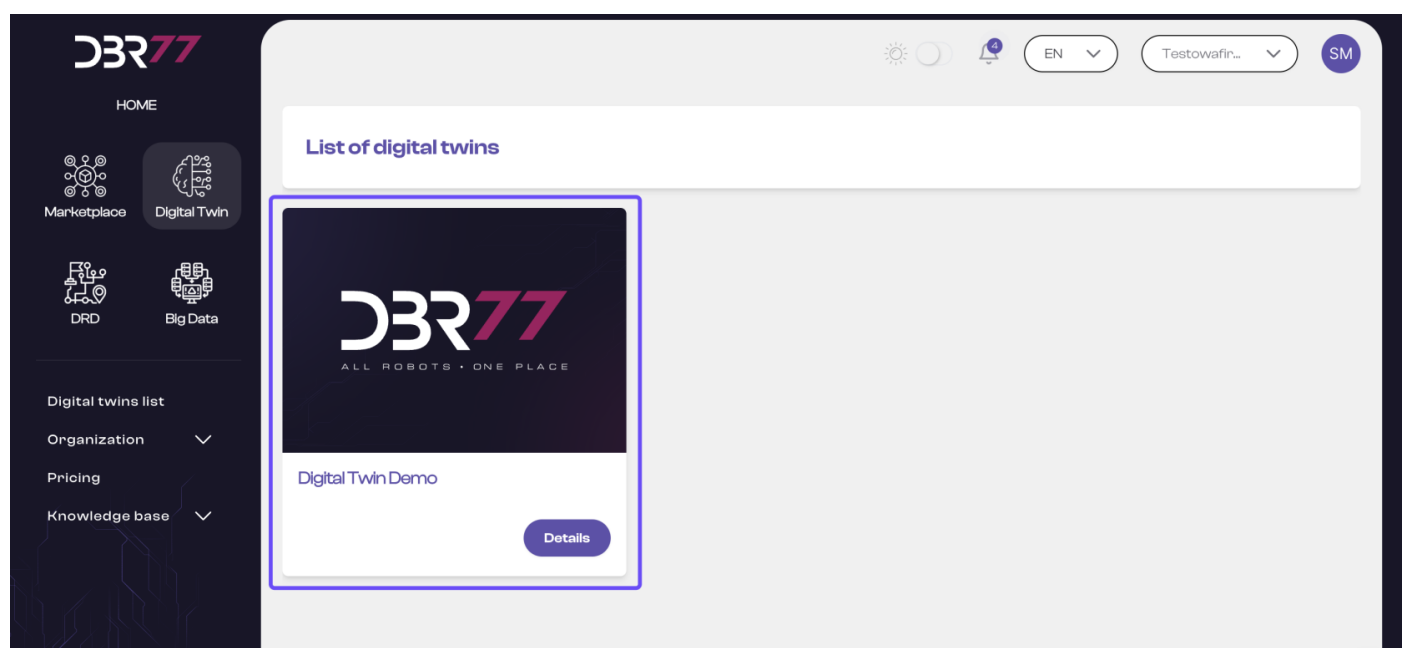


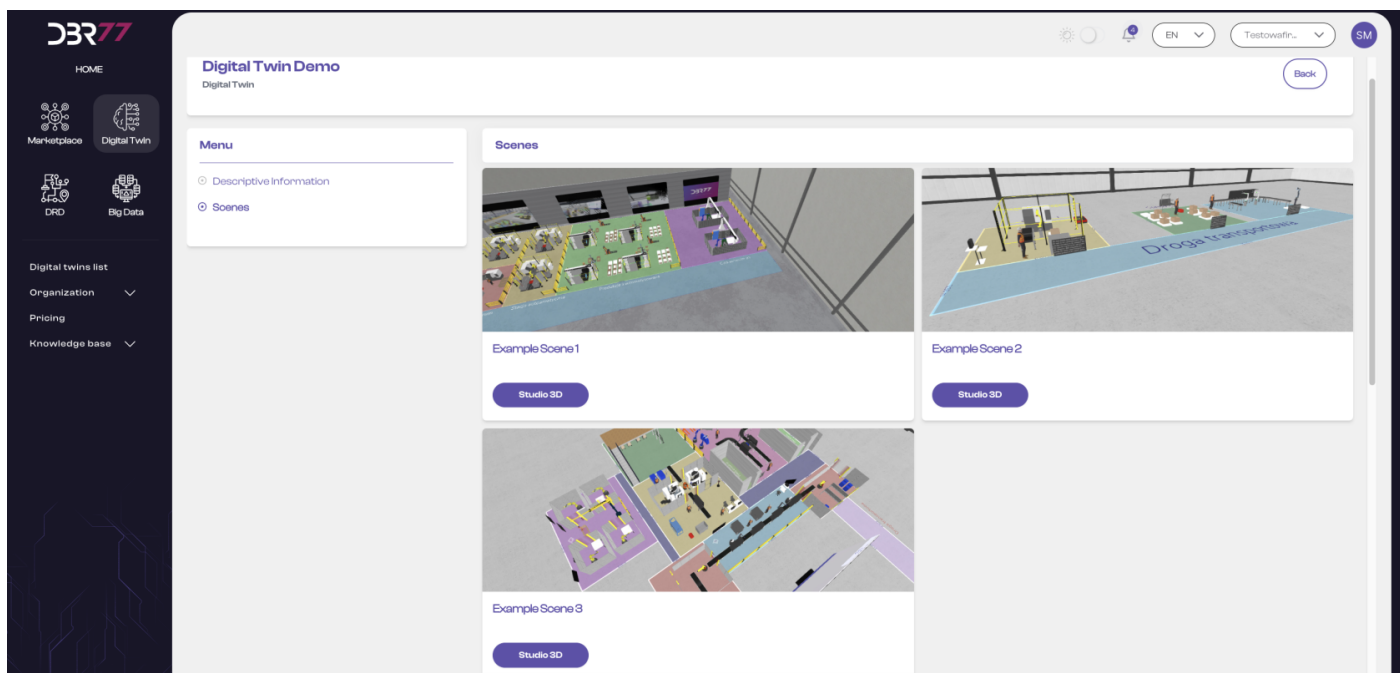
# Wersja Demo Bliźniaka Cyfrowego DBR77

**Każda zakupiona subskrypcja posiada dostęp do wersji demo Bliźniaka Cyfrowego.**

Pozwala to przetestować funkcjonalności naszej technologii w trzech różnych scenach o różnym stopniu skomplikowania. Jest dostępna dla każdego subskrybenta i pozwala na dokładne zapoznanie się z możliwościami bliźniaka cyfrowego.



Po przejściu w Szczegóły możesz dowiedzieć się więcej o prezentowanych scenach oraz śmiało rozpocząć testowanie funkcjonalności Bliźniaka Cyfrowego w Studio 3D DBR77.



Dostęp do scen demonstracyjnych jest nieograniczony, jednak pamiętaj, że są to sceny, których nie możesz kopiować ani nadpisywać. Po wyjściu ze studia scena powróci do pierwotnego stanu, a wszystkie zmiany zostaną utracone i nie będzie możliwe ich odzyskanie.

### Example Scene 1

W tej scenie przedstawiliśmy przykładowe procesy, które można odtworzyć w Studio 3D. Na tej scenie można zaobserwować kilka podobnych procesów, niektóre wykonywane z udziałem operatora, a inne w pełni zautomatyzowane. Możesz elastycznie dostosowywać czasy pracy, trasy ruchu i porównywać wydajność różnych stacji roboczych. Zachęcamy do zapoznania się z możliwościami tworzenia layoutów, pracy z siatką (G) lub korzystania z różnych ustawień kamery. Możesz także zobaczyć ekrany, na których możemy wyświetlać dowolne filmy, na przykład w celu pokazania rzeczywistego procesu jako tła dla jego wirtualnej reprezentacji.



## Example Scene 2

Ta scena przedstawia prosty proces na trzech stacjach podzielonych na dwa etapy. Pierwszy etap polega na podaniu detalu do stacji obróbki, transporcie na przenośnikach taśmowych i przeniesieniu przez ramię robota, kończąc na transporcie przez ruchomą platformę do strefy składowania. Druga część polega na dalszej obróbce przez roboty i umieszczeniu na wybranej palecie w zależności od sygnału wysłanego przez proces. Masz tu możliwość sprawdzić możliwości tworzenia animacji w zależności od sposobu jej wywoływania i powtarzalności.



## Example Scene 3

Scena zawierająca wieloetapowy proces z różnymi opcjami rozpoczęcia i trwania animacji. Oprócz ogólnego procesu, masz również możliwość obserwowania zależności między animacjami na stacji roboczej malowania. Pokazaliśmy tu różne zależne od siebie procesy oraz ekran produkcyjny pokazujące przykładowe dane z aktualnego procesu.



Revision #4

Created 22 May 2024 12:14:21 by Aleksandra

Updated 2 July 2024 06:22:22 by Sonia