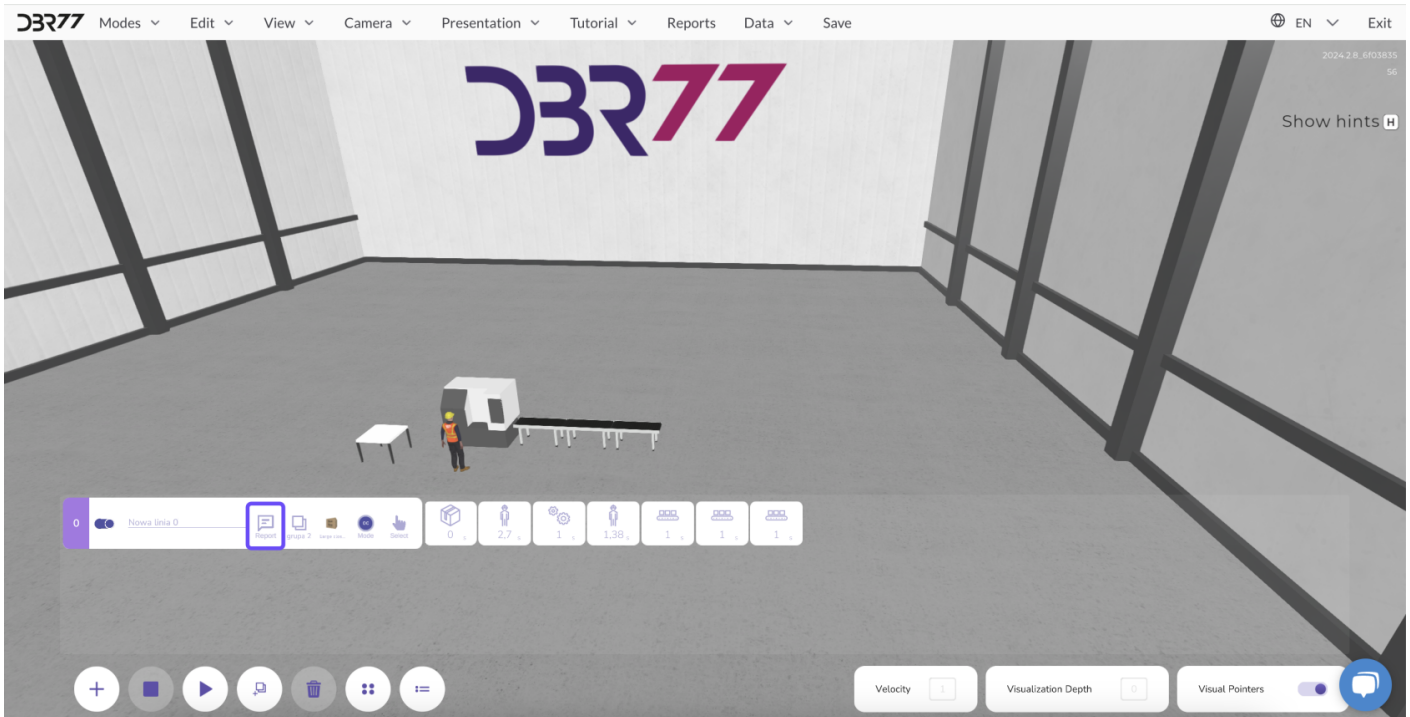


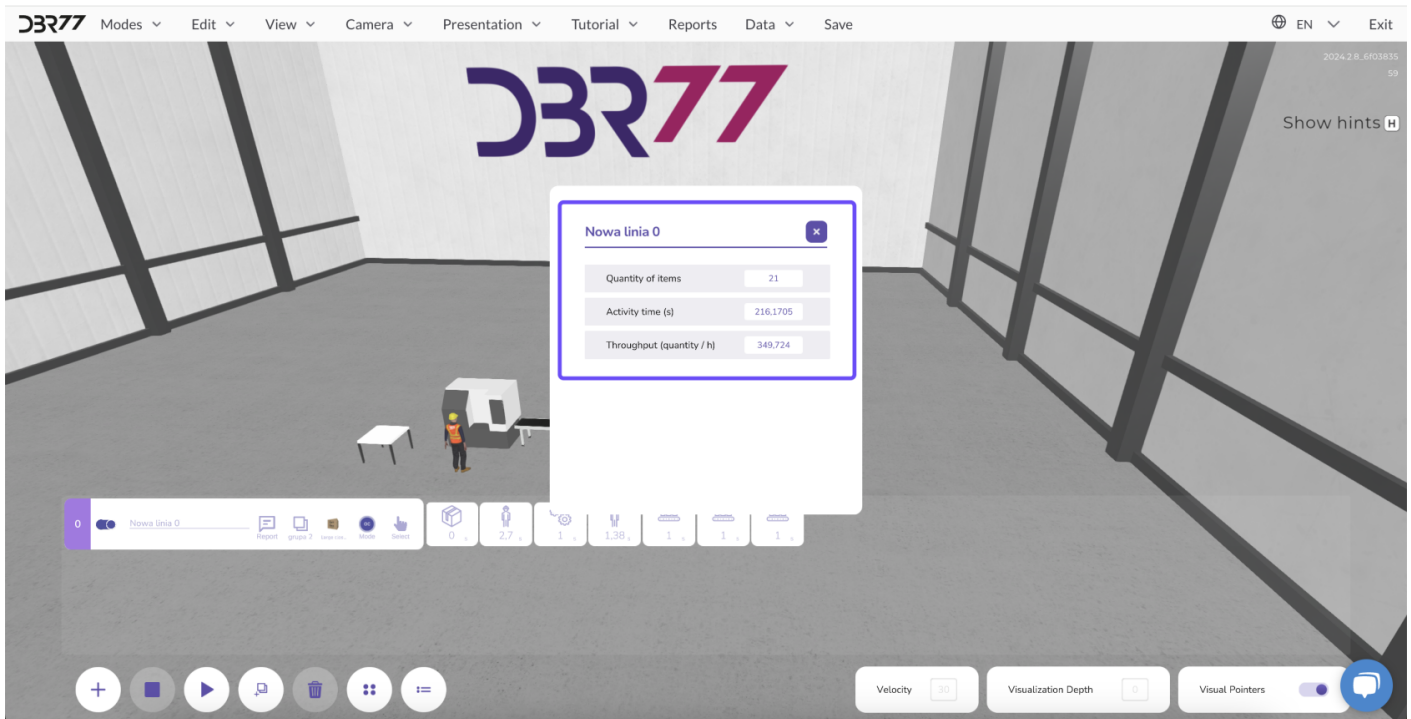
# Berichte

Im **3D-Studio** können Sie verschiedene **Berichte generieren und anzeigen**, die detaillierte Informationen zur Leistungsfähigkeit der Animationslinien bereitstellen.



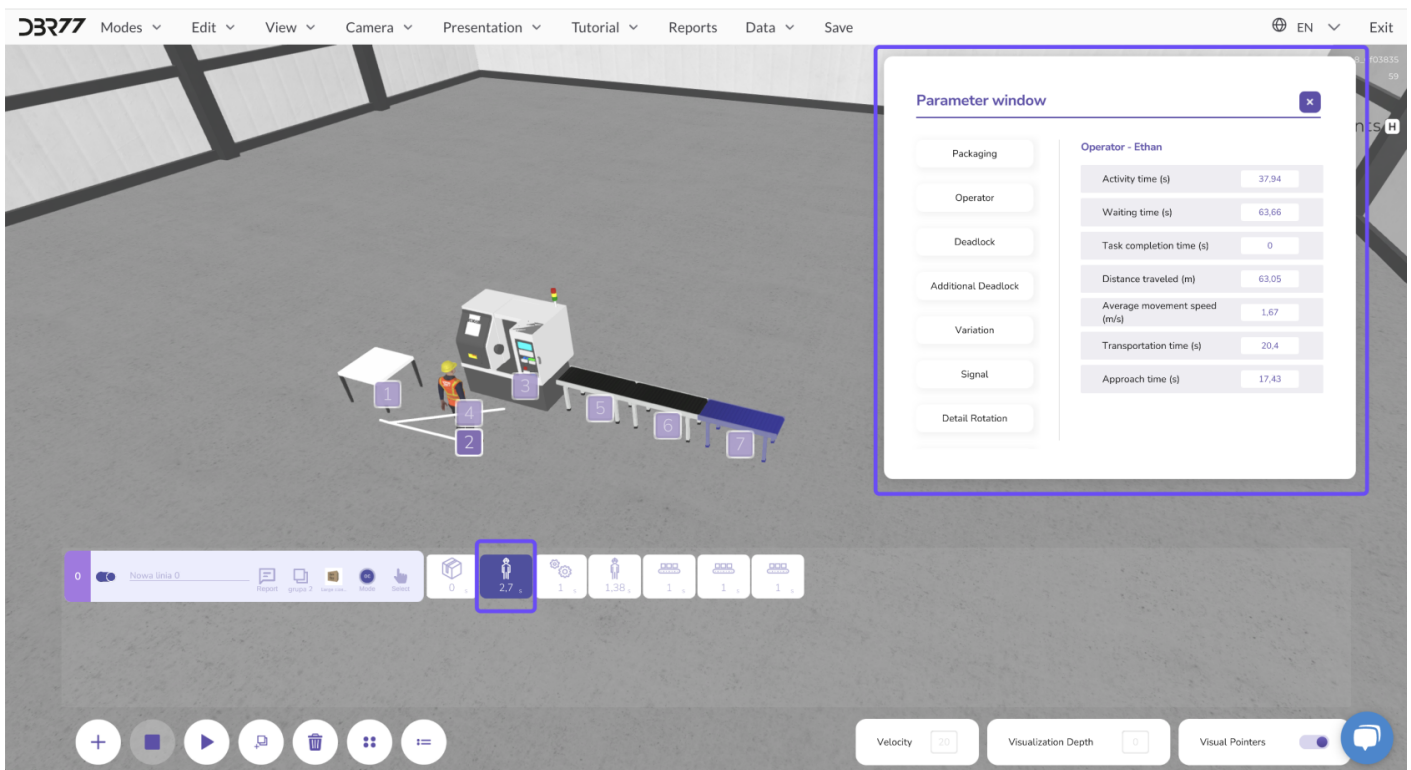
## 1. Daten im Animationslinien-Bericht:

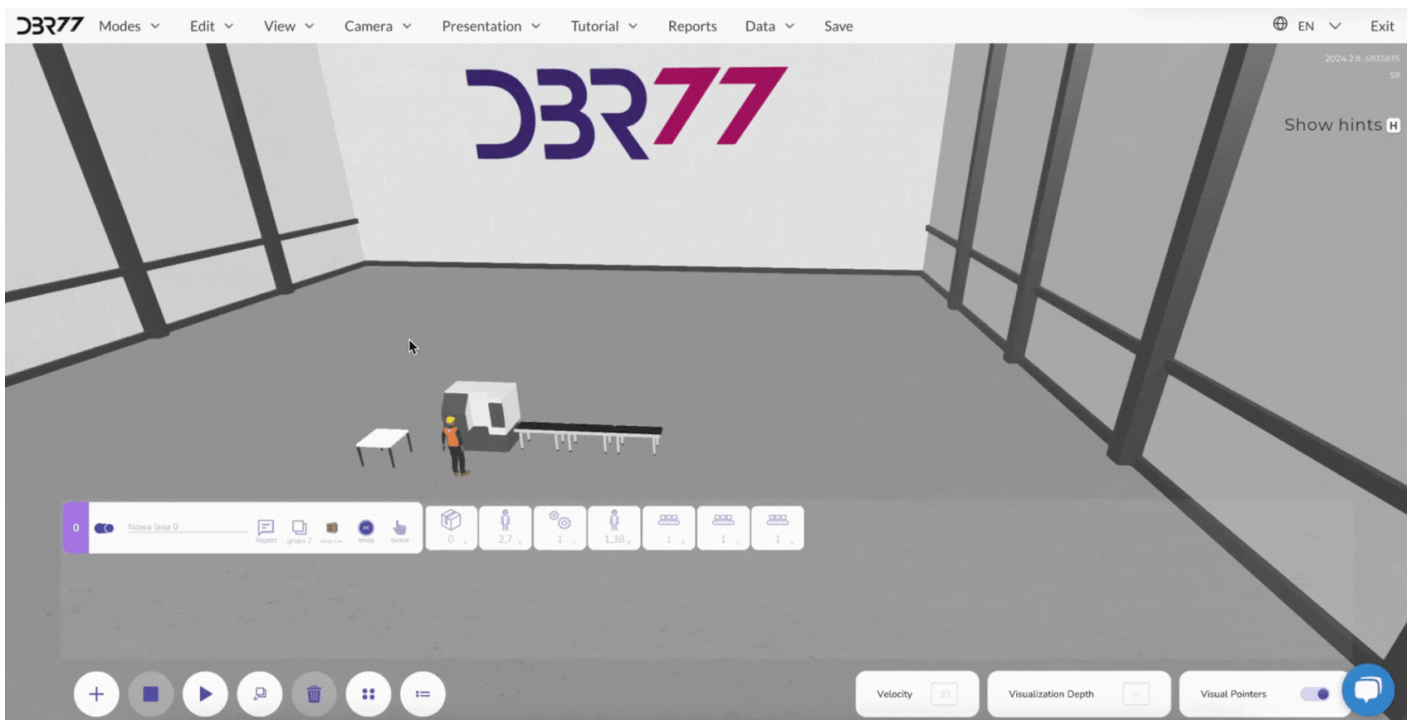
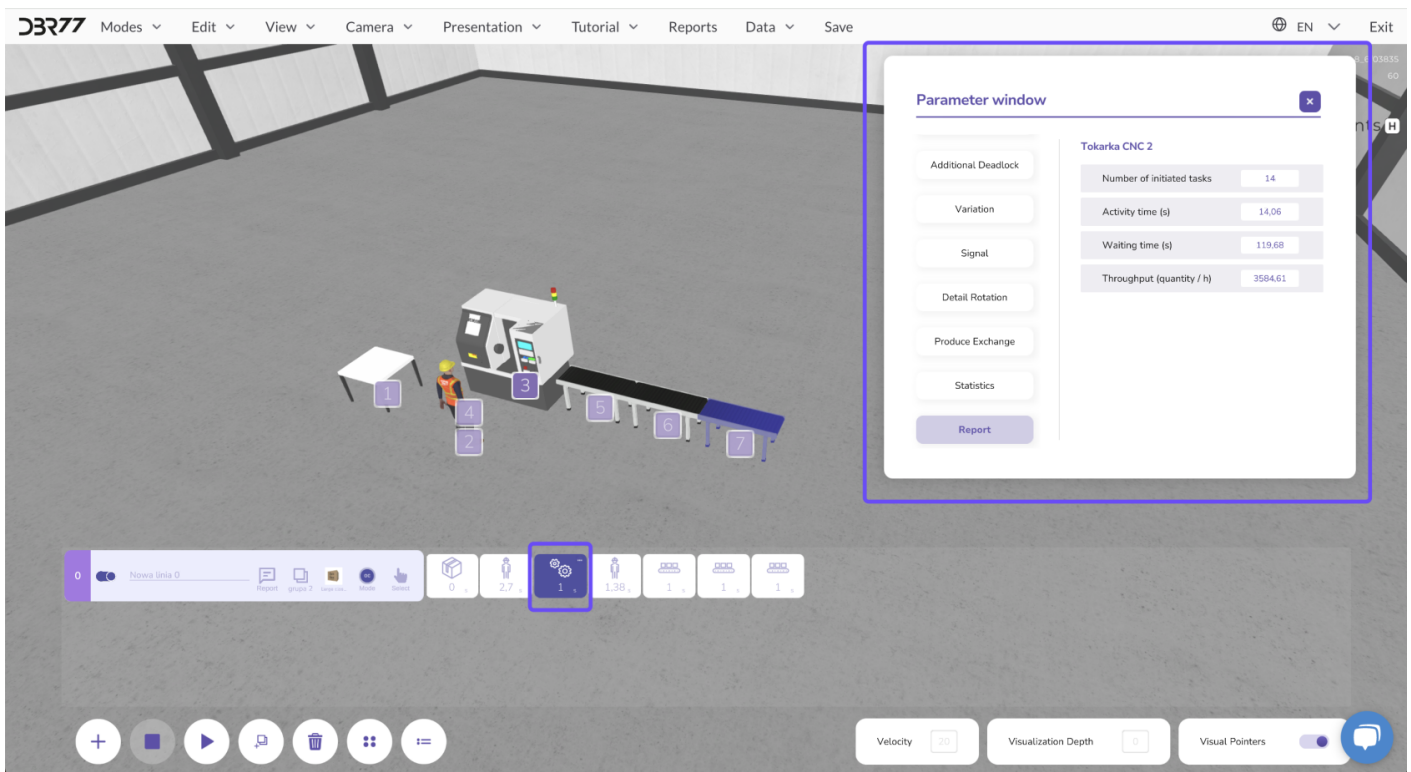
- Anzahl der Einheiten: Gibt die Anzahl der während der aktuellen Animation produzierten Einheiten an.
- Aktivitätszeit: Zeigt die Dauer an, während der die Animationslinie aktiv war.
- Durchsatz: Bestimmt die Effizienz der Animationslinie in einer bestimmten Zeitspanne.



## 2. Berichte für jedes Animations-Element:

- Um einen Bericht für ein bestimmtes Animationselement anzuzeigen, klicken Sie auf das entsprechende Feld im Interface und wählen Sie die Option „Statistiken“ oder „Bericht“.
- Berichte können sowohl während der laufenden Animation als auch nach deren Stopp eingesehen werden.





# Daten in den Berichten je nach Objektkategorie:

## Für Operatoren:

- Aktivitätszeit
- Wartezeit

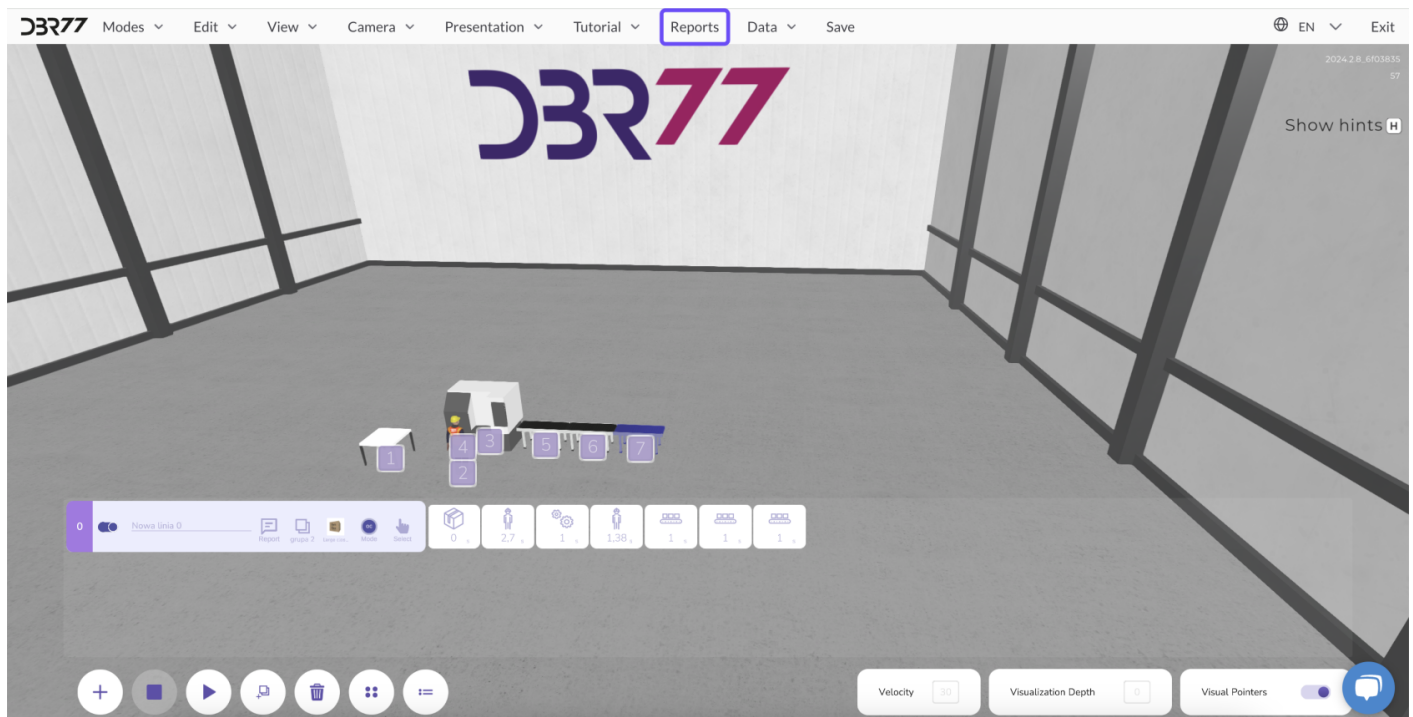


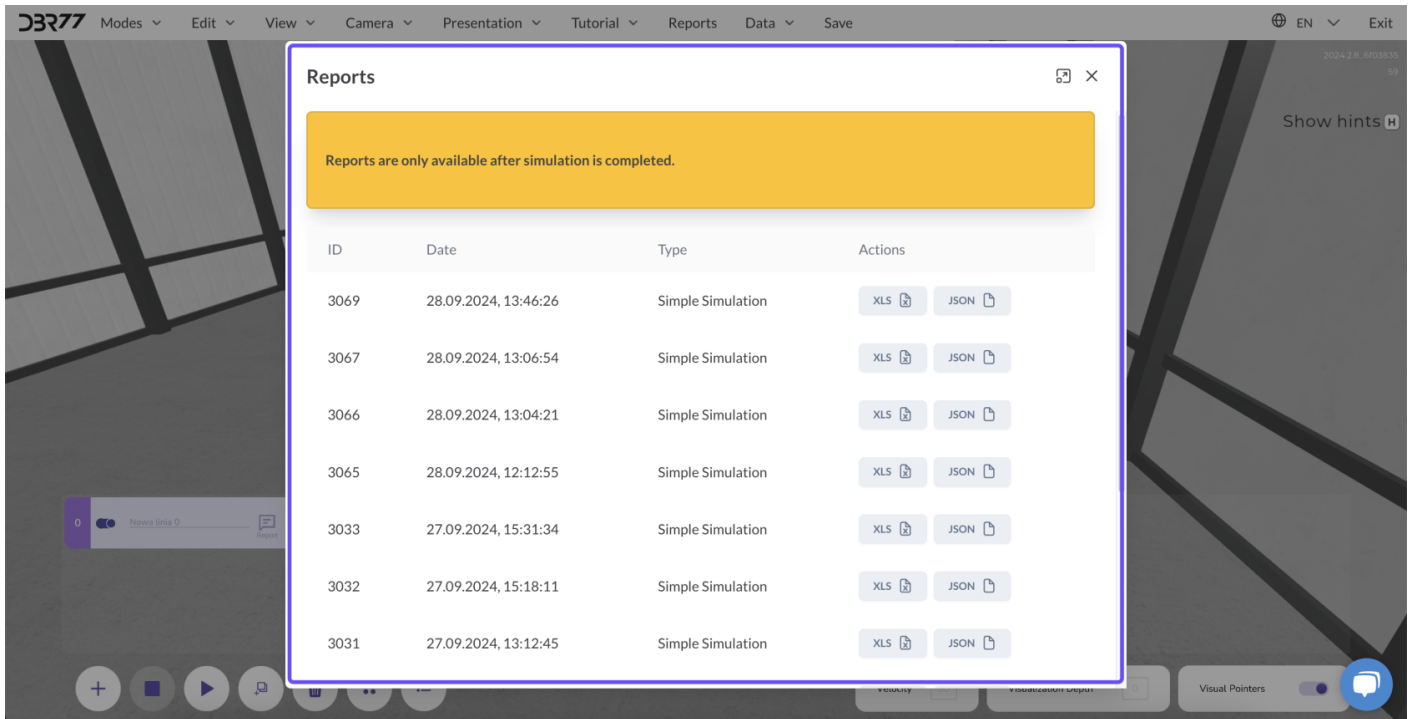
- Aufgabenbearbeitungszeit
- Verschobene Entfernung
- Durchschnittliche Bewegungsgeschwindigkeit
- Transportzeit
- Anfahrtszeit

## Für Maschinen und Roboter:

- Anzahl der gestarteten Vorgänge
- Aktivitätszeit
- Wartezeit
- Durchsatz

Alle auf einer Szene generierten Berichte sind im Hauptmenü unter dem Reiter „Berichte“ verfügbar.





Diese detaillierten Berichte ermöglichen eine Analyse der Leistungsfähigkeit von Produktionslinien und helfen dabei, Bereiche mit Verbesserungsbedarf zu identifizieren. Sie können die Berichte herunterladen, um sie selbst oder mithilfe externer Tools zu analysieren, oder Sie nutzen unseren KI-Assistenten, um die Analyse durchzuführen und Optimierungsvorschläge zu erhalten.