

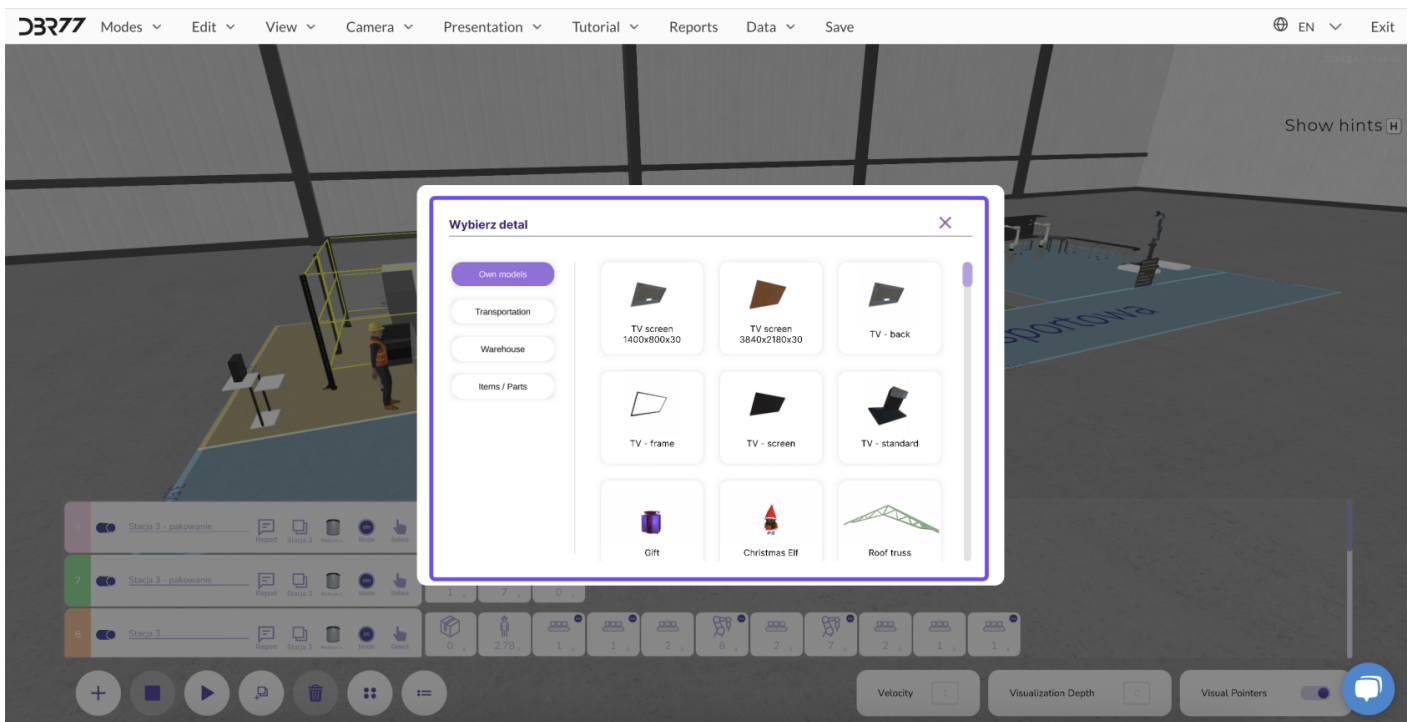
Detale

Ustawienie detali w procesie animacji pozwala Ci dokładniej zwizualizować Twoje procesy produkcyjne. Możesz zarządzać nimi na wiele sposobów, zmieniając ich wygląd, orientację i ustawienia w trakcie animacji, dostosowując je do poszczególnych etapów procesu.

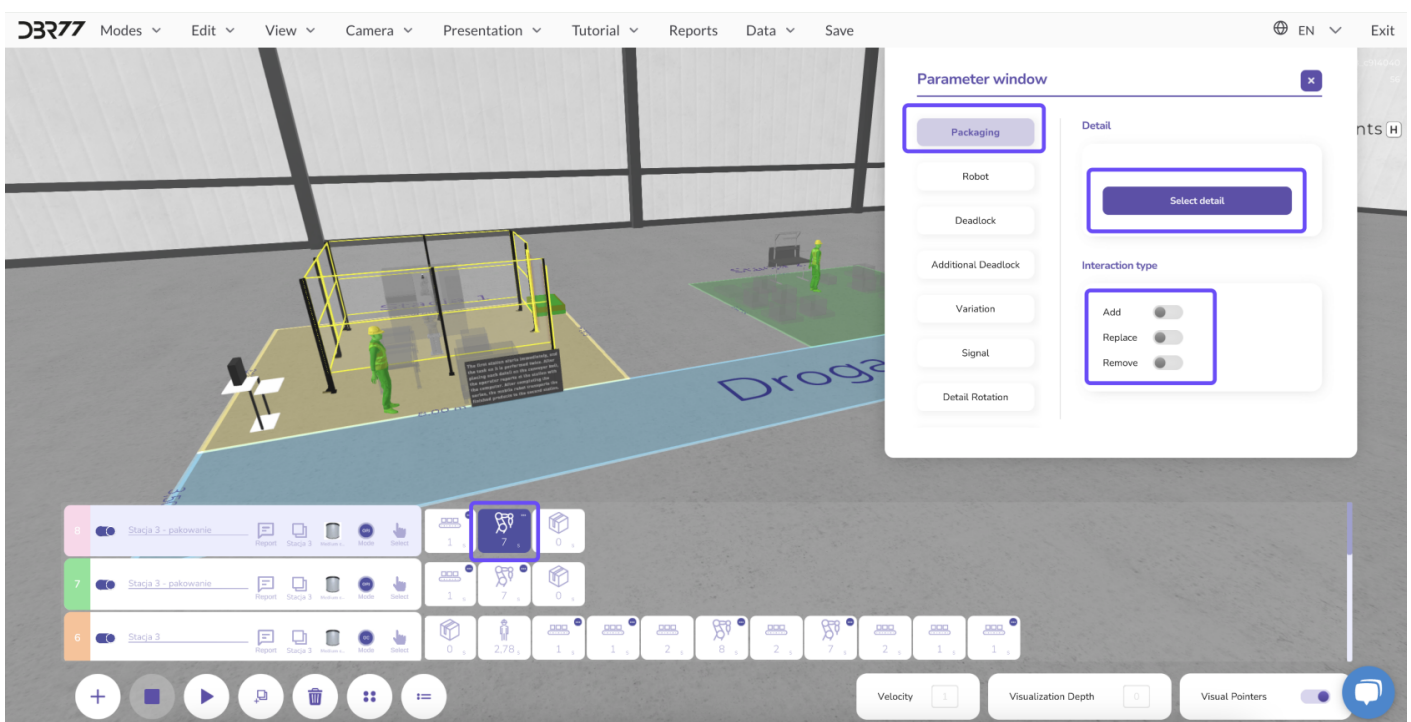
Ustawianie detalu wejściowego:



1. Aby dodać detal wejściowy do animacji, najpierw wybierz go z dostępnych modeli.
2. Detal wejściowy to element, który będzie przetwarzany w trakcie symulacji. Może być dodany na początku procesu produkcji lub w dowolnym kroku animacji, zależnie od potrzeb.

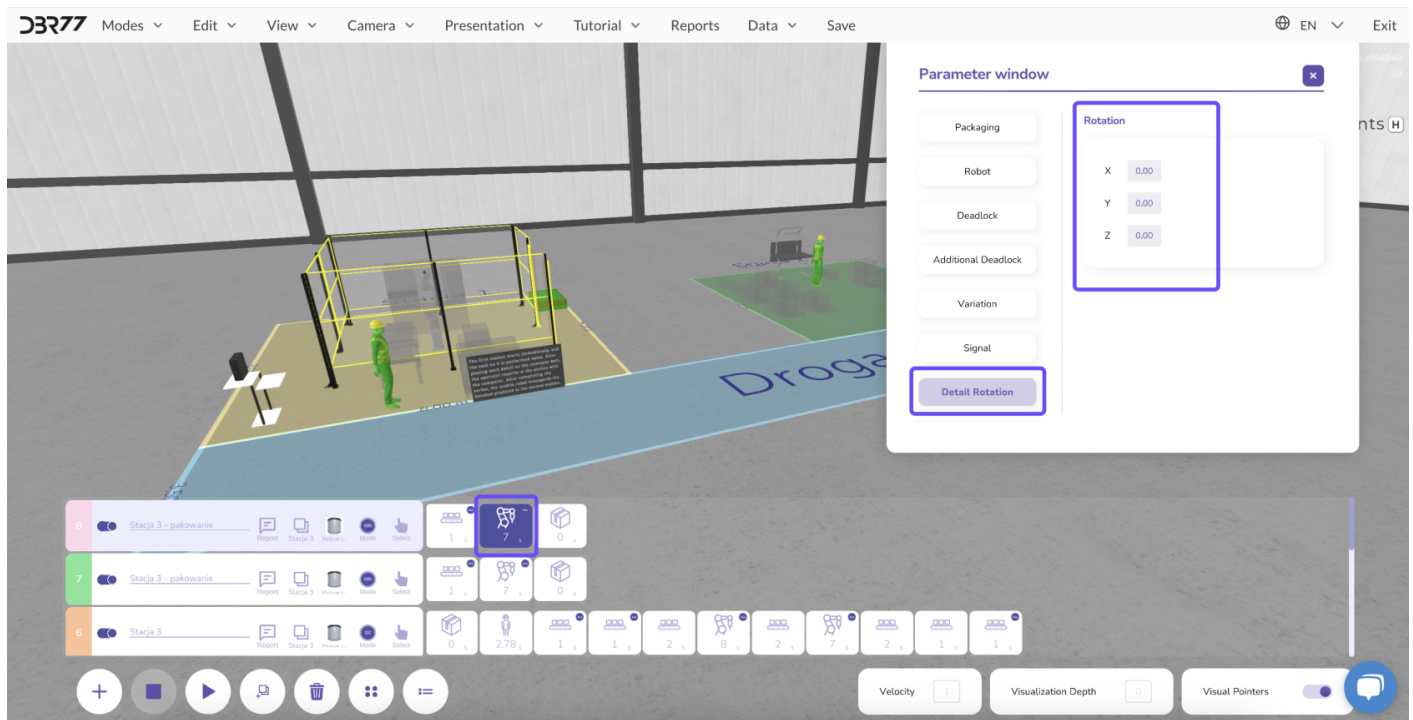


Zmiana detalu w trakcie animacji:



1. Możesz ustawić różne detale w kolejnych etapach animacji. Na przykład, detal na taśmie produkcyjnej może przejść przez kilka procesów obróbki, po których stanie się innym detalem.
2. Aby zmienić detal, wejdź w okno parametrów dla danego etapu animacji i wybierz nowy detal, który ma się pojawić na tym etapie.
3. Dzięki tej opcji, możliwe jest pokazanie całego cyklu produkcji od surowca, aż po gotowy produkt.
4. Detale możesz dodawać, zastępować oraz usuwać.

Rotacja detalu:



1. W oknie parametrów animacji możesz również rotować detal, czyli zmieniać jego orientację.
2. Jest to przydatne na przykład wtedy, gdy detal został źle ustawiony na taśmie produkcyjnej i wymaga korekty orientacji przez operatora czy robota.
3. Aby rotować detal, wpisz odpowiednie wartości w oknie parametrów i zatwierdź zmiany.

Dzięki możliwości zarządzania detalami na każdym etapie animacji, masz pełną kontrolę nad procesem produkcji i jego wizualizacją.

Revision #1

Created 4 October 2024 10:52:24 by Sonia

Updated 4 October 2024 11:34:00 by Sonia