

Maßband

Maßband ist ein Tool im Layout-Modus, das präzise Messungen und die Bestimmung von Abständen zwischen Layout-Elementen oder Maschinen ermöglicht. Damit können Sie die räumliche Anordnung der Objekte auf der Szene leicht kontrollieren und sicherstellen, dass alle Elemente richtig platziert sind.

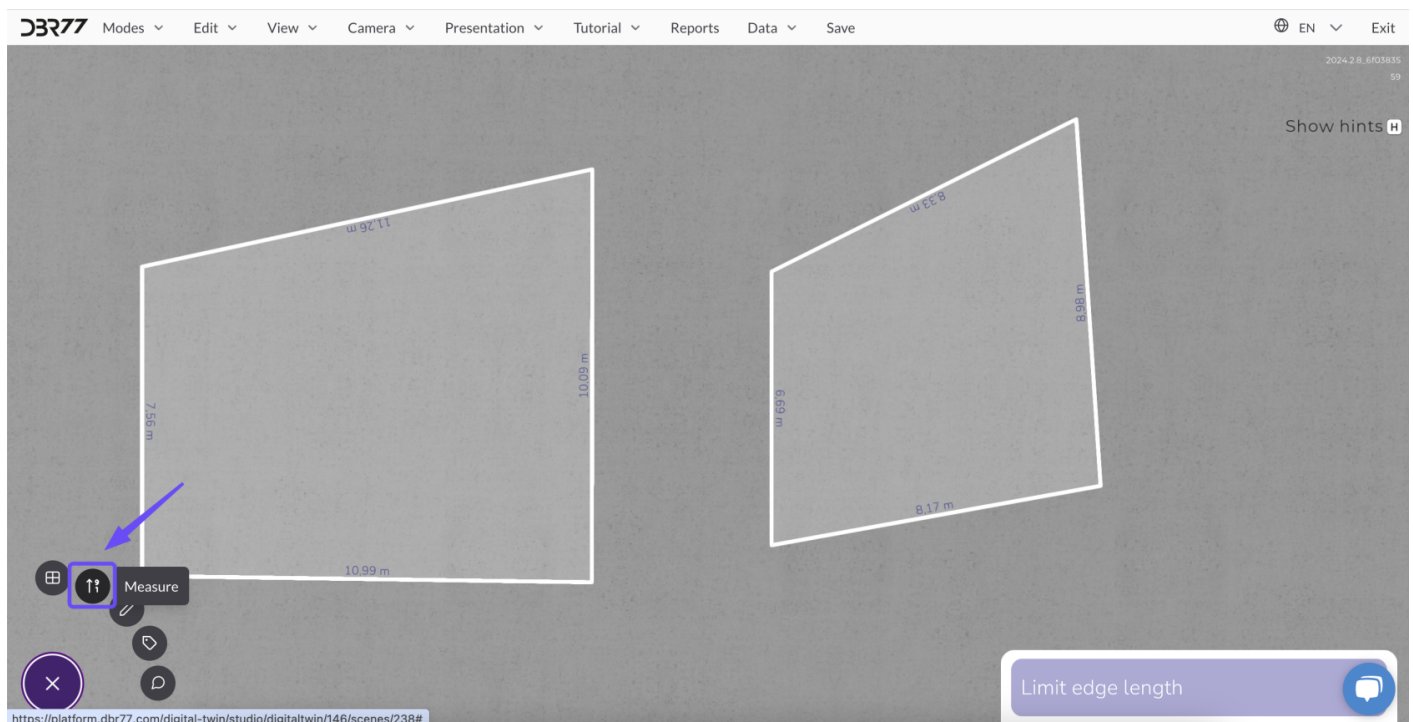
Maßband aktivieren

Maßband-Schaltfläche:

- Um das Maßband zu aktivieren, wechseln Sie in den Layout-Modus.
- Klicken Sie auf das Maßband-Symbol im Werkzeug-Panel auf der linken Seite des Bildschirms.

Tastenkombination:

- Sie können das Maßband auch über eine Tastenkombination aktivieren. Drücken Sie im Layout-Modus die Taste „M“ auf der Tastatur, um das Tool sofort zu aktivieren.



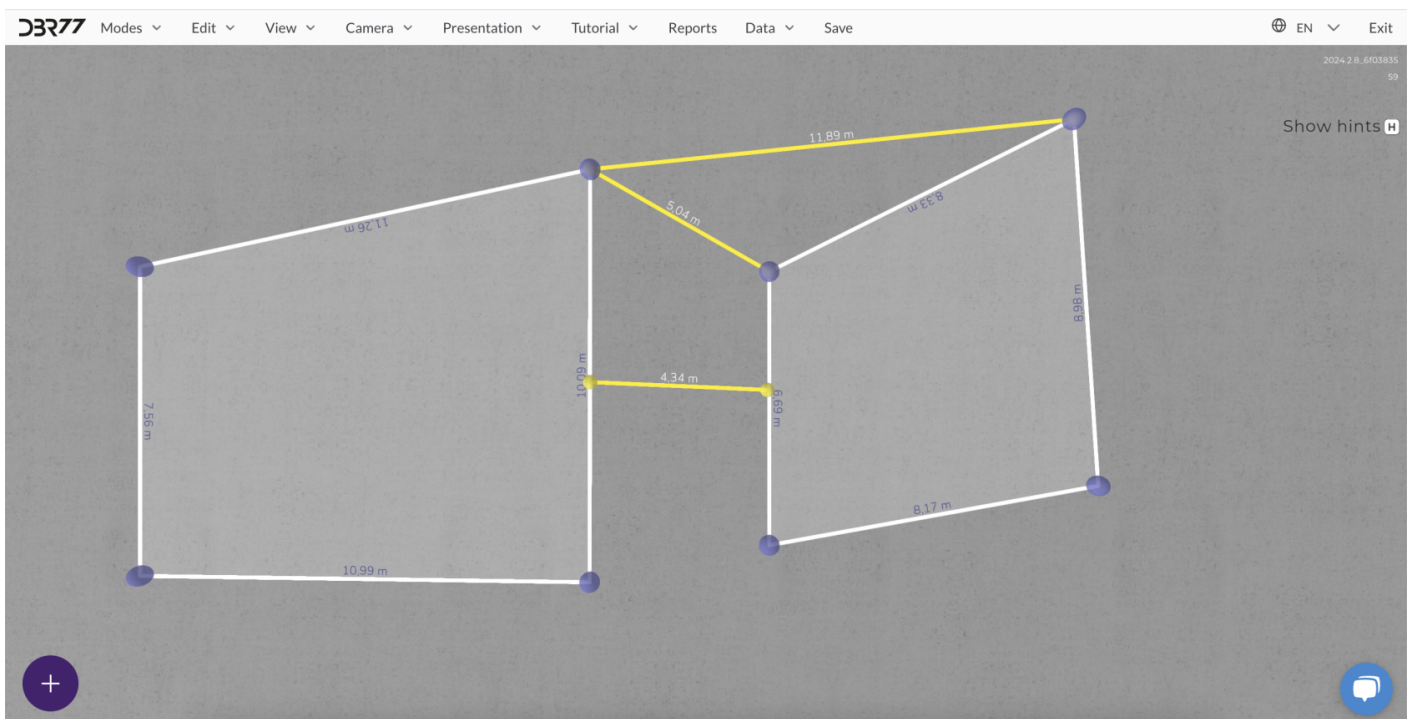
Verwendung des Maßbands

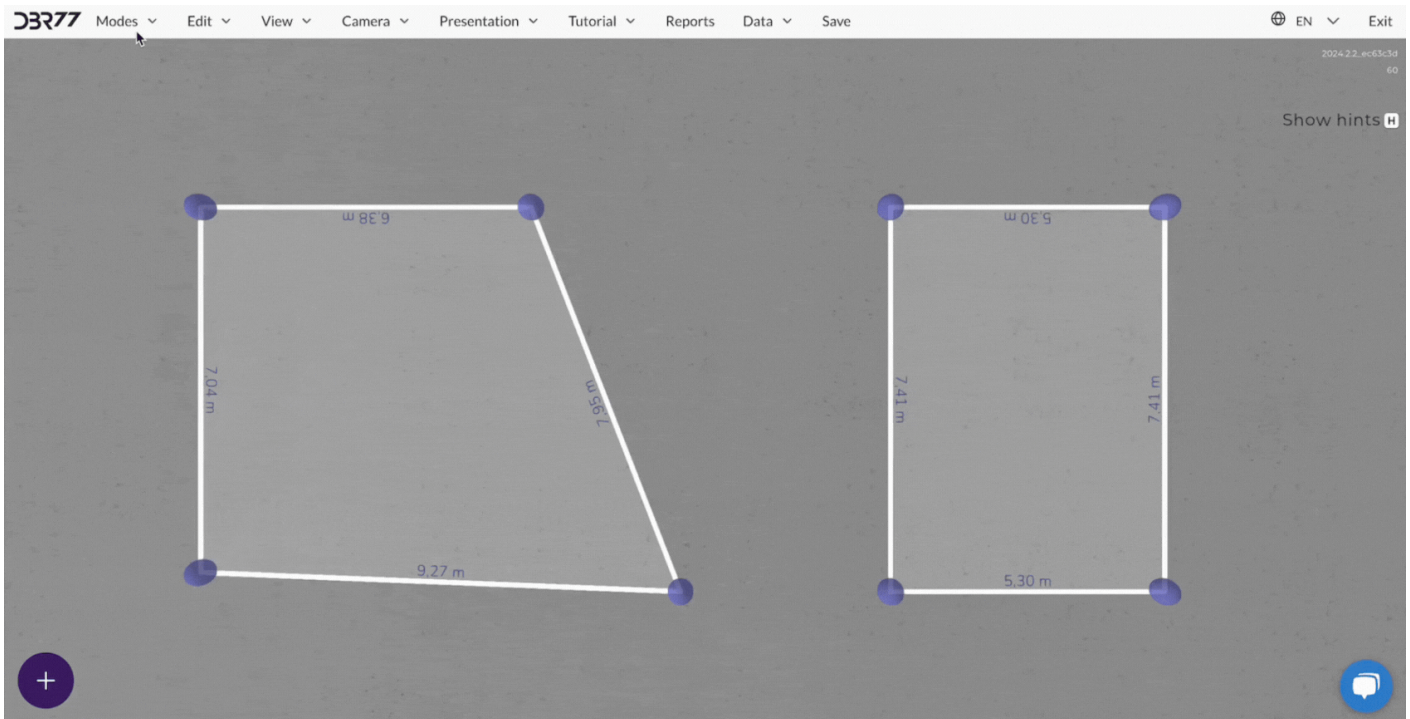
Abstand messen:

- Um eine Messung zu beginnen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Startpunkt auf der Szene.
- Bewegen Sie dann den Cursor zum Endpunkt und klicken Sie erneut, um die Entfernung zu markieren.
- Das Maßband zeigt die genaue Distanz zwischen den ausgewählten Punkten an.

Präzises Messen von Abständen:

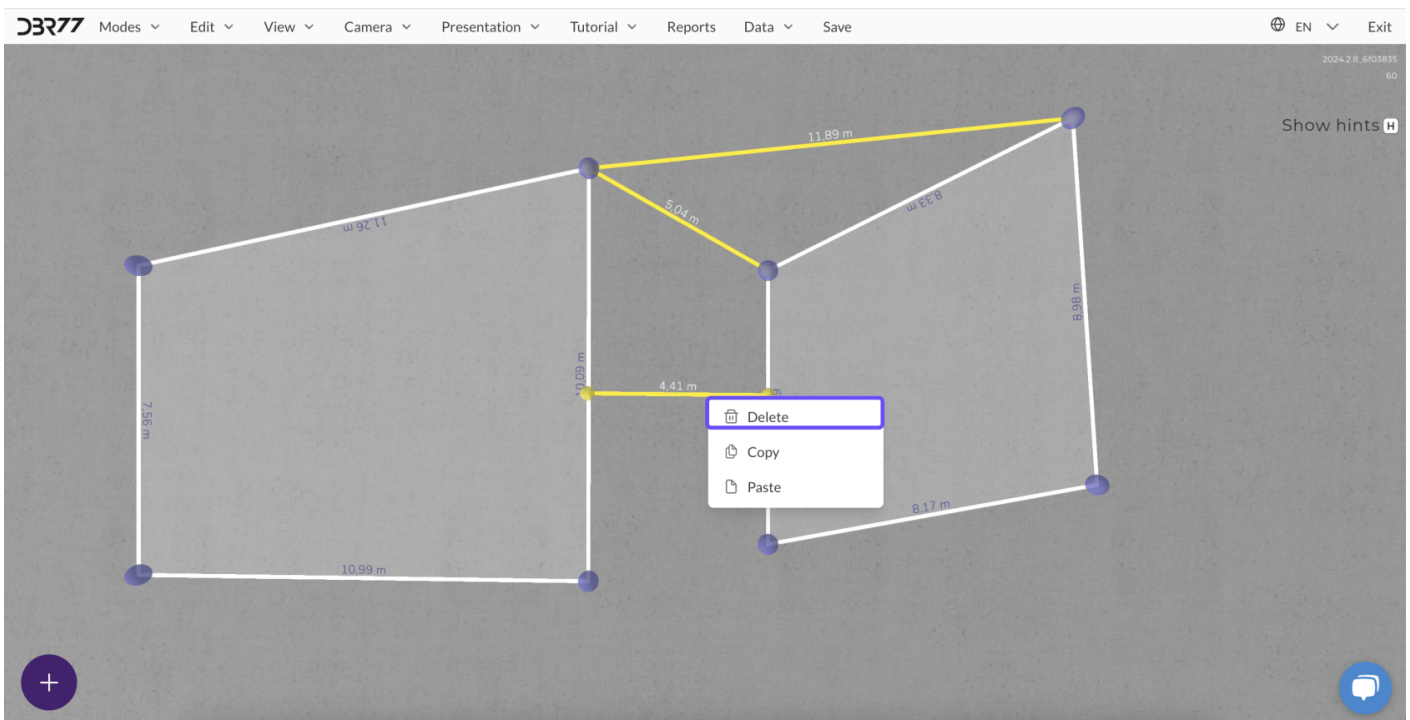
- Das Maßband-Tool ermöglicht das genaue Messen von Abständen zwischen verschiedenen Layout-Elementen wie Maschinen, Arbeitsplätzen oder anderen Objekten.
- Dies ist besonders nützlich bei der Raumplanung und zur Überprüfung der Übereinstimmung mit technischen Anforderungen.

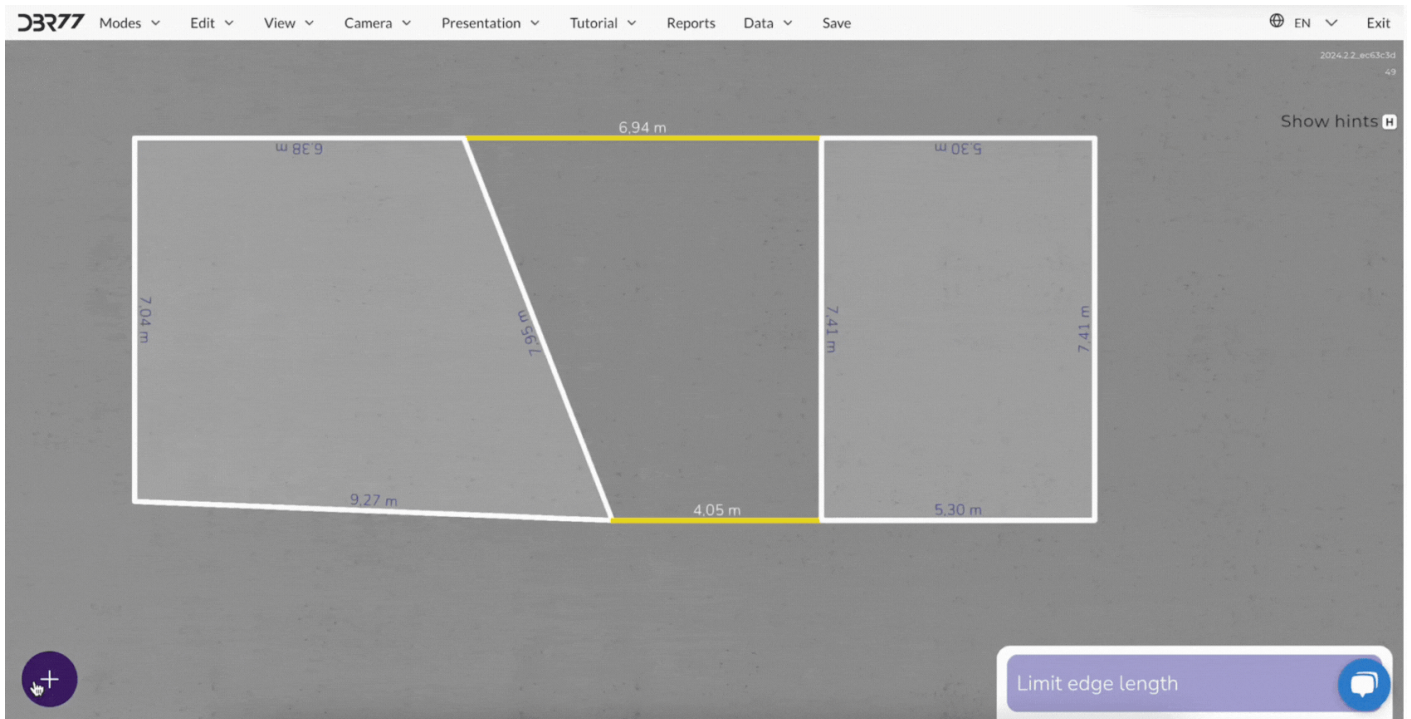




Entfernen des Maßbands

- **Maßband auswählen:** Um ein gezeichnetes Maßband zu löschen, klicken Sie es zunächst mit der linken Maustaste an.
- **Maßband löschen:** Nachdem das Maßband ausgewählt ist, klicken Sie mit der rechten Maustaste doppelt, um das Kontextmenü zu öffnen. Wählen Sie die Option „Löschen“, um das Maßband aus dem Layout zu entfernen.





Zusammenfassung

Das Maßband-Tool im Layout-Modus ist eine unverzichtbare Unterstützung für die präzise Planung von Produktionsräumen. Dank der einfachen Bedienung und der Möglichkeit, Messungen schnell zu löschen, ermöglicht das Maßband eine genaue und effiziente Platzierung der Elemente auf der Szene.

Revision #3

Created 25 October 2024 11:41:24 by Paweł

Updated 25 October 2024 19:40:23 by Paweł