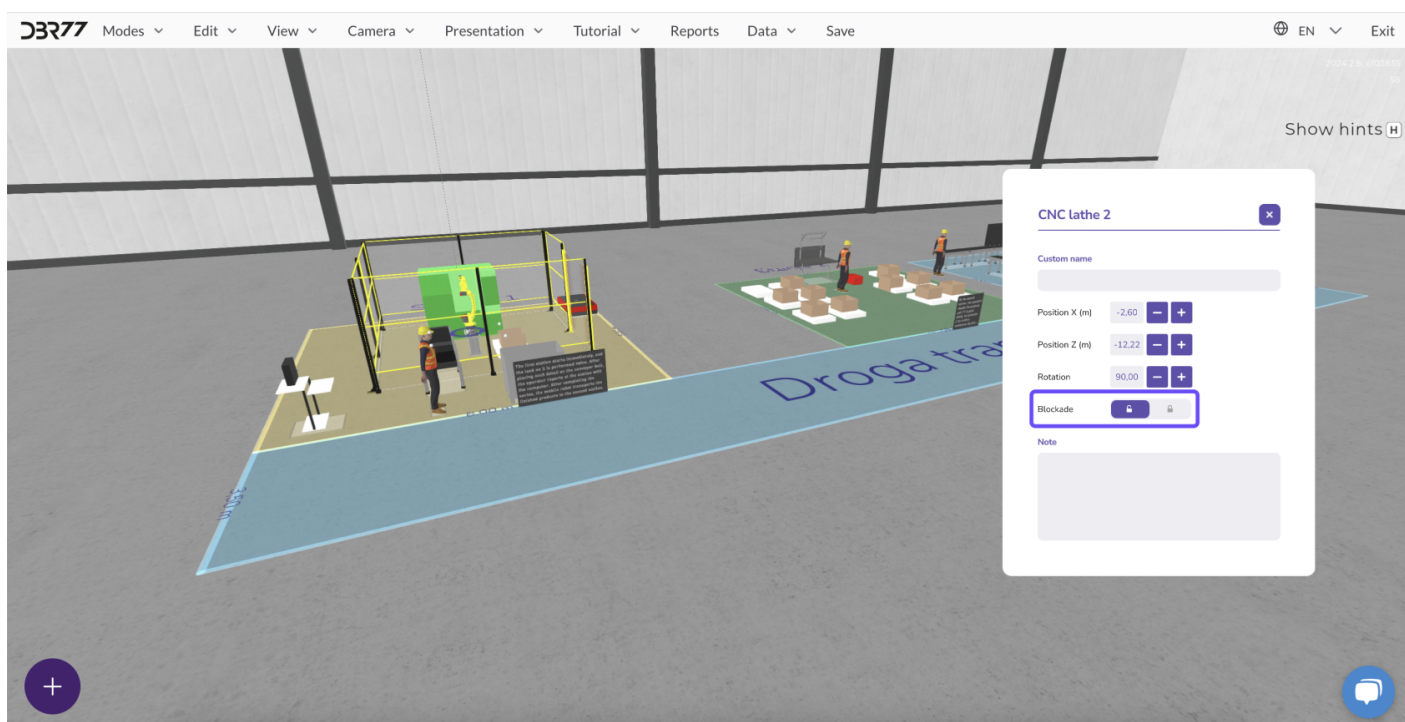


Możliwość zaznaczenia zablokowanych elementów

W menu **Edycja** dostępna jest opcja umożliwiająca **zaznaczanie zablokowanych elementów**, które wcześniej zostały zablokowane w trybie animacji. Dzięki tej funkcji masz możliwość ich edycji. Ta sama możliwość włącza się po wciśnięciu "N" na klawiaturze.



Zablokować dany element możesz po jego wybudowaniu w oknie szczegółowym.

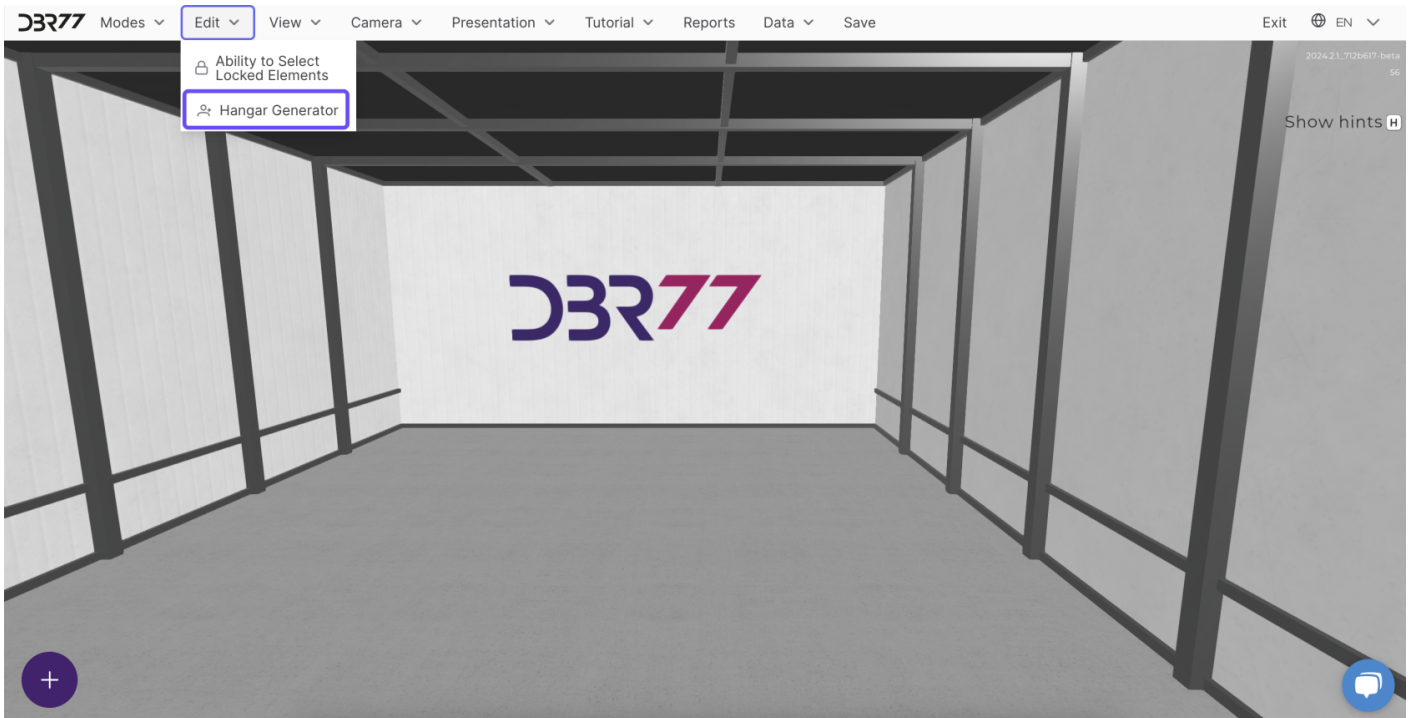


Generator hangaru

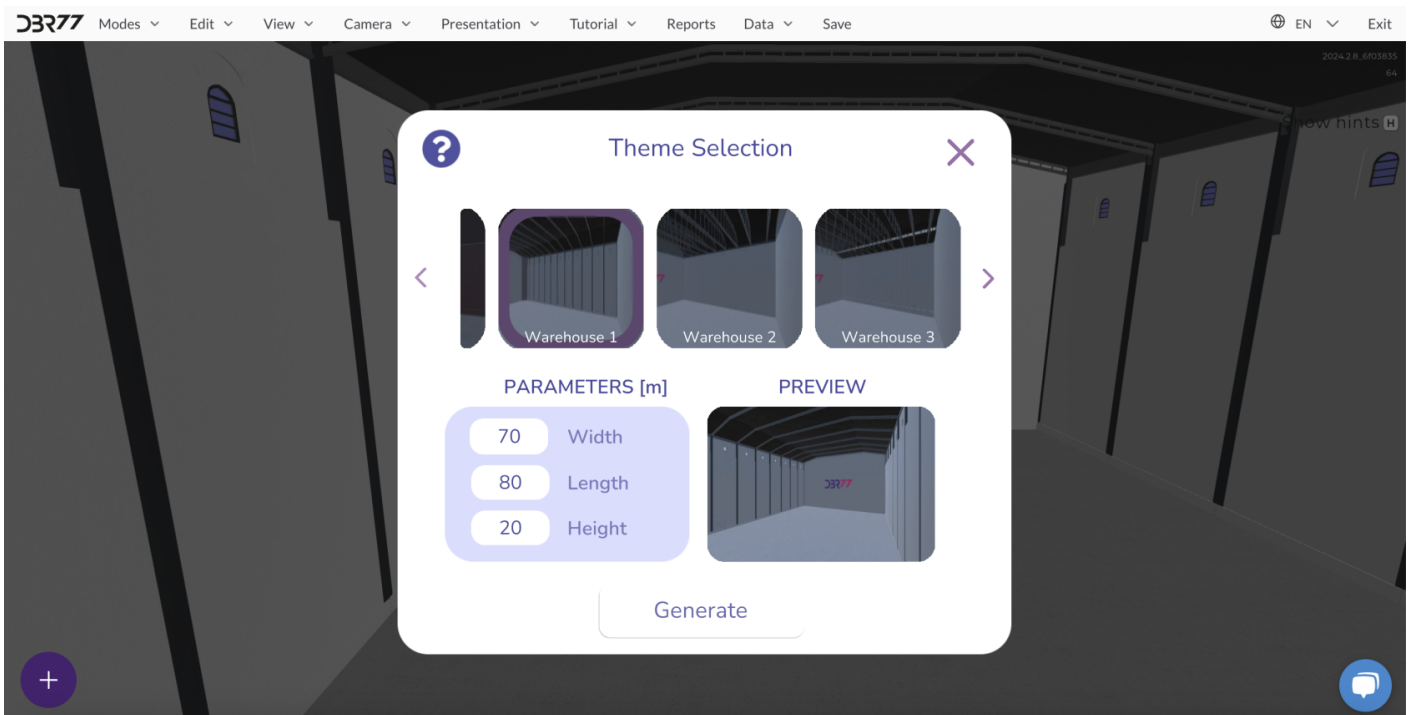
Generator Hangaru to narzędzie, które umożliwia dostosowanie wyglądu oraz rozmiarów przestrzeni roboczej w Studio 3D DBR77, w której tworzysz i edytujesz swoje projekty.

Jak korzystać z Generатора Hangaru?

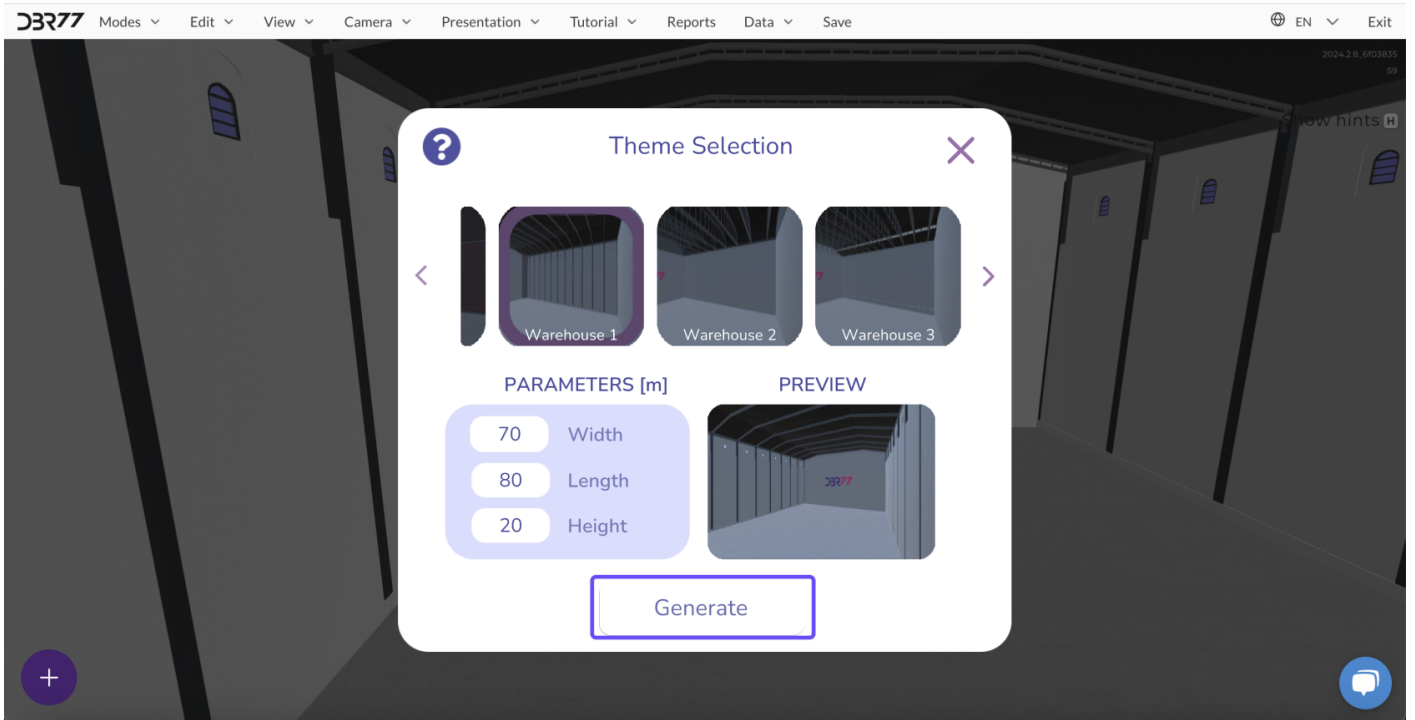
1. Przejście do Generатора Hangaru: Aby skorzystać z generatora, przejdź do zakładki **Edycja**, a następnie wybierz opcję "**Generator Hangaru**".



2. Ustawienie Parametrów: Po otwarciu generatora pojawi się okno, w którym możesz dostosować parametry hangaru. Wybierz jego wygląd oraz wprowadź parametry określające długość, szerokość oraz wysokość.



3. Generowanie Hangaru: Po wprowadzeniu wszystkich zmian i ustawieniu parametrów, kliknij przycisk "**Generuj**". Hangar zostanie wygenerowany zgodnie z wprowadzonymi ustawieniami.



Revision #5

Created 1 July 2024 10:19:00 by Sonia

Updated 30 September 2024 13:14:19 by Sonia