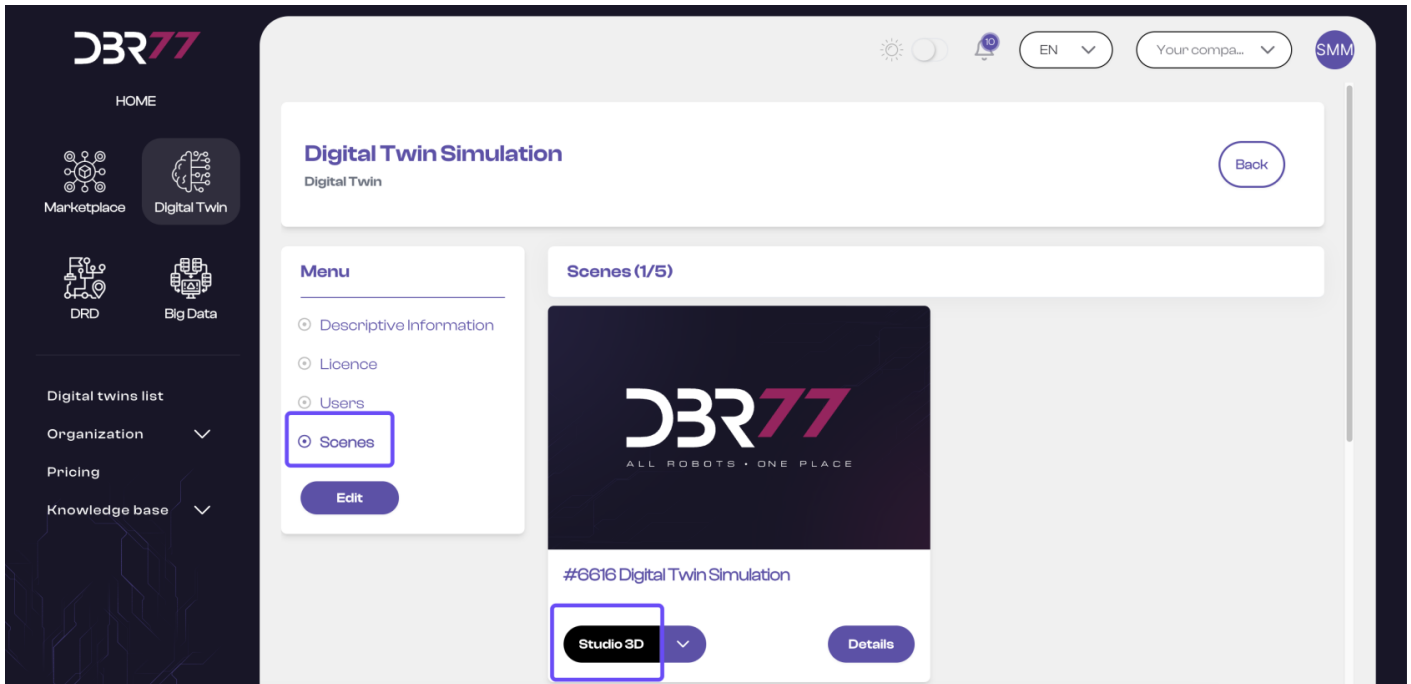


Szene

- [3D-Studio](#)
- [Szene Löschen](#)
- [Duplizieren](#)
- [Szene Bearbeiten](#)
- [Herausforderung erstellen](#)
- [Details](#)

3D-Studio

Das Studio 3D ist der Bereich, in dem die Visualisierung des Digitalen Zwillings erstellt wird. Um die Szene anzusehen, klicken Sie auf „3D-Studio“.

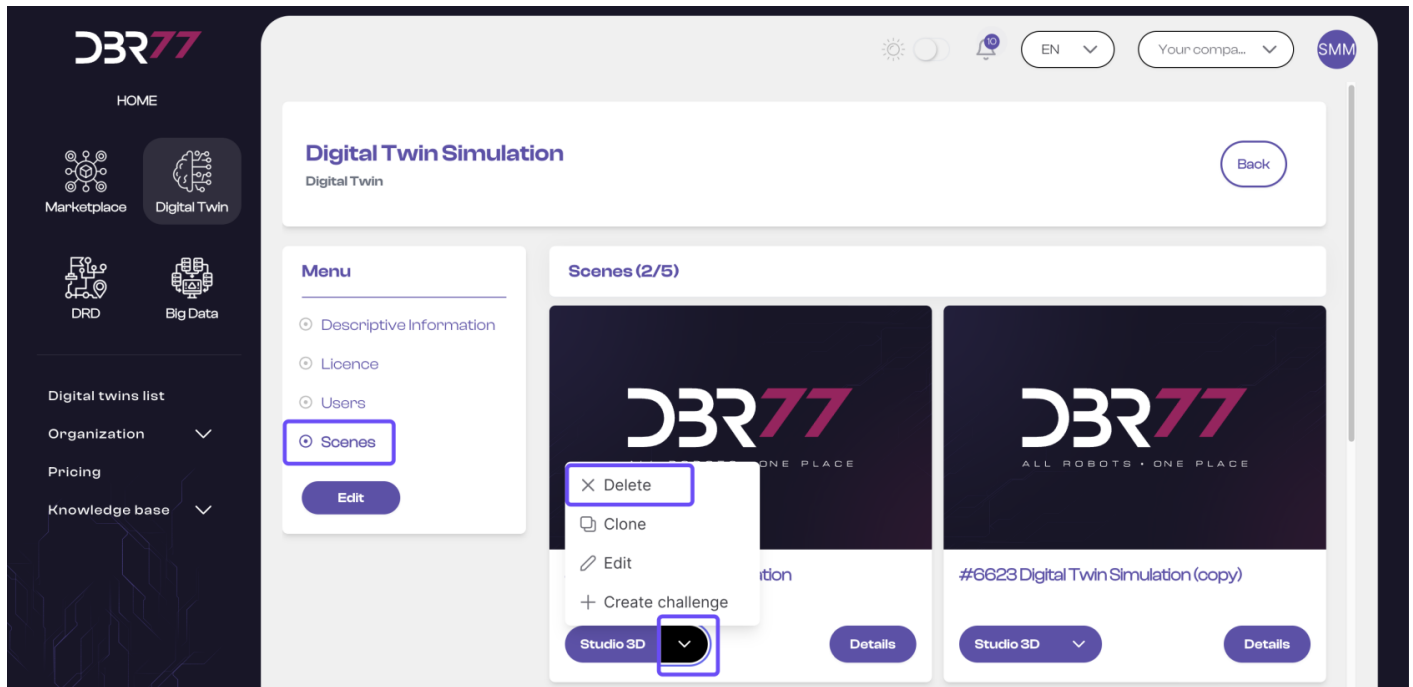


Im Studio 3D können Sie:

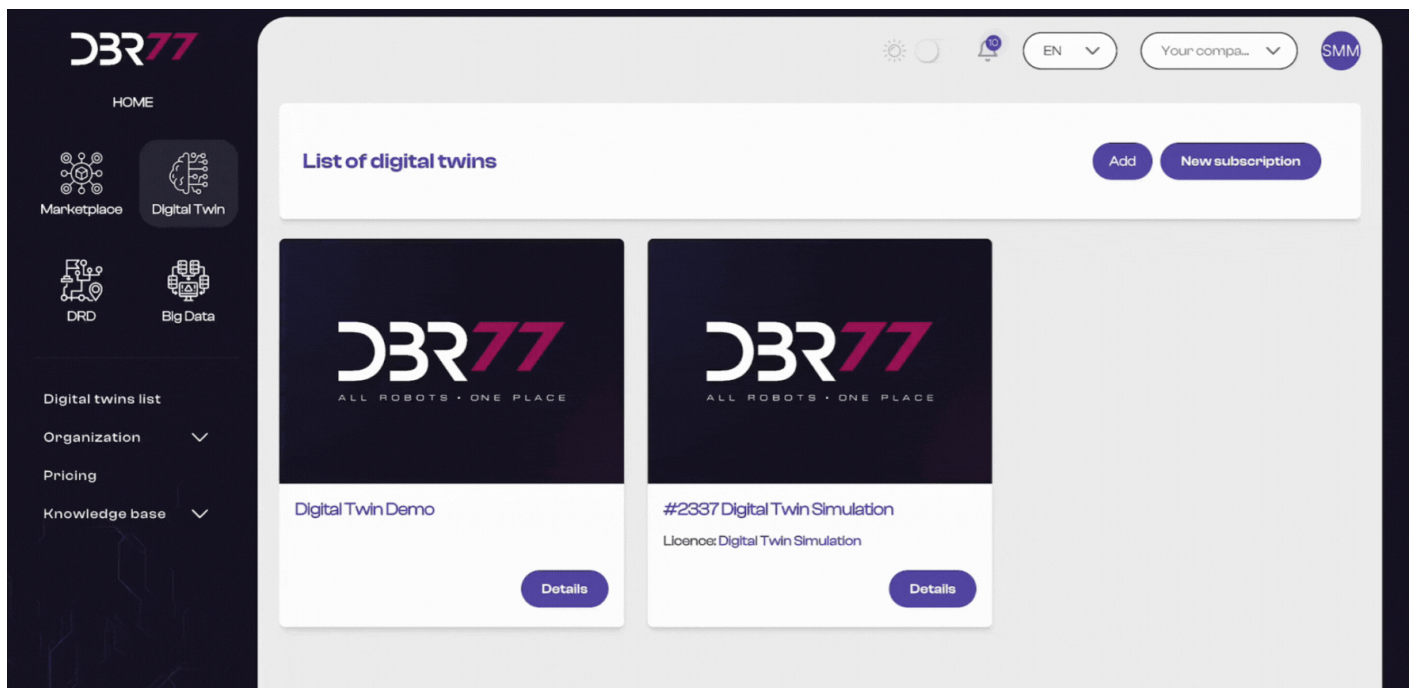
- Layouts erstellen und bearbeiten
- Visualisierungen des Werksgeländes aufbauen
- Prozessanimationen erstellen
- Produktionsdaten hinzufügen
- Berichte auf Basis von Animationen oder Daten generieren

Szene Löschen

Um eine Szene aus Ihrem Abonnement zu entfernen, wählen Sie im Dropdown-Menü der jeweiligen Szene die Option „Löschen“ und bestätigen Sie Ihre Entscheidung, um die Szene endgültig zu entfernen.



Hinweis: In Ihrem Abonnement muss stets mindestens eine Szene verbleiben!



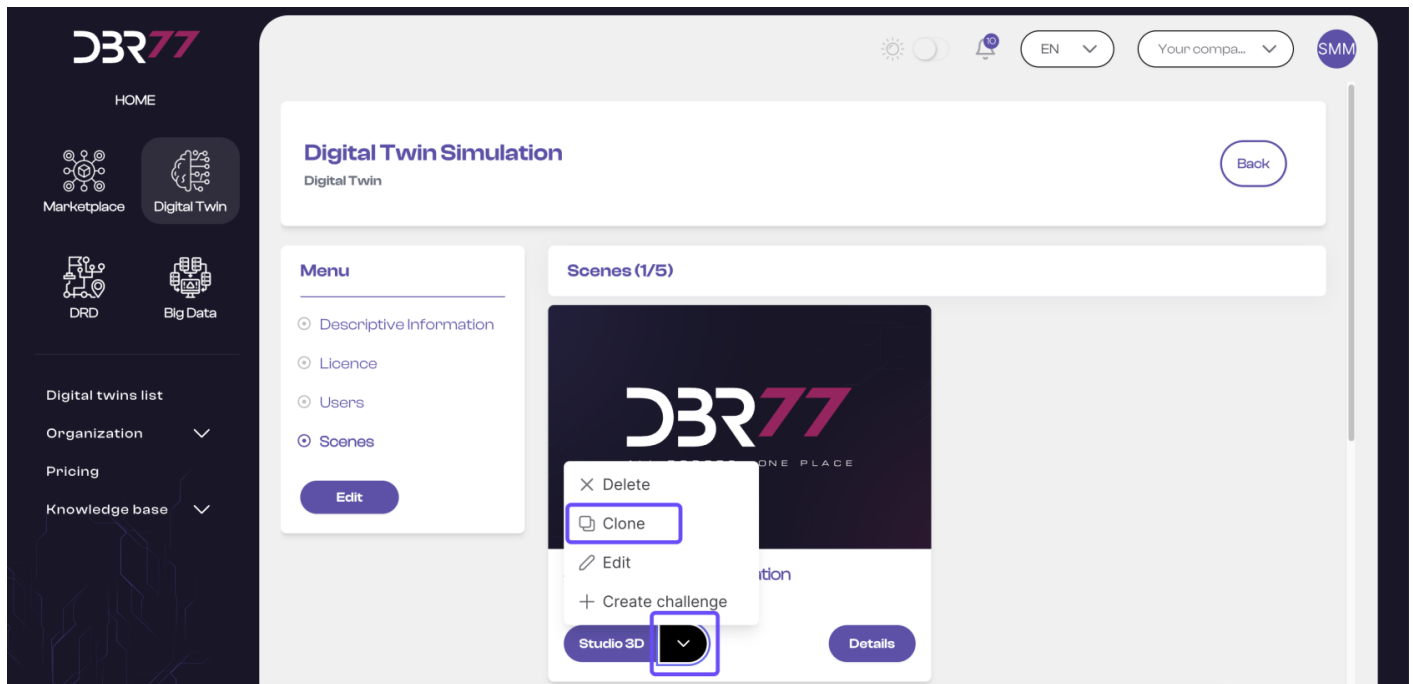
Das Löschen einer Szene kann sinnvoll sein, wenn Sie diese Version des Digitalen Zwillings nicht mehr benötigen oder Platz für neue Projekte schaffen möchten, falls das Szenenlimit Ihres Abonnements erreicht ist.

Falls Sie Ihr Digital Twin-Paket erweitern möchten, kontaktieren Sie uns gerne.

Duplizieren

Im Rahmen Ihres Abonnements können Sie eine festgelegte Anzahl an Szenen im Studio 3D erstellen. Die Anzahl der verfügbaren Szenen variiert je nach Abonnementtyp.

Um eine neue Szene zu erstellen, müssen Sie eine vorhandene Szene klonen. Klicken Sie dazu auf das Dropdown-Menü der gewünschten Szene und wählen Sie die Option „Klon“.



Die geklonte Szene wird als neue hinzugefügt, und der Szenenzähler erhöht sich um 1. Sie können die neue Szene anschließend bearbeiten und eine neue Beschreibung hinzufügen. Wie das funktioniert, erfahren Sie **HIER**.



Marketplace



Digital Twin



DRD



Big Data

Digital twins list

Organization ▼

Pricing

Knowledge base ▼



EN ▼

Your compa... ▼

SMM

List of digital twins

Add

New subscription

DBR77
ALL ROBOTS • ONE PLACE

Digital Twin Demo

Details

DBR77
ALL ROBOTS • ONE PLACE

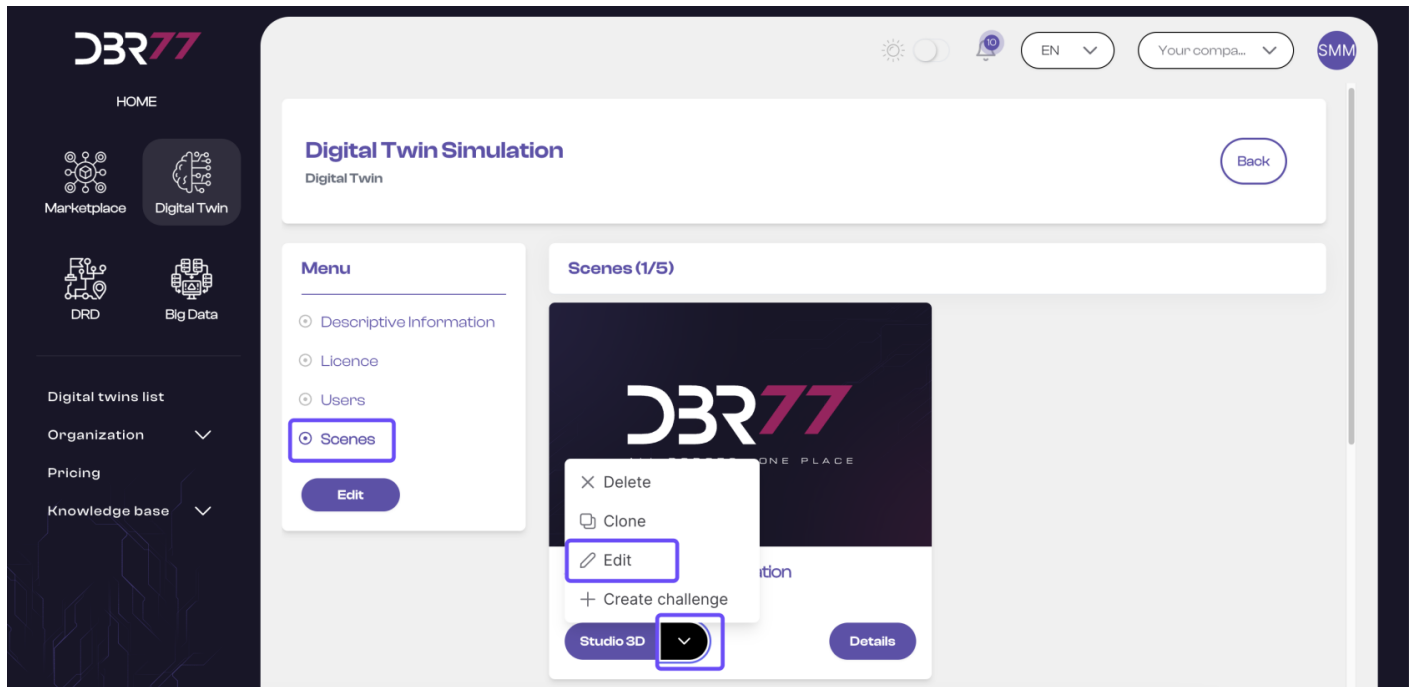
#2337 Digital Twin Simulation

Licence: Digital Twin Simulation

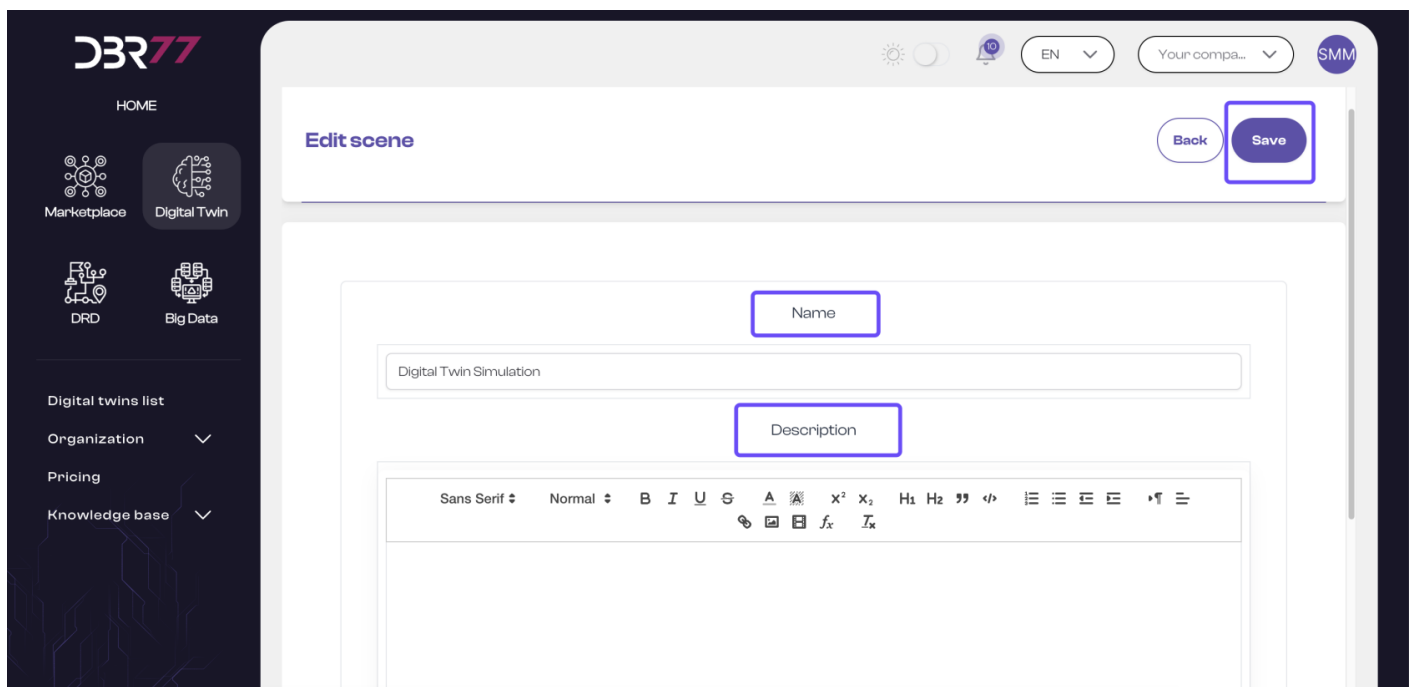
Details

Szene Bearbeiten

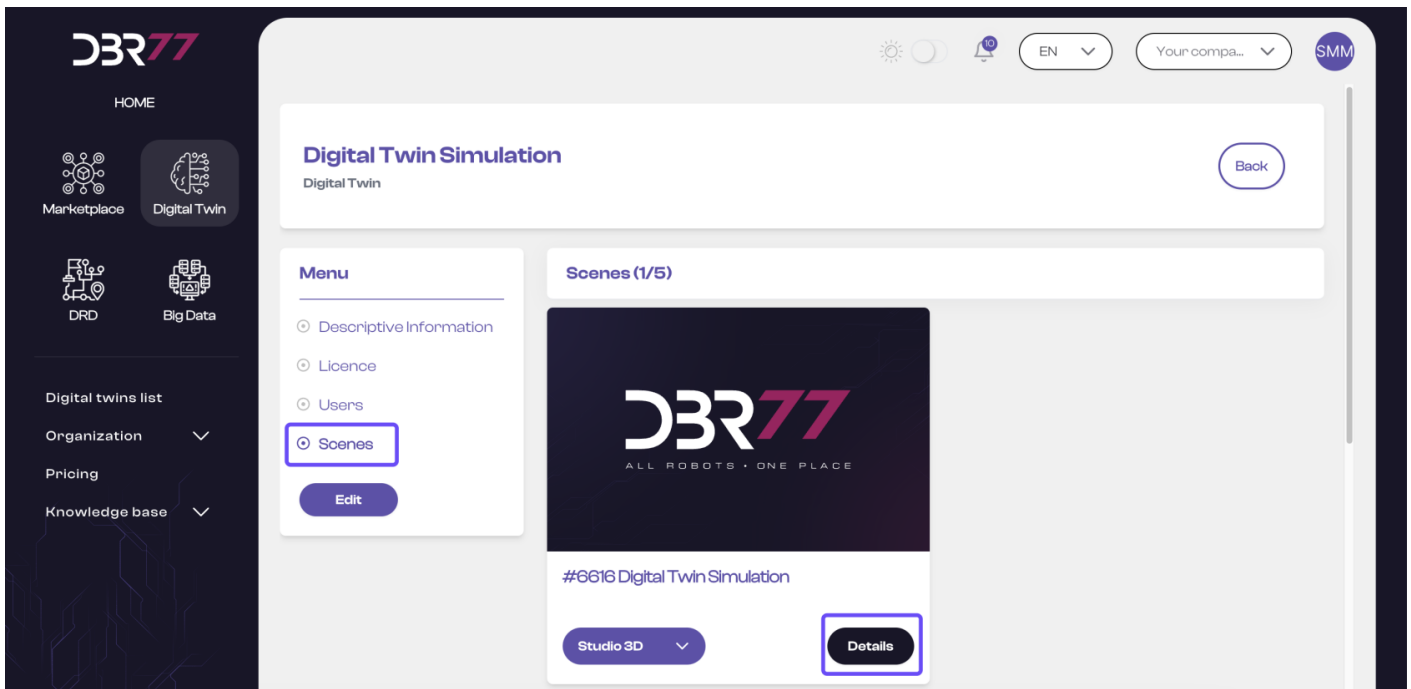
Im Rahmen der Bearbeitung einer Szene des Digitalen Zwillings können Sie deren Namen und Beschreibung ändern, um die Szenen innerhalb des Abonnements leichter voneinander zu unterscheiden.



Wichtig: Vergessen Sie nicht, Ihre Änderungen im Bearbeitungsfenster zu speichern, nachdem Sie den Namen geändert und eine Beschreibung hinzugefügt haben.



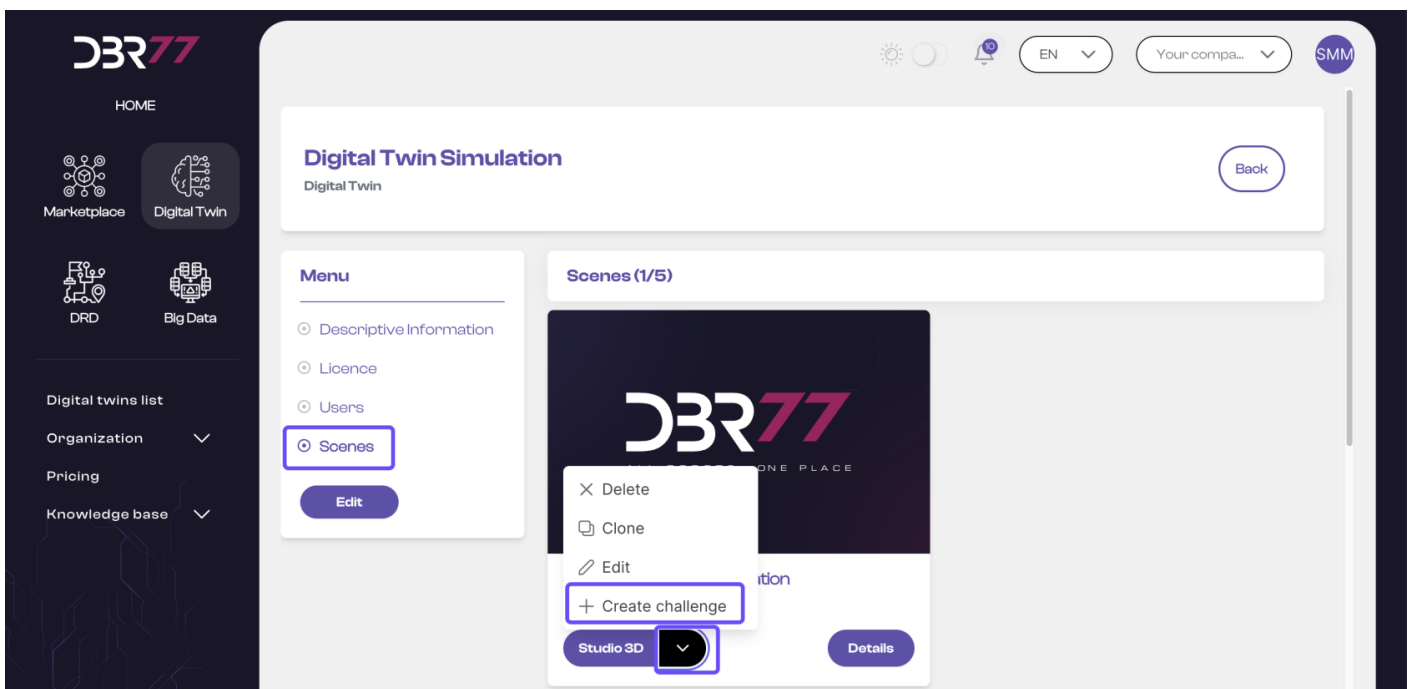
Die Szenendetails können Sie über den Button „Details“ einsehen.



Herausforderung erstellen

Aus jeder im Rahmen des Digitalen Zwillings erstellten Szene können Sie eine Technologische Herausforderung im Marketplace veröffentlichen und Ideen für Technologische Lösungen von Integratoren auf der DBR77-Plattform einholen.

Um dies zu tun, klicken Sie auf das Dropdown-Menü der gewünschten Szene und wählen Sie „Herausforderung erstellen“.



Sie werden zum Marketplace weitergeleitet und gebeten, die erforderlichen Informationen zur Herausforderung einzugeben. Alle Details zur Erstellung einer Herausforderung finden Sie unter Marketplace -> Herausforderungen.

Dort erfahren Sie unter anderem:

- Wie Sie eine Herausforderung hinzufügen
- Wie Sie eine Herausforderung veröffentlichen
- Wie Sie eine Herausforderung bearbeiten können

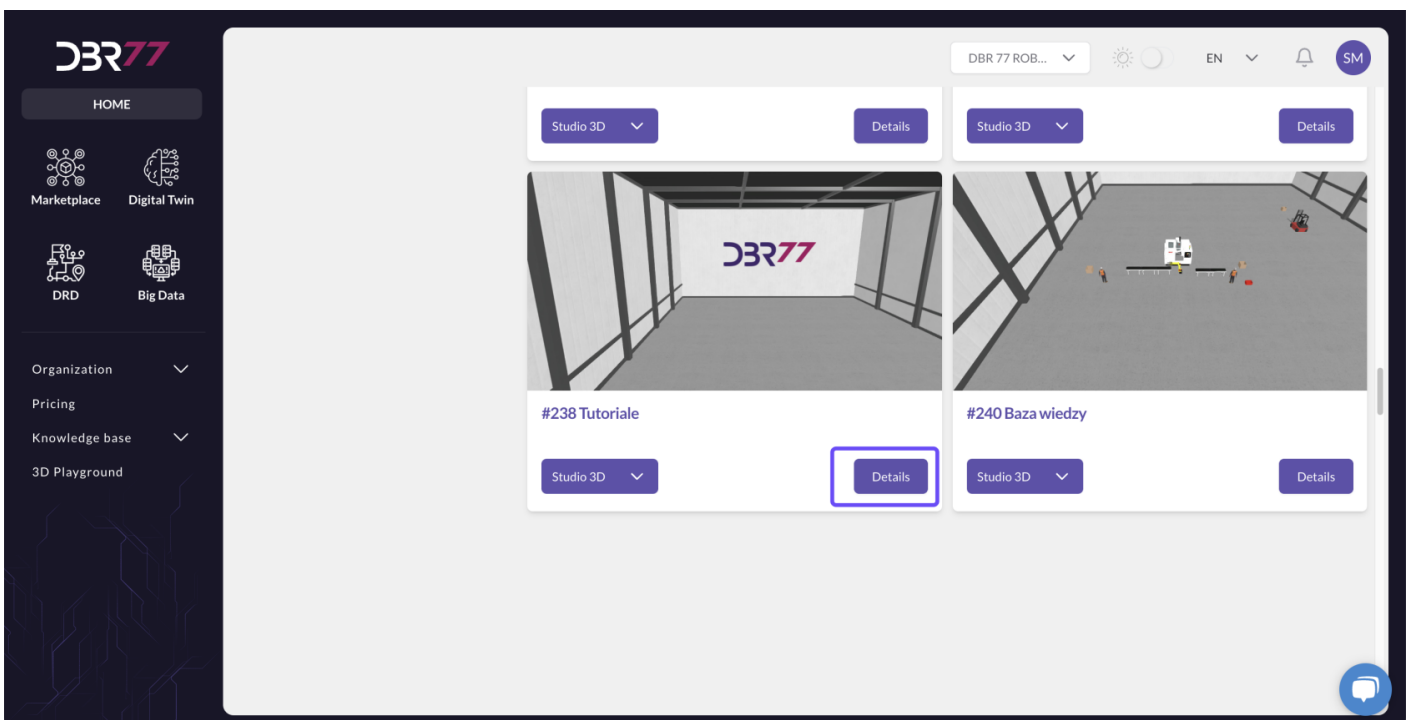
Hinweis: Nach dem Erstellen einer Herausforderung aus einem Digitalen Zwilling müssen Sie die Berechtigungen für Nutzer, die im Marketplace arbeiten sollen, neu zuweisen. Eine Erinnerung, wie Sie dies tun, finden Sie unter Getting started -> Benutzer.

Details

In **Studio 3D DBR77** bietet die Option „**Details**“ die Möglichkeit, wichtige Informationen zu einer bestimmten Szene anzuzeigen und zu bearbeiten. So können Sie den Namen und die Beschreibung der Szene einsehen und Änderungen vornehmen, sofern Sie über die entsprechenden Berechtigungen verfügen.

Anzeige der Szenendetails

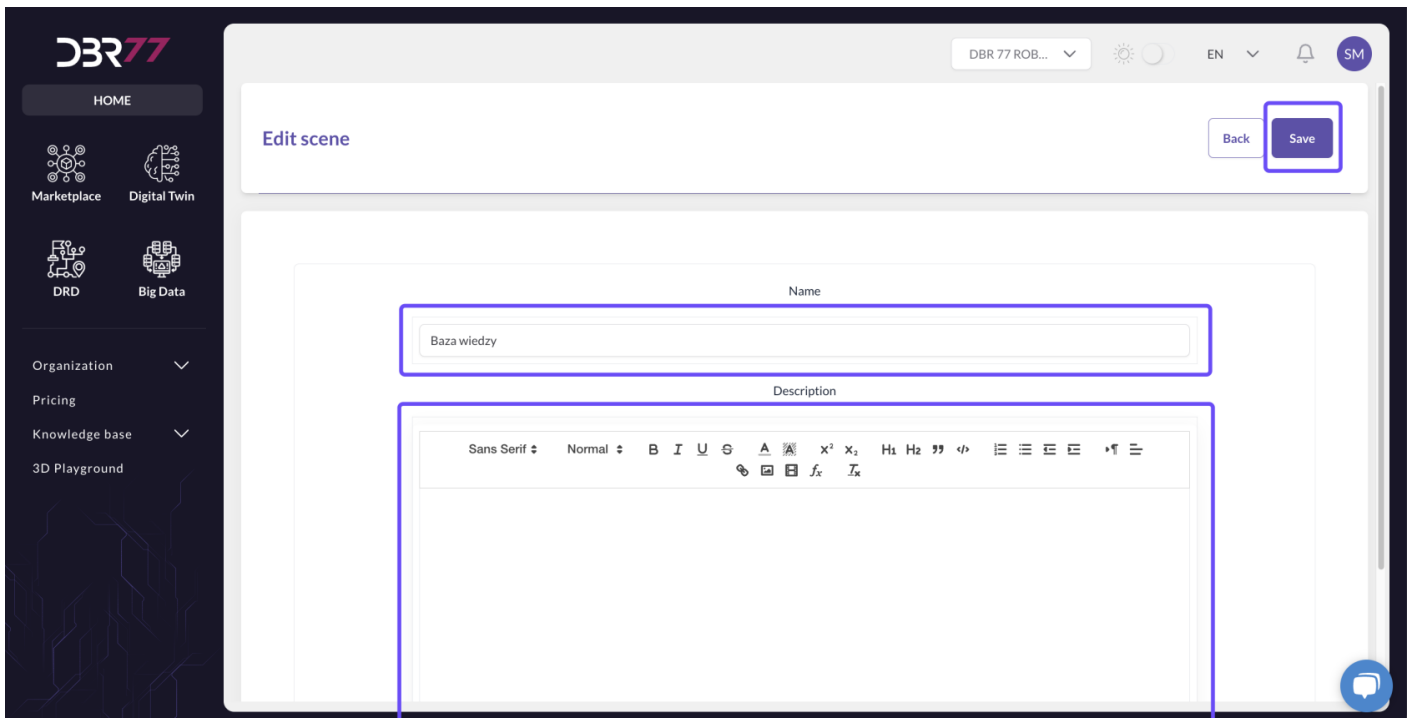
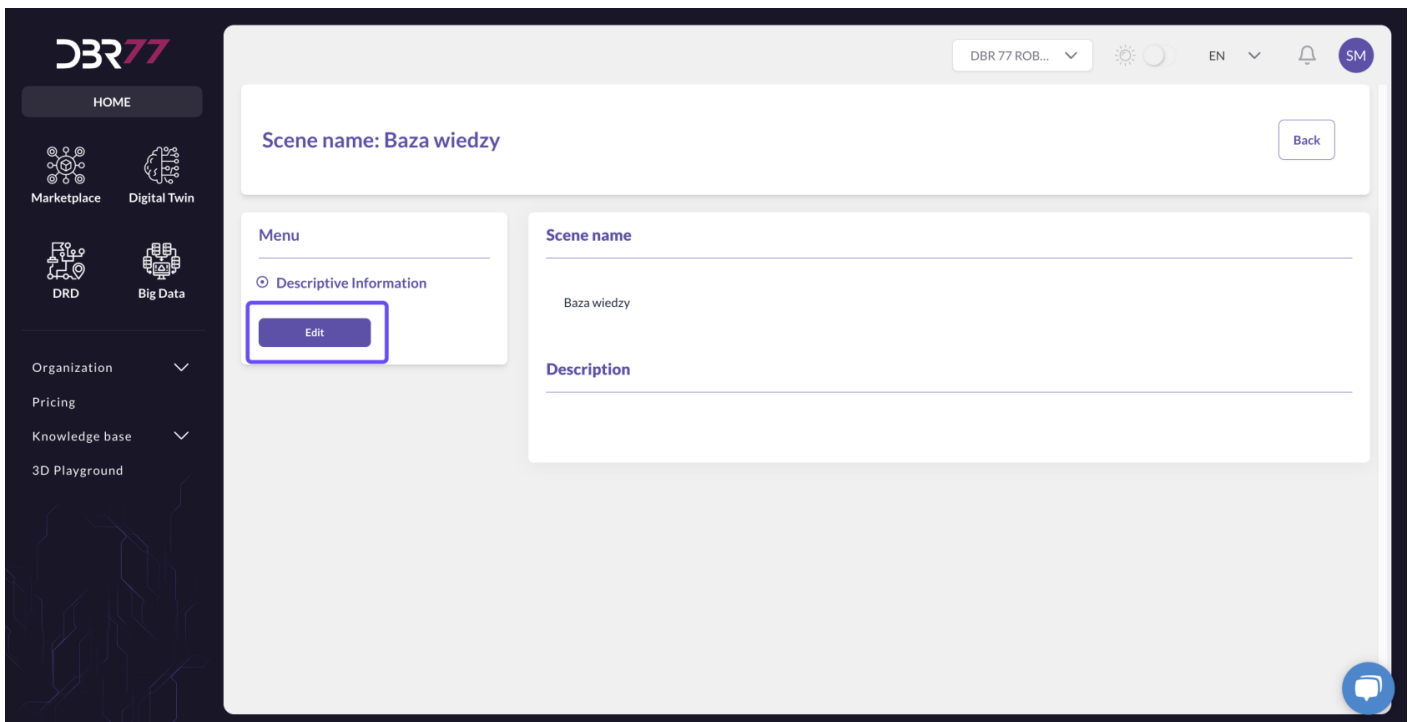
- **Zugriff auf Details:** Um die Details einer bestimmten Szene anzuzeigen, wählen Sie die Option „**Details**“.
- Es öffnet sich ein Fenster mit dem Namen und der Beschreibung der Szene.



Bearbeitung der Szenendetails

Name und Beschreibung bearbeiten:

- Im Detailfenster können Sie den Namen und die Beschreibung der Szene bearbeiten und an die aktuellen Projektanforderungen anpassen.
- Denken Sie daran, nach den Änderungen auf „Speichern“ zu klicken.



Bearbeitungsberechtigungen

Erforderliche Berechtigungen:

- Nur Nutzer mit den entsprechenden Berechtigungen können die Details einer Szene bearbeiten.
- Diese Berechtigungen können vom Organisationsinhaber oder Projektadministrator erteilt werden.



Marketplace



Digital Twin



DRD



Big Data

Organization



Pricing

Knowledge base



3D Playground

DBR 77 ROB... ▾



EN ▾



SM

Challenges	manage payment for project You can manage payment as owner of the challenge.	<input type="checkbox"/>
Challenges	Challenge suppliers You can manage of preferred suppliers.	<input type="checkbox"/>
Challenges	Delete challenge Ability to remove challenges.	<input type="checkbox"/>
Challenges	Digital Twin from Challenge Allows to copying Challenges into Digital Twin scenes. Requires permission: "Edit Digital Twin"	<input type="checkbox"/>
Solutions	Copying Solutions to Digital Twin Enables copying Solutions to Digital Twin scenes. Requires permission: "Editing digital twin scenes"	<input type="checkbox"/>
Offers	Delete offers Possibility to delete an offer whose status is rejected or draft	<input type="checkbox"/>
DT	View all digital twins Browsing all Digital Twins in Your company	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Edit Digital Twin Allows to edit Digital Twins	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Edit scenes Allows to edit scenes inside Digital Twins	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Delete scenes Allows to delete scenes inside Digital Twins	<input checked="" type="checkbox"/>
DT	Challenge from Digital Twins Allows to copying Digital Twin scenes into challenges. Requires permission: "Build challenges"	<input checked="" type="checkbox"/>

