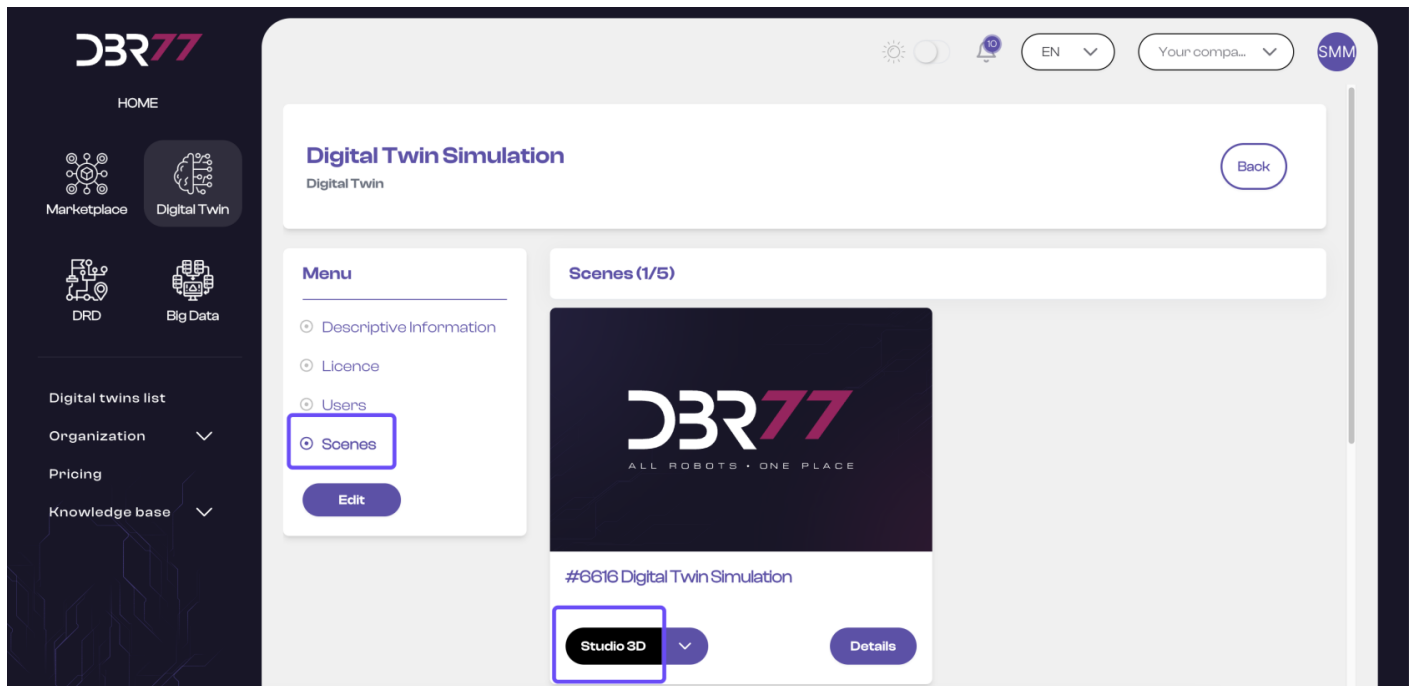


# Scena

- [Studio 3D](#)
- [Usuń](#)
- [Klonuj](#)
- [Edytuj](#)
- [Utwórz wyzwanie](#)
- [Szczegóły](#)

# Studio 3D

Studio 3D jest miejscem, gdzie tworzymy wizualizację Bliźniaka Cyfrowego. Aby przejść do podglądu sceny kliknij przycisk "Studio 3D".

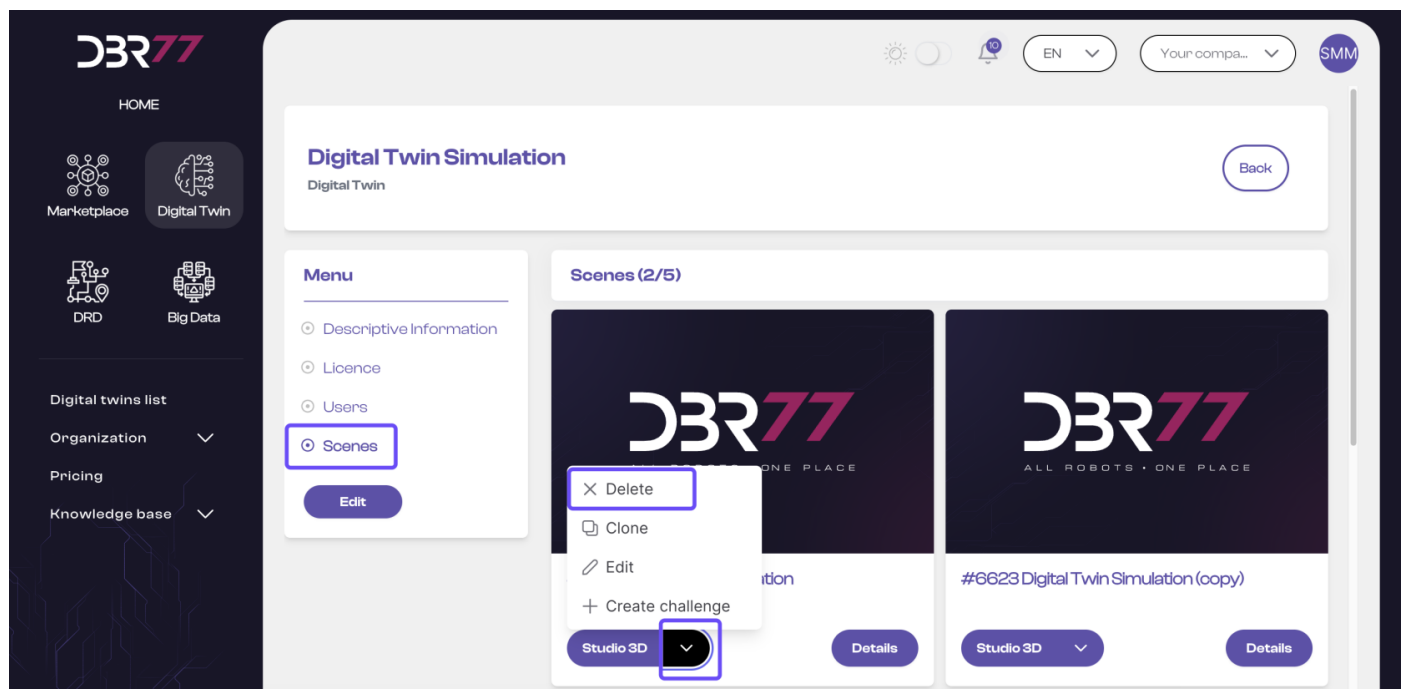


W ramach Studio 3D możesz:

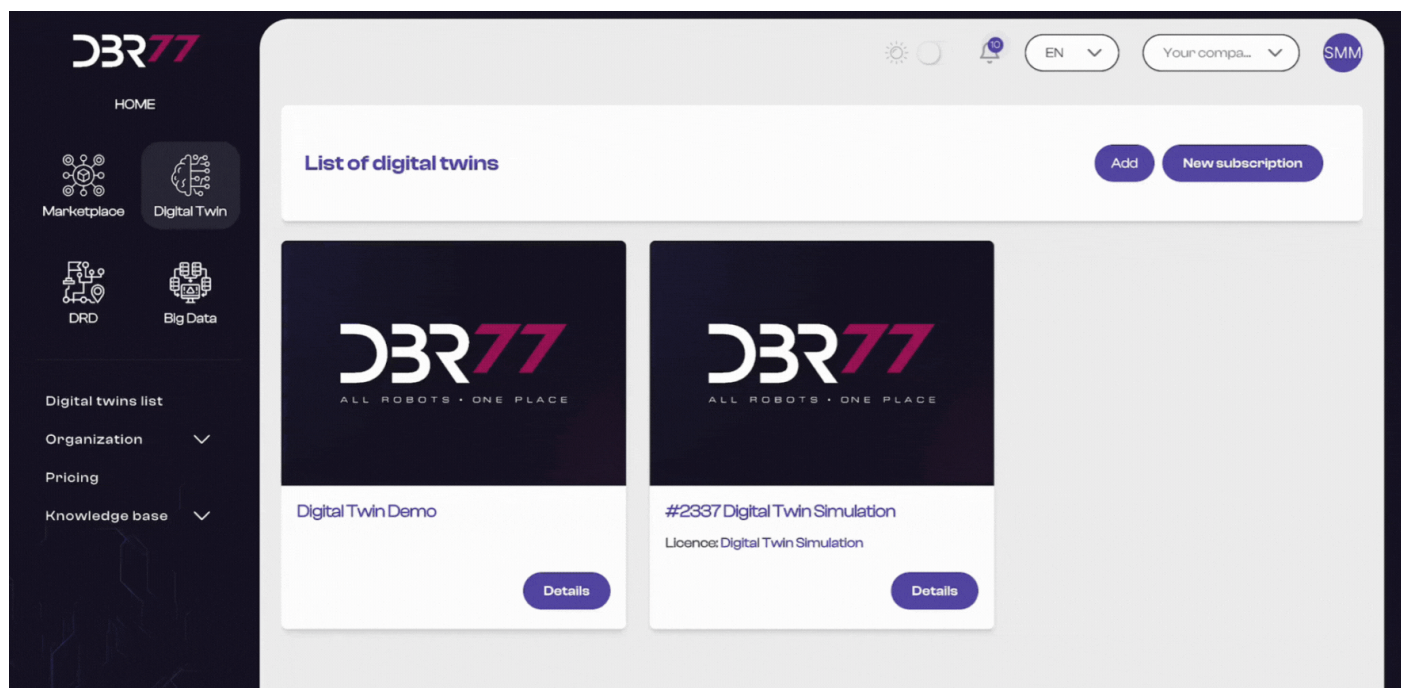
- tworzyć bądź edytować layouty
- budować wizualizację zakładu
- tworzyć animację procesów
- dodawać dane produkcyjne
- generować raporty na podstawie animacji bądź danych

# Usuń

Aby usunąć scenę ze swojej subskrypcji w przycisku ze znacznikiem w dół znajdującym się na tej scenie wybierz opcję usuń. Następnie potwierdź swoją decyzję, aby scena została usunięta.



Pamiętaj, że zawsze w Twojej subskrypcji musi zostać przynajmniej jedna scena!



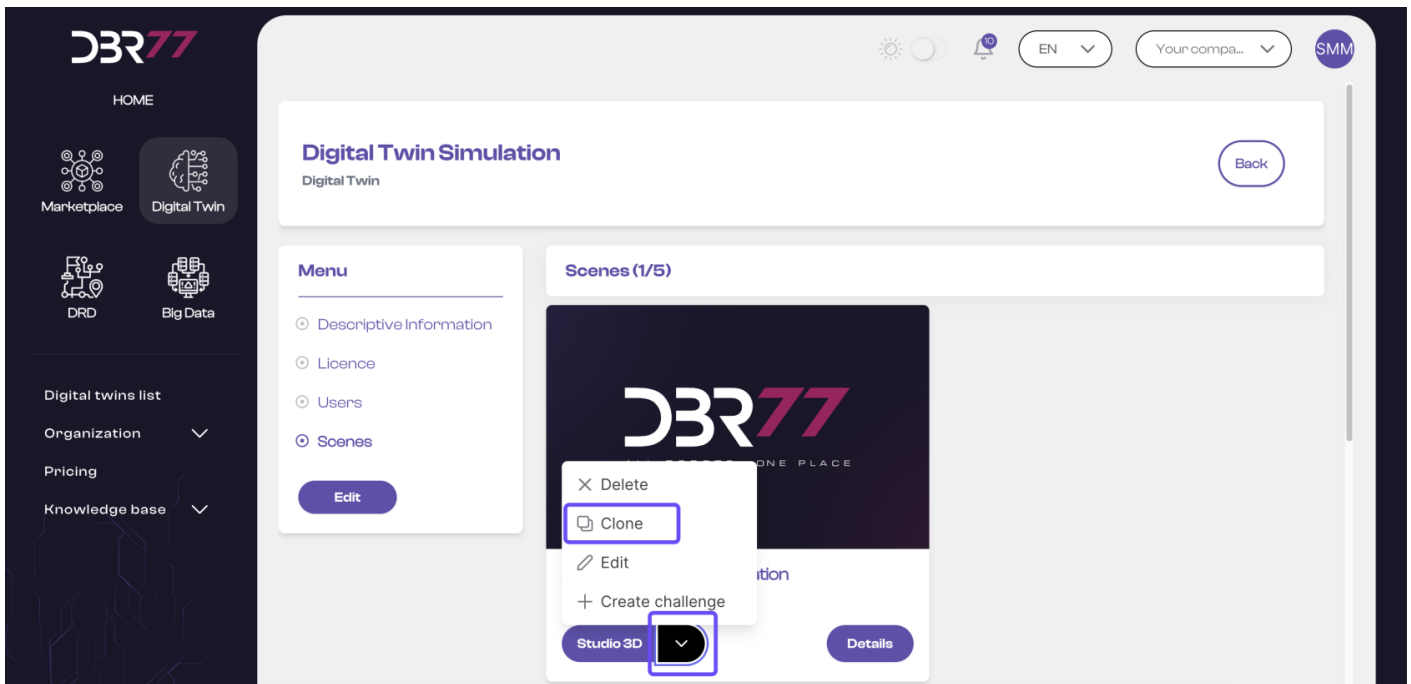
Scenę możesz usunąć na przykład gdy już nie potrzebujesz tej wersji Bliźniaka Cyfrowego lub chcesz zrobić miejsce na nowe, a wyczerpałeś limit dostępnych projektów w ramach subskrypcji.

Jeżeli potrzebujesz powiększyć swój pakiet Bliźniaka Cyfrowego - skontaktuj się z nami.

# Klonuj

W ramach subskrypcji masz możliwość utworzenia określonej ilości scen w Studio 3D. Ilość scen możliwych do stworzenia w ramach subskrypcji zależy od jej rodzaju.

Aby stworzyć nową scenę należy sklonować już istniejącą. W tym celu kliknij przycisk ze znacznikiem w dół znajdującym się na wybranej do powielenia scenie wybierz opcję "Klonuj".



Sklonowana scena pojawi się jako kolejna, a licznik scen zwiększy się o 1. Wtedy możesz edytować nową scenę i stworzyć jej nowy opis. Jak to zrobić dowiesz się [TUTAJ](#).



Marketplace



Digital Twin



DRD



Big Data

Digital twins list

Organization ▼

Pricing

Knowledge base ▼



EN ▼

Your compa... ▼

SMM

## List of digital twins

Add

New subscription

DBR77  
ALL ROBOTS • ONE PLACE

Digital Twin Demo

Details

DBR77  
ALL ROBOTS • ONE PLACE

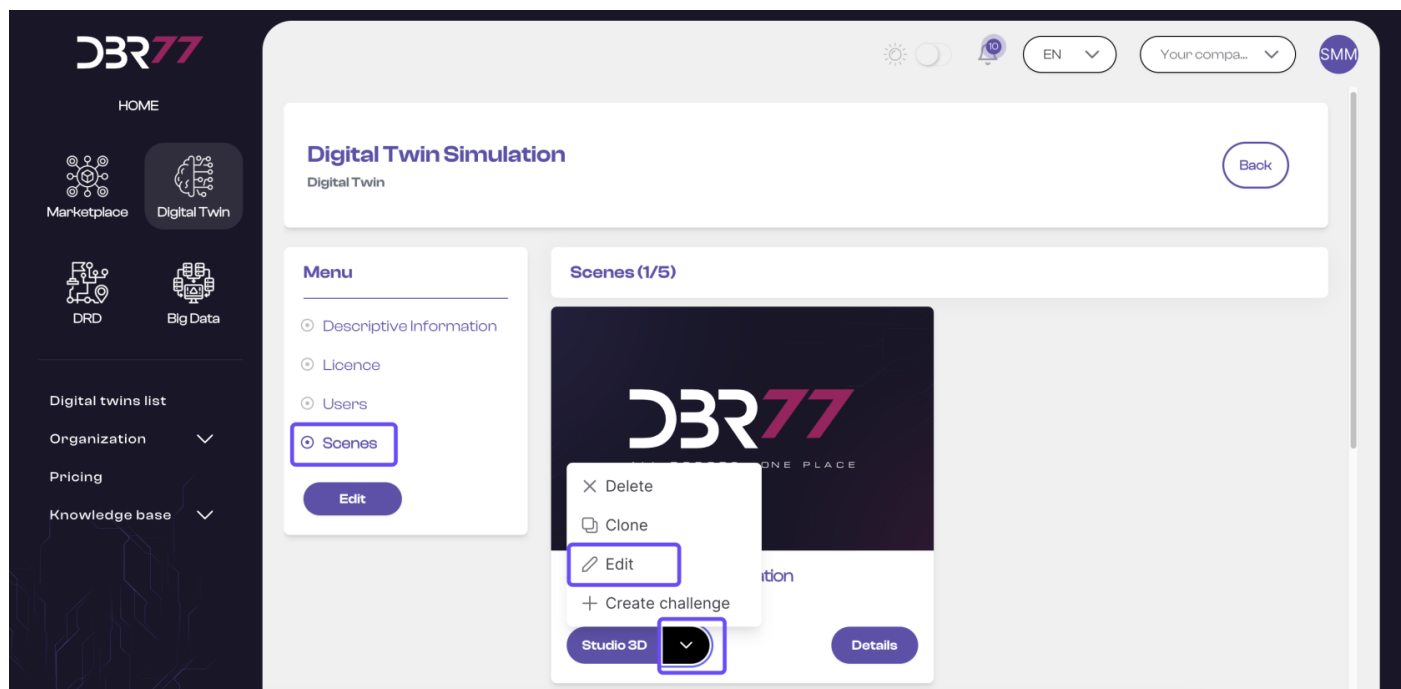
#2337 Digital Twin Simulation

Licence: Digital Twin Simulation

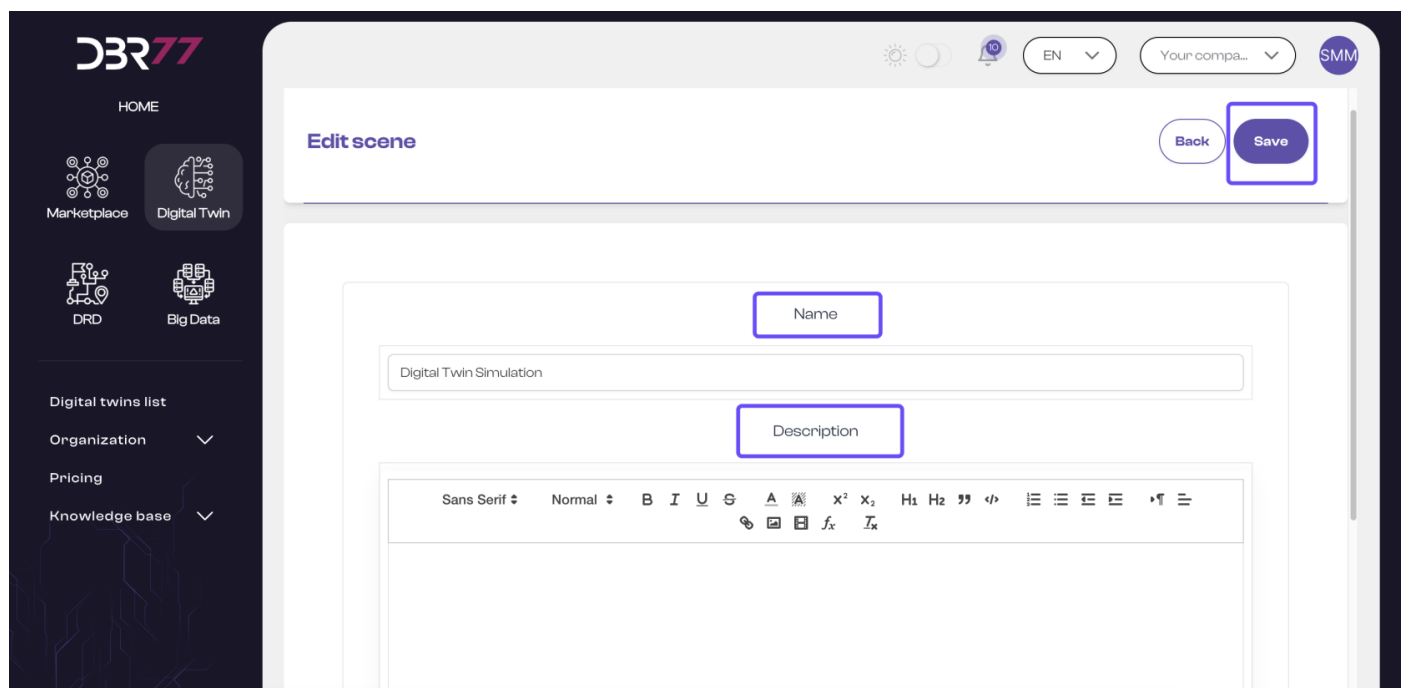
Details

# Edytuj

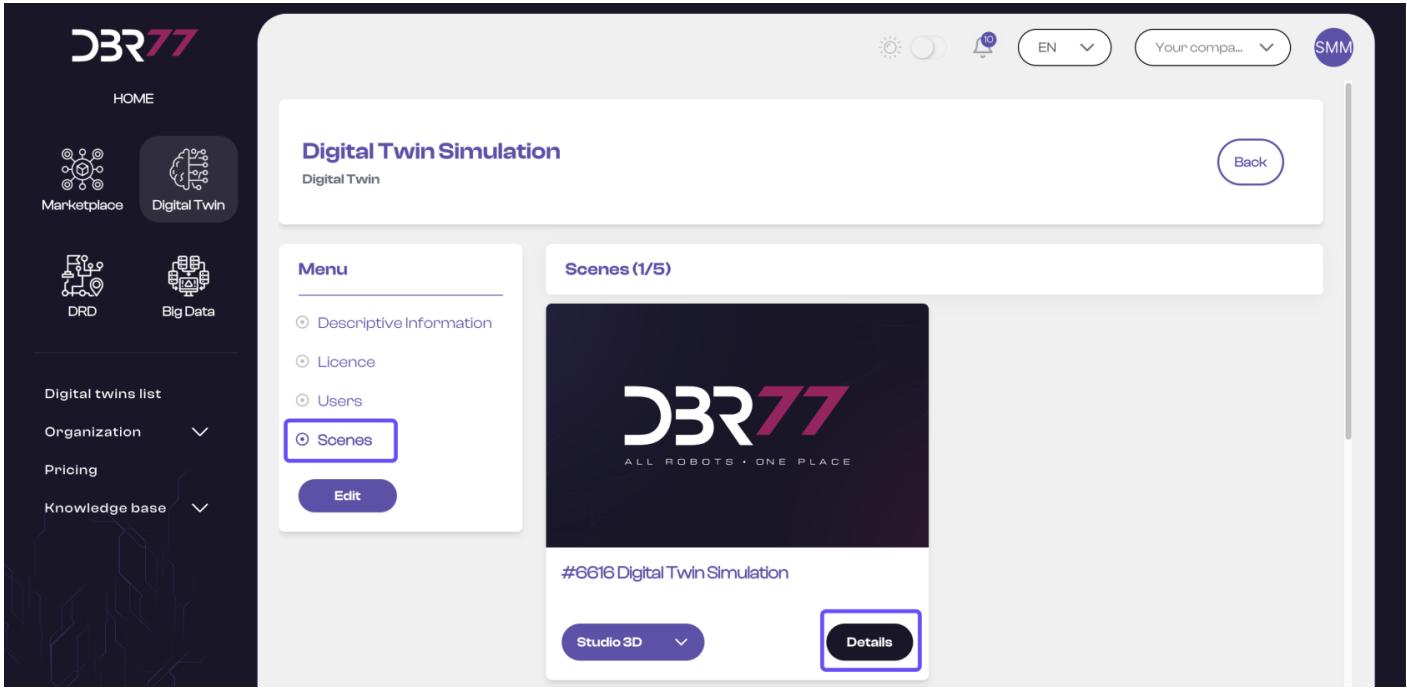
W ramach edycji sceny Bliźniaka Cyfrowego masz możliwość zmiany jej nazwy oraz opisu, aby bez problemu odróżnić od siebie sceny, które stworzyłeś w ramach subskrypcji.



Pamiętaj, aby po zmianie nazwy i dodaniu opisu w panelu edycji, zapisać swoje zmiany.



Podgląd szczegółów sceny znajduje się pod przyciskiem "Szczegóły"

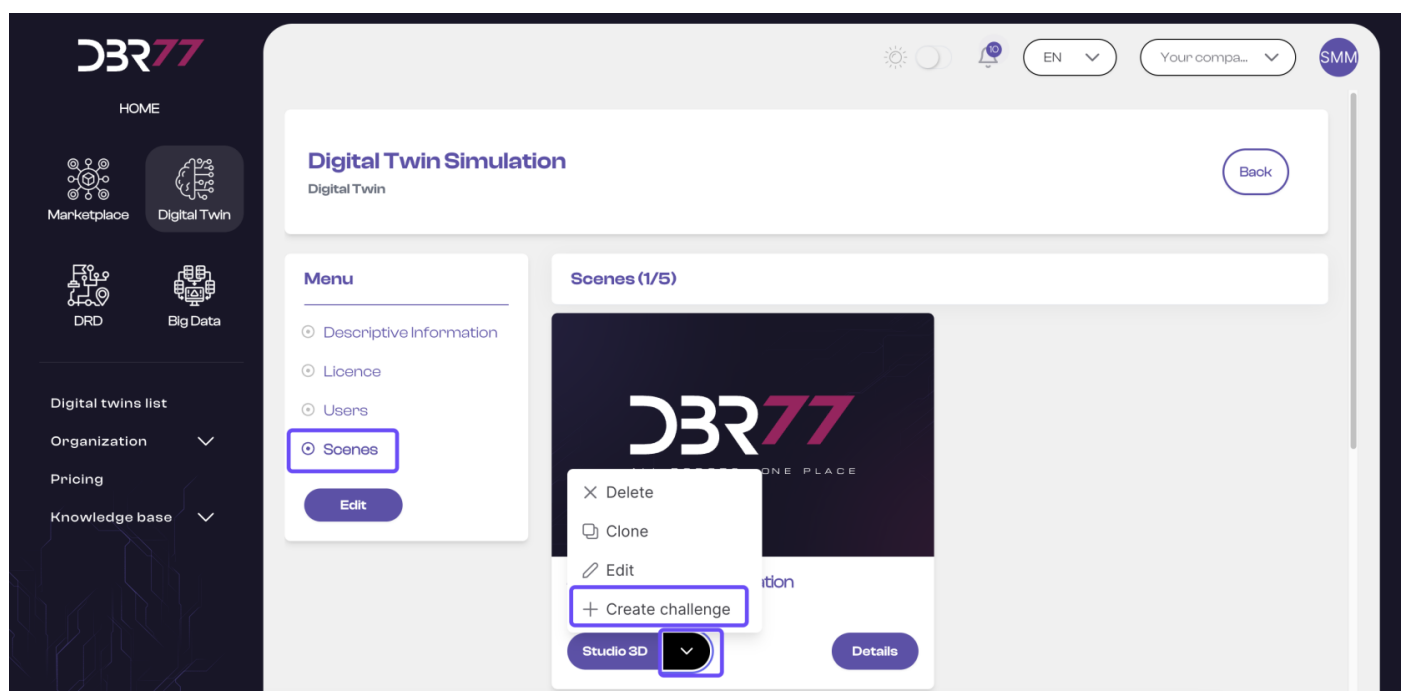




# Utwórz wyzwanie

Z każdej sceny stworzonej w ramach Bliźniaka Cyfrowego możesz utworzyć [Wyzwanie Technologiczne](#) na Marketplace i zebrać koncepcje [Rozwiązań Technologicznych](#) od integratorów pracujących na platformie DBR77.

Aby to zrobić kliknij przycisk ze znacznikiem w dół znajdującym się na wybranej do wyeksportowania scenie i wybierz opcję "Utwórz wyzwanie".



Zostaniesz przeniesiony do części Marketplace i poproszony o uzupełnienie danych do wyzwania. Wszystkie informacje niezbędne do utworzenia wyzwania znajdziesz przechodząc do [Marketplace - > Wyzwania](#).

Dowiesz się tam:

- [W jaki sposób dodać wyzwanie?](#)
- [Jak opublikować wyzwanie?](#)
- [Co zrobić, aby edytować wyzwanie?](#)

i wiele innych :)

**Pamiętaj!** Po utworzeniu wyzwania z bliźniaka cyfrowego musisz na nowo nadać uprawnienia użytkownikom, którzy powinni mieć możliwość pracy w przestrzeni Marketplace. Przypomnienie w jaki sposób to zrobić znajdziesz przechodząc do zakładki [Getting started -> Użytkownicy](#).

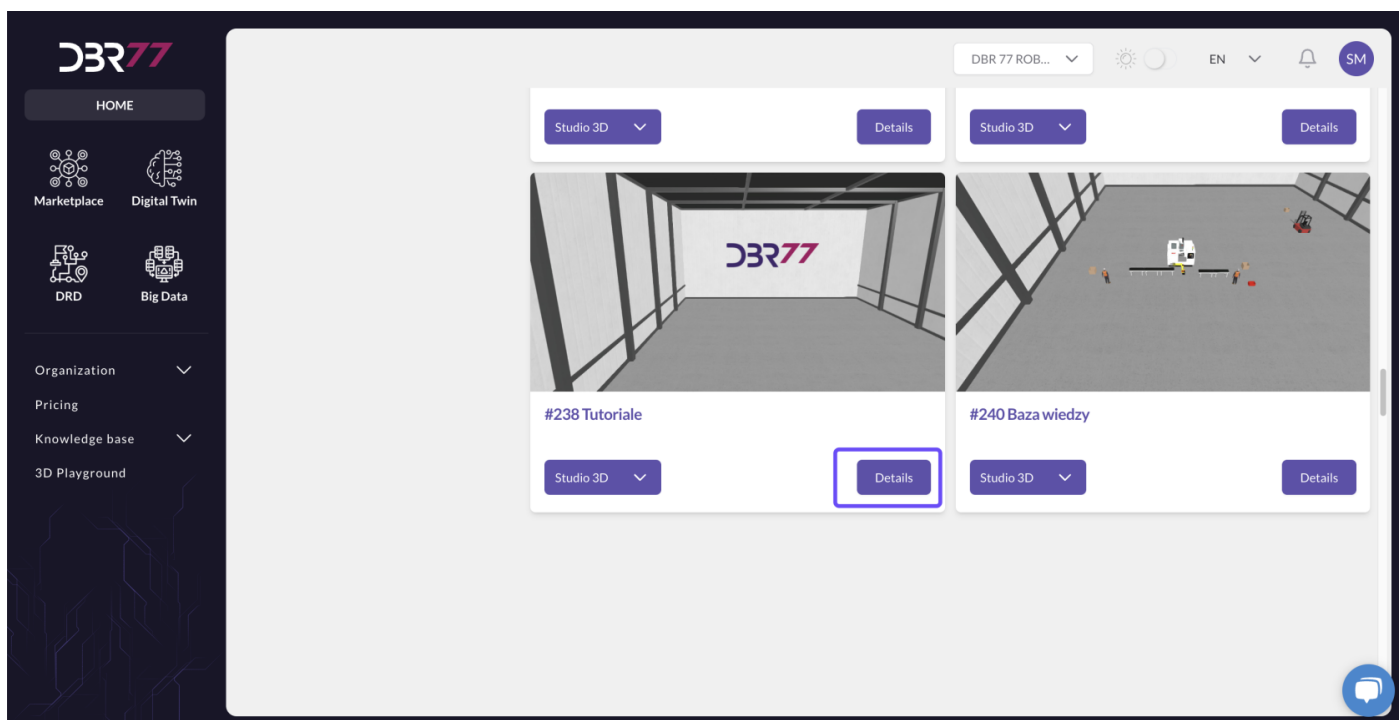
# Szczegóły

W Studio 3D DBR77 opcja "**Szczegóły**" umożliwia wyświetlanie oraz edytowanie kluczowych informacji o konkretnej scenie. Dzięki niej możesz przeglądać nazwę oraz opis sceny, a także wprowadzać zmiany, jeśli posiadasz odpowiednie uprawnienia.

## Wyświetlanie Szczegółów Sceny

### 1. Dostęp do Szczegółów:

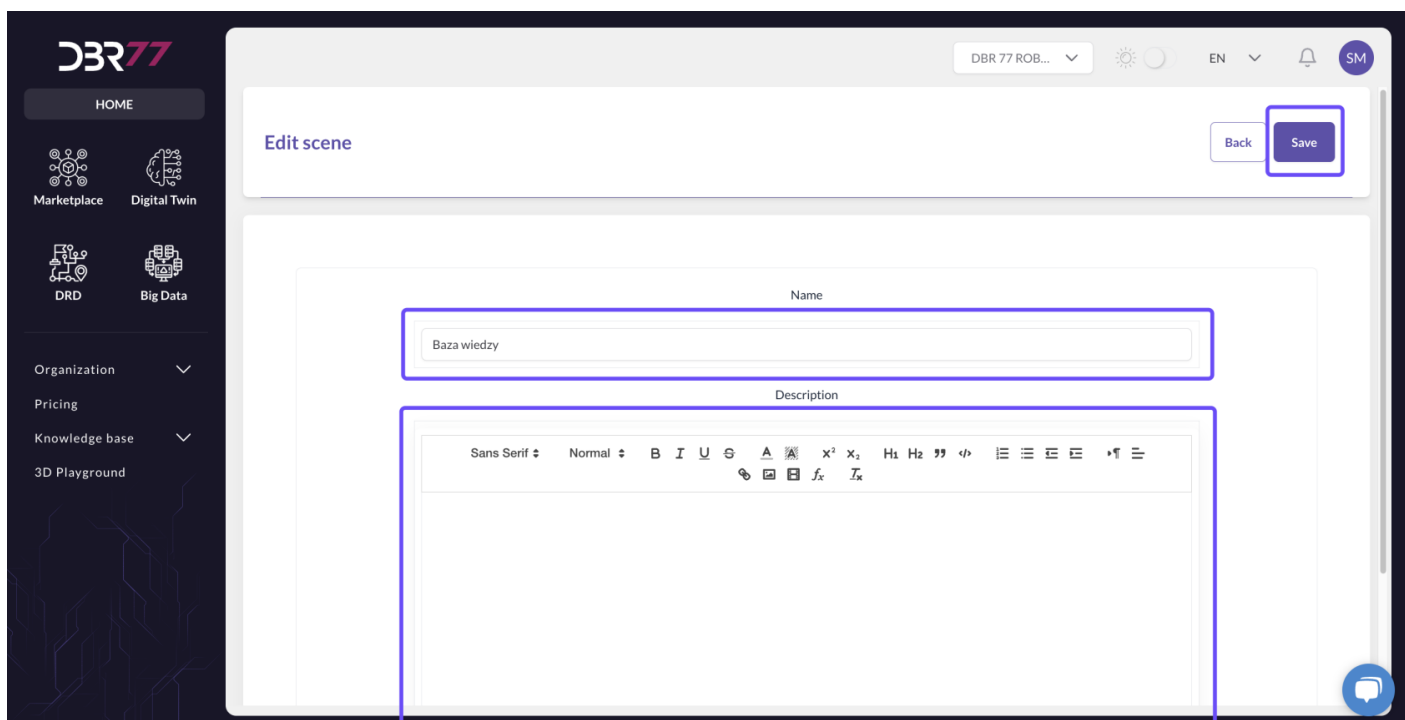
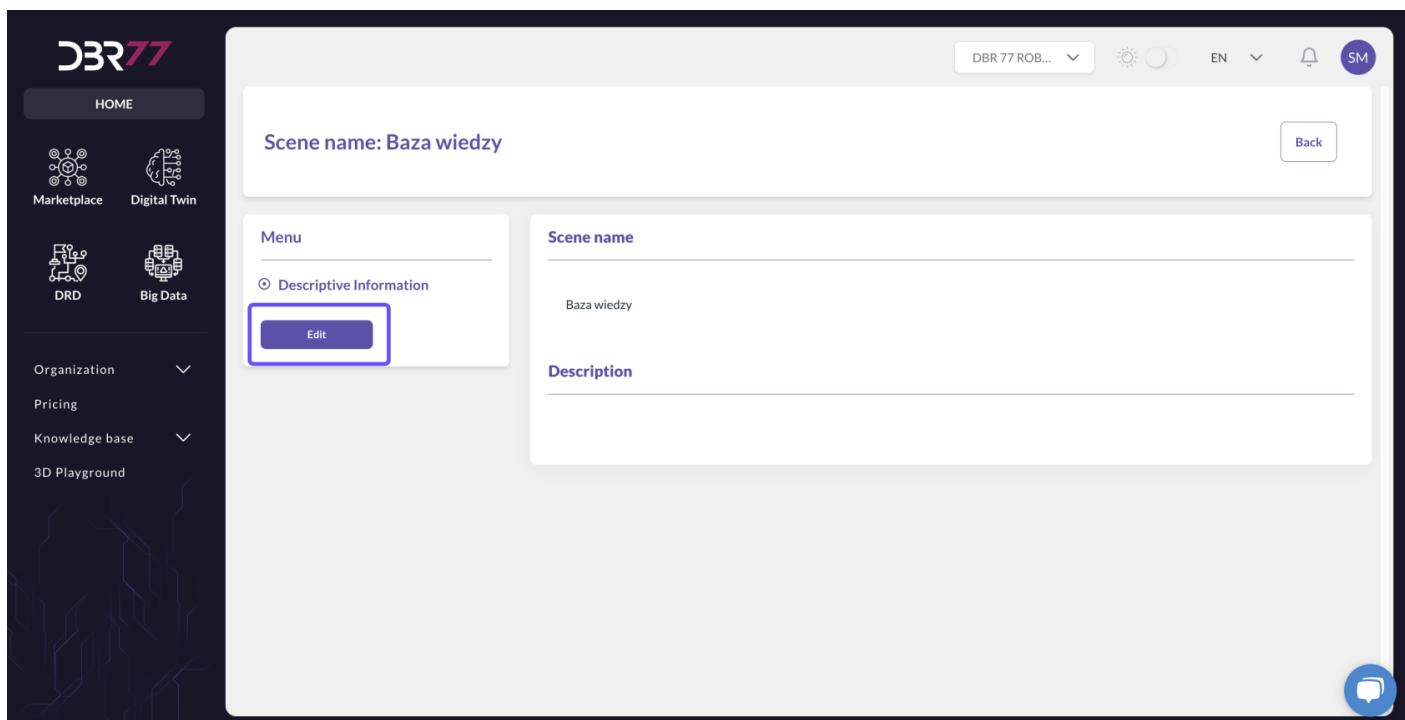
- Aby zobaczyć szczegóły konkretnej sceny, wybierz opcję "**Szczegóły**". Zostanie wyświetlone okno zawierające nazwę sceny oraz jej opis.



## Edycja Szczegółów Sceny

### 1. Edycja Nazwy i Opisu:

- W oknie szczegółów możesz edytować nazwę sceny oraz jej opis, dostosowując je do aktualnych potrzeb projektu.
- Pamiętaj, aby po wprowadzeniu zmian, kliknąć zapisz.



# Uprawnienia do Edycji

## 1. Wymagane Uprawnienia:

- Pamiętaj, że możliwość edytowania szczegółów sceny jest zarezerwowana dla użytkowników, którzy posiadają odpowiednie uprawnienia. Uprawnienia te mogą być nadane przez właściciela organizacji lub administratora projektu.



Marketplace



Digital Twin



DRD



Big Data

Organization



Pricing

Knowledge base



3D Playground



Challenges	manage payment for project You can manage payment as owner of the challenge.	<input type="checkbox"/>
Challenges	Challenge suppliers You can manage of preferred suppliers.	<input type="checkbox"/>
Challenges	Delete challenge Ability to remove challenges.	<input type="checkbox"/>
Challenges	Digital Twin from Challenge Allows to copying Challenges into Digital Twin scenes. Requires permission: "Edit Digital Twin"	<input type="checkbox"/>
Solutions	Copying Solutions to Digital Twin Enables copying Solutions to Digital Twin scenes. Requires permission: "Editing digital twin scenes"	<input type="checkbox"/>
Offers	Delete offers Possibility to delete an offer whose status is rejected or draft	<input type="checkbox"/>
DT	View all digital twins Browsing all Digital Twins in Your company	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Edit Digital Twin Allows to edit Digital Twins	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Edit scenes Allows to edit scenes inside Digital Twins	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Delete scenes Allows to delete scenes inside Digital Twins	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Challenge from Digital Twins Allows to copying Digital Twin scenes into challenges. Requires permission: "Build challenges"	<input checked="" type="checkbox"/>

