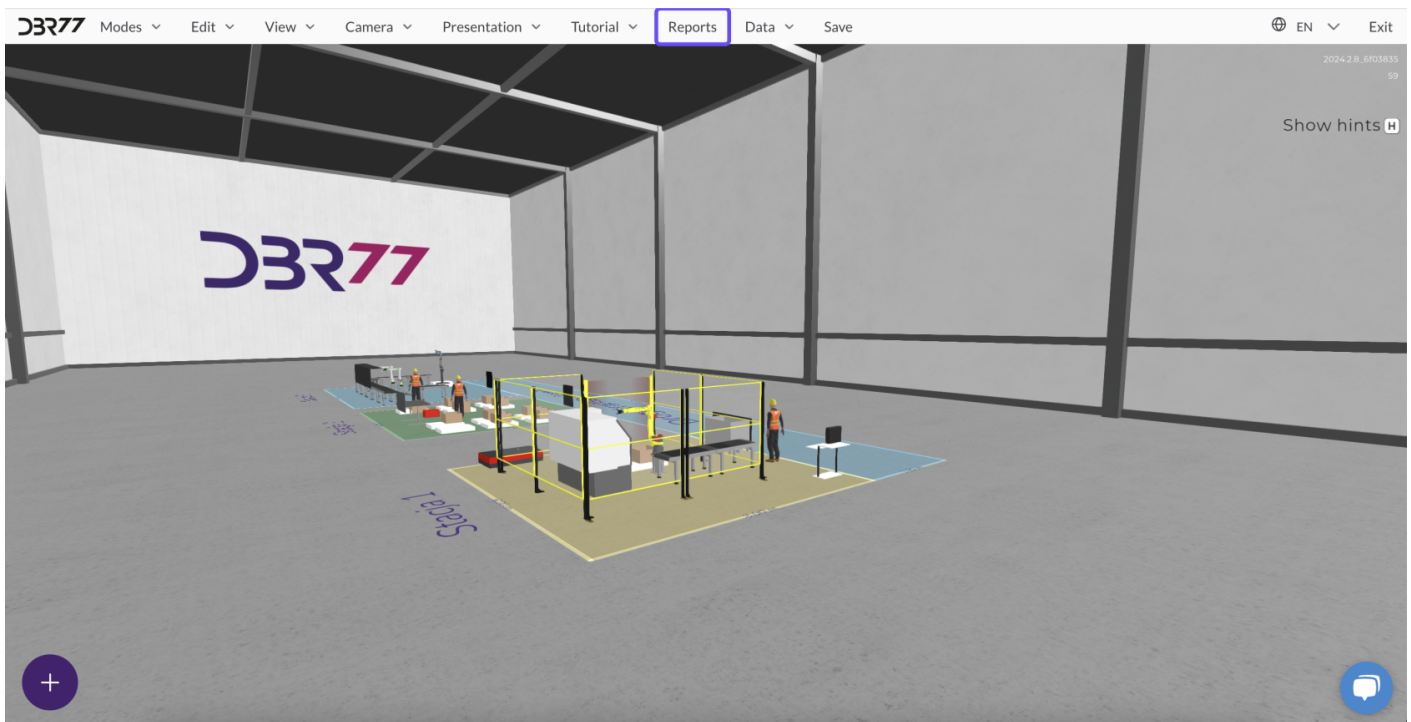


Raporty

- [Raporty z symulacji](#)
- [Raporty AI](#)

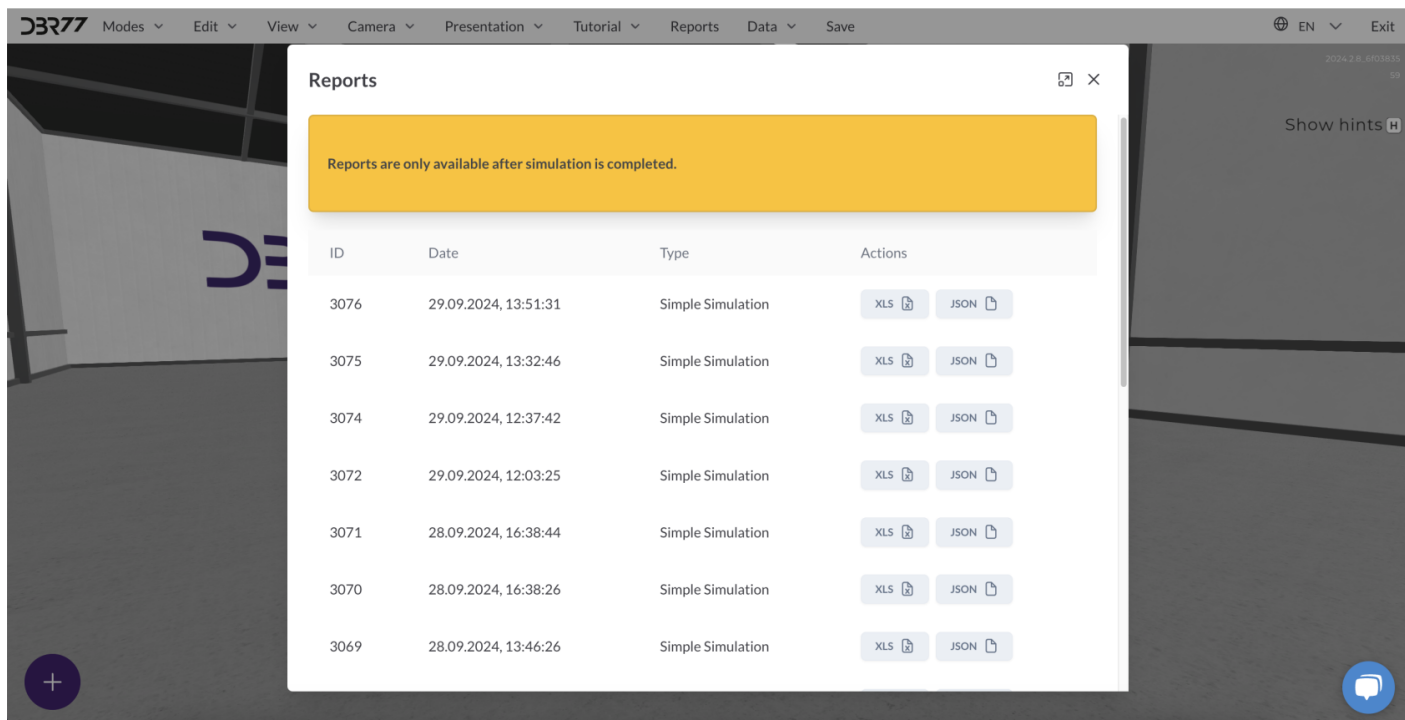
Raporty z symulacji

Raporty z symulacji dostępne są w **głównym menu** w zakładce **Raporty**. To zbiorcze zestawienia danych, które zostały zebrane z poszczególnych uruchomień animacji w Studio 3D. Pozwalają one na dokładną analizę wydajności linii animacji, a także na monitorowanie postępu i efektywności działań.



Raporty te zawierają szczegółowe informacje dotyczące każdego etapu symulacji, takie jak:

- Liczba wyprodukowanych sztuk
- Czas aktywności elementów
- Przepustowość linii



Dla bardziej szczegółowych informacji, jak na przykład dla operatorów, maszyn czy robotów, raporty generują dodatkowe dane, o których więcej przeczytasz w sekcji [Tryb Animacji - Raporty](#). To tam opisano szczegóły dotyczące raportowania dla poszczególnych elementów sceny.

Raporty te są kluczowym narzędziem do analizy i optymalizacji procesów, które przeprowadzasz w animacjach. Możesz je także przeglądać zarówno w trakcie trwania animacji, jak i po jej zakończeniu, co pozwala na dokładną weryfikację wyników i poprawę wydajności linii produkcyjnej.

Raporty AI

Raporty dostępne wkrótce...