

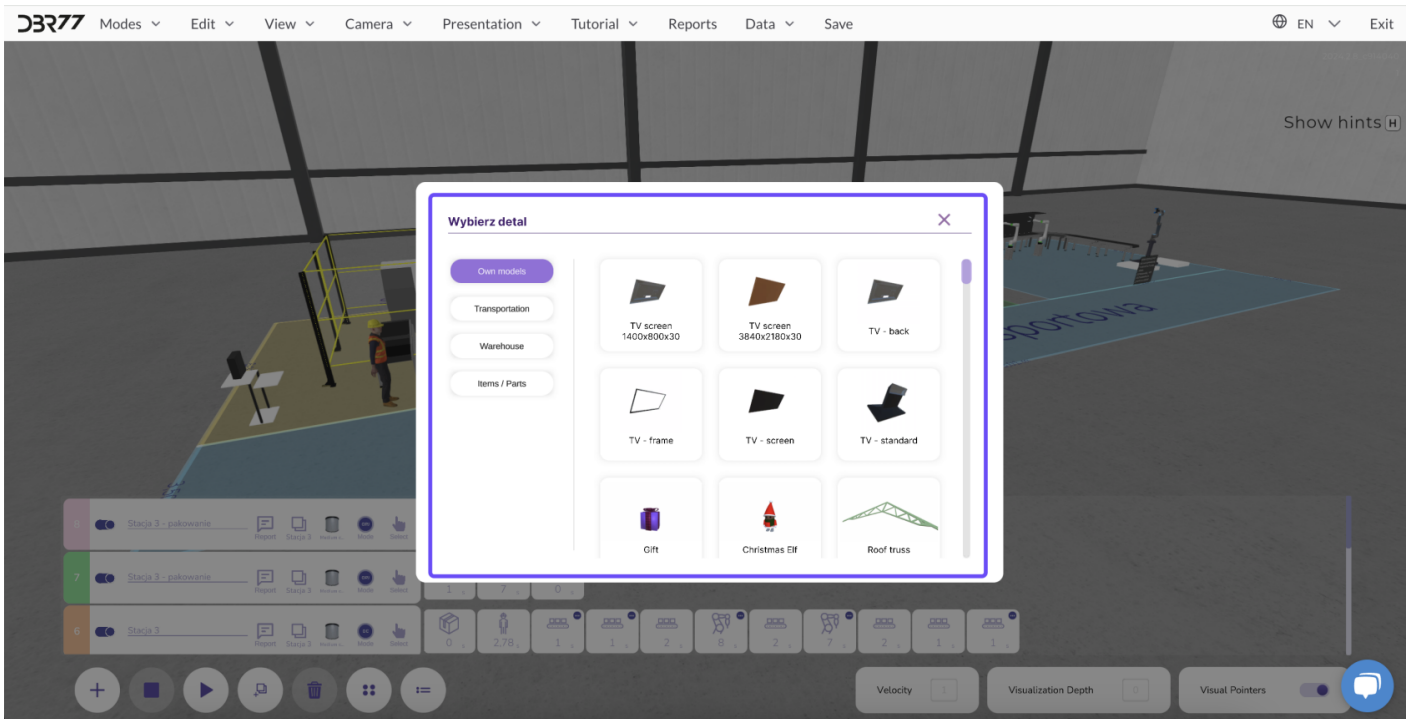
Einstellen von Bauteilen

Einstellen von Bauteilen im Animationsprozess ermöglicht eine präzisere Visualisierung Ihrer Produktionsprozesse. Sie können das Bauteil auf verschiedene Weise steuern, sein Aussehen, die Ausrichtung und Einstellungen während der Animation ändern und es so an die einzelnen Prozessschritte anpassen.

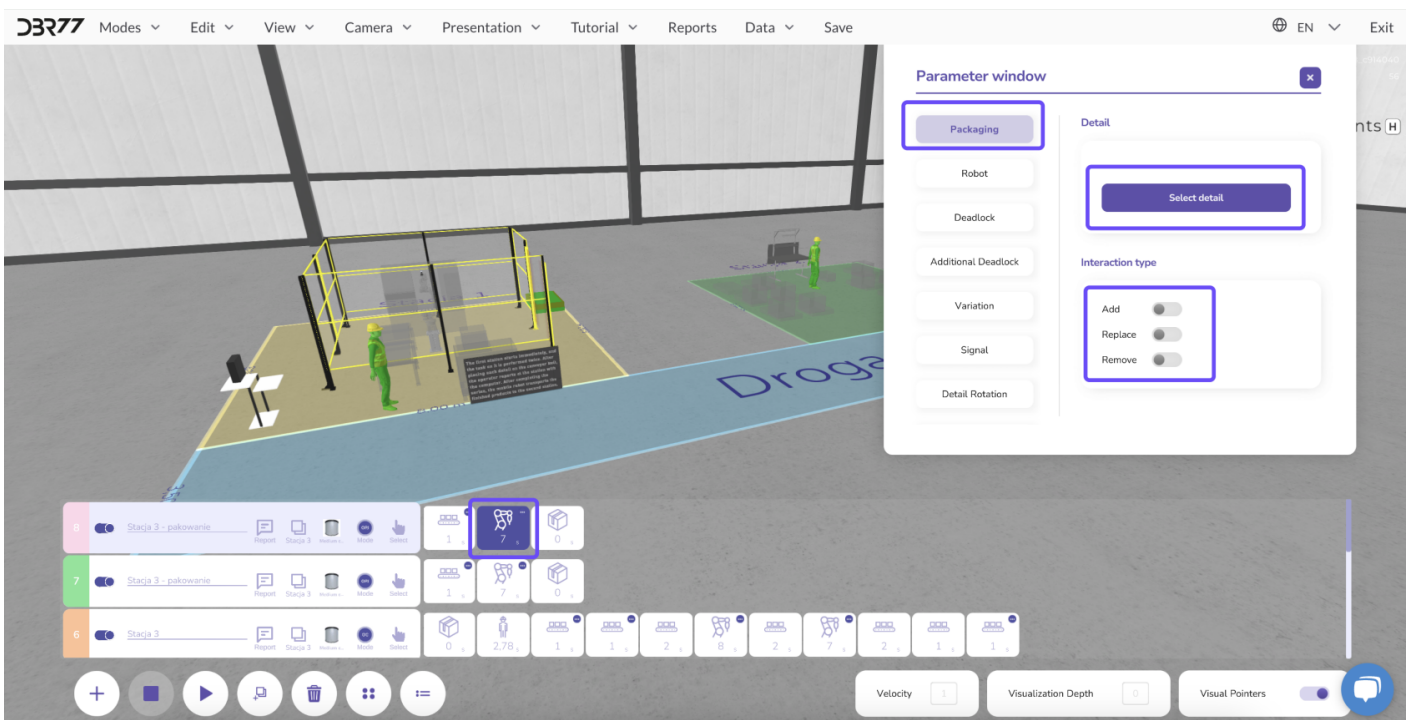
Eingangsbauteil festlegen:



1. Um ein Eingangsbauteil zur Animation hinzuzufügen, wählen Sie zunächst das gewünschte Modell aus den verfügbaren Modellen aus.
2. Das Eingangsbauteil ist das Element, das während der Simulation verarbeitet wird. Es kann entweder zu Beginn des Produktionsprozesses oder in einem beliebigen Schritt der Animation hinzugefügt werden, je nach Anforderung.

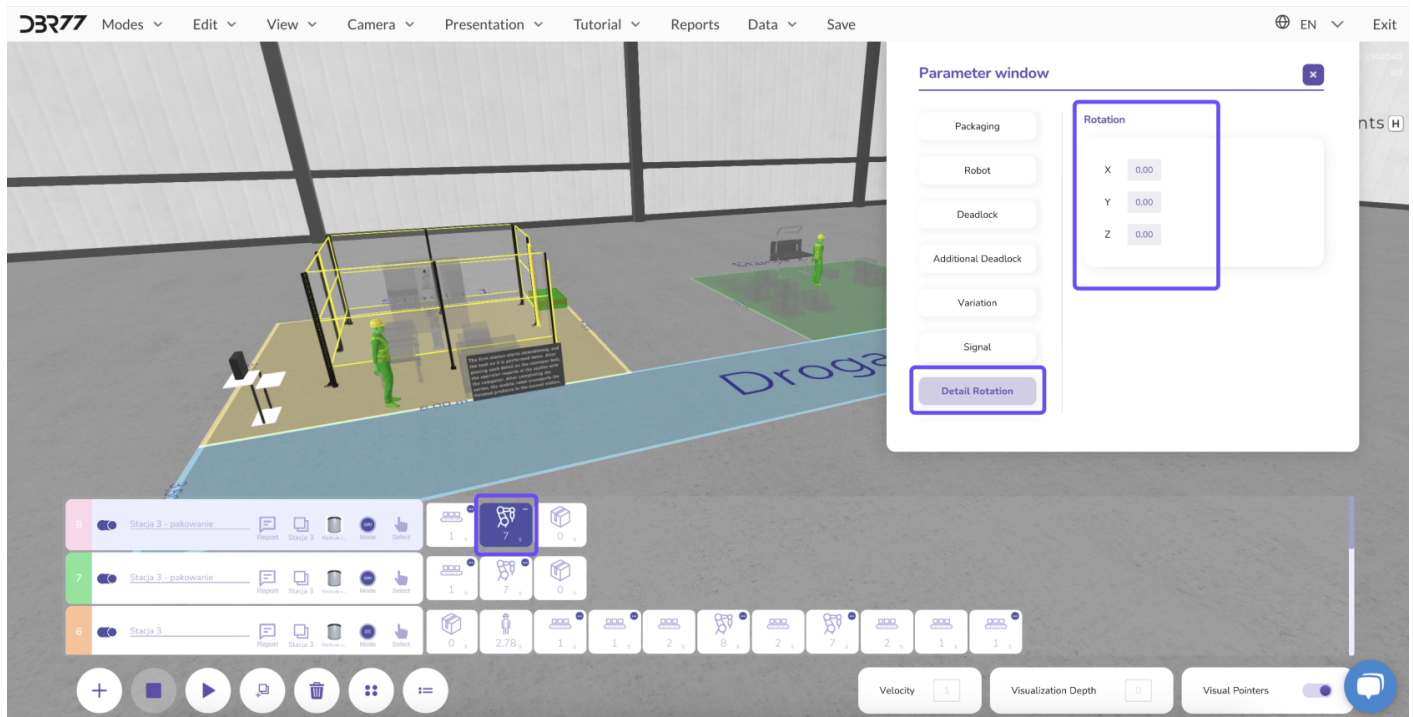


Ändern des Bauteils während der Animation:



1. Sie können in den verschiedenen Animationsphasen unterschiedliche Bauteile festlegen. Beispielsweise kann ein Bauteil auf dem Förderband mehrere Bearbeitungsschritte durchlaufen und sich dabei in ein anderes Bauteil verwandeln.
2. Um das Bauteil zu ändern, öffnen Sie das Parameterfenster für den jeweiligen Animationsschritt und wählen das neue Bauteil aus, das in dieser Phase erscheinen soll. Auf diese Weise lässt sich der gesamte Produktionszyklus vom Rohmaterial bis zum fertigen Produkt darstellen.
3. Sie können Bauteile hinzufügen, austauschen und entfernen.

Rotation des Bauteils:



1. Im Parameterfenster der Animation können Sie das Bauteil auch rotieren, also seine Ausrichtung anpassen.
2. Dies ist nützlich, wenn das Bauteil beispielsweise auf dem Förderband falsch positioniert ist und eine Korrektur durch einen Bediener oder Roboter erfordert.
3. Um das Bauteil zu drehen, geben Sie die gewünschten Werte im Parameterfenster ein und bestätigen die Änderungen.

Mit der Möglichkeit, die Bauteile in jeder Phase der Animation zu verwalten, haben Sie volle Kontrolle über den Produktionsprozess und dessen Visualisierung.

Revision #2

Created 25 October 2024 11:41:27 by Paweł

Updated 26 October 2024 13:17:42 by Paweł