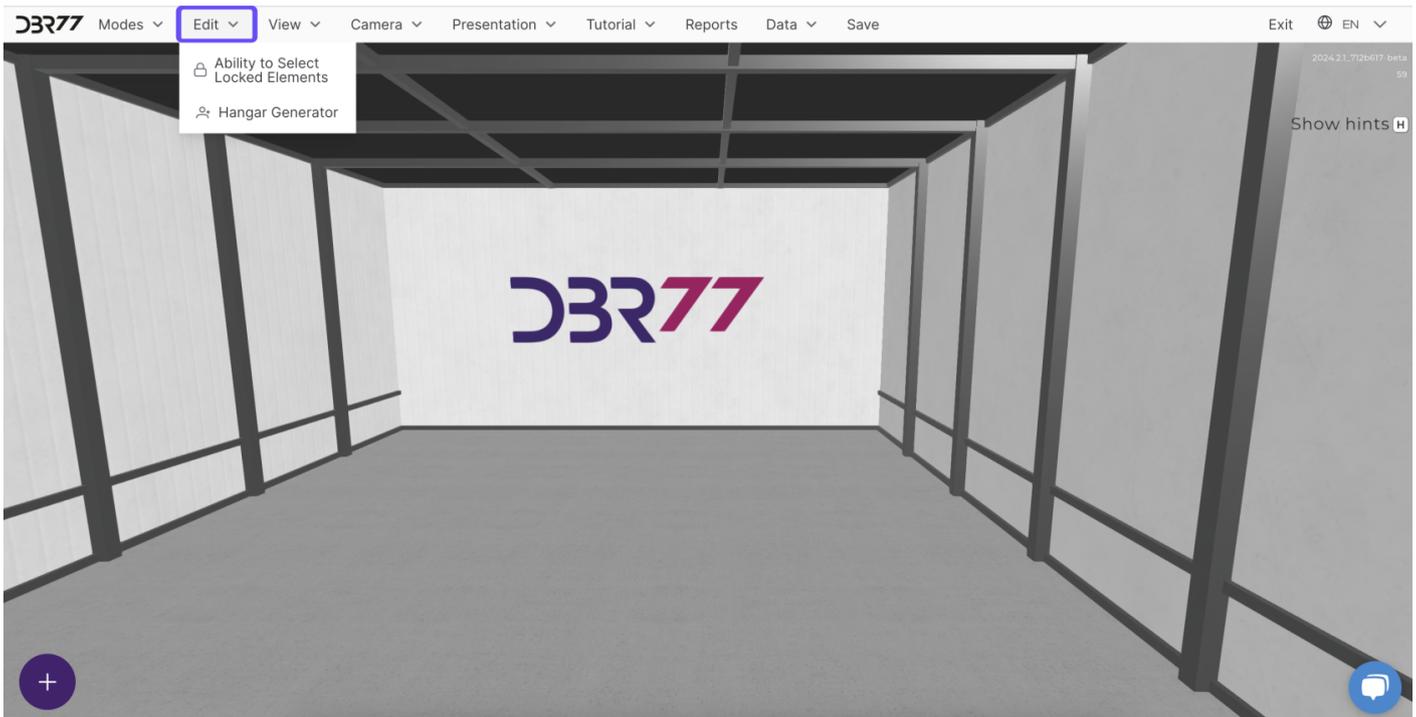


Bearbeiten

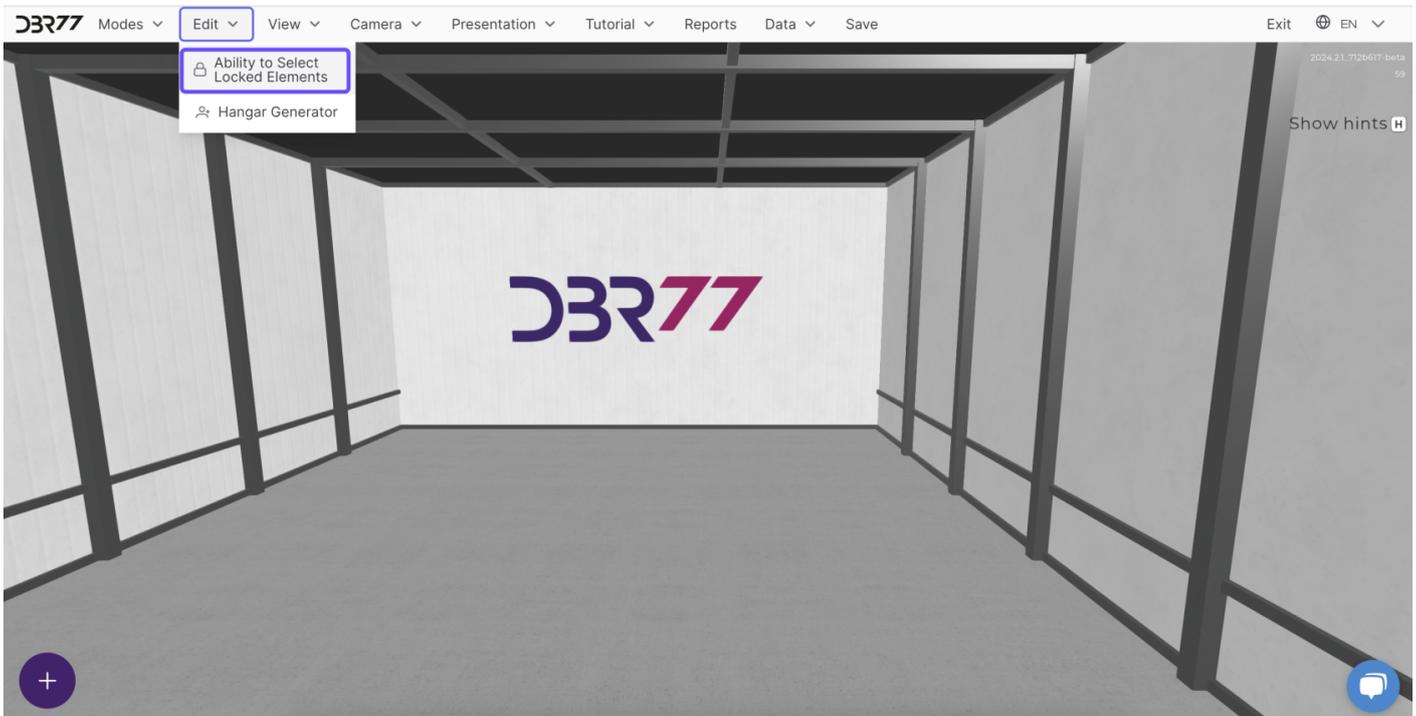
Bearbeiten

Im Reiter **Bearbeiten** finden Sie zwei Optionen, die Ihre Arbeit im 3D-Studio erleichtern. Im Folgenden beschreiben wir, wie Sie die verfügbaren Funktionen nutzen können.

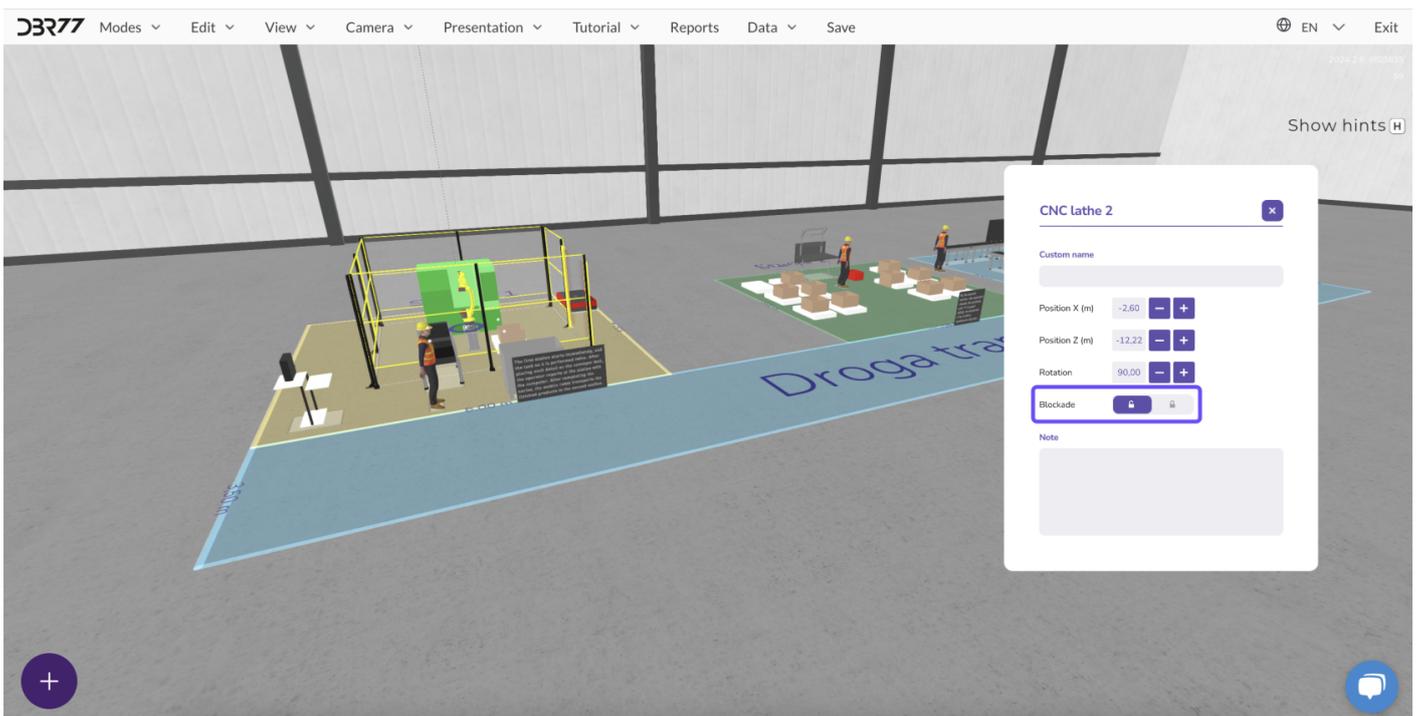


Möglichkeit zur Auswahl gesperrter Elemente

Im Menü **Bearbeiten** gibt es eine Option, die das Auswählen gesperrter Elemente ermöglicht, die zuvor im Animationsmodus blockiert wurden. Diese Funktion erlaubt es Ihnen, die gesperrten Elemente zu bearbeiten. Dieselbe Funktion wird durch Drücken der Taste „N“ auf der Tastatur aktiviert.



Ein Element kann nach dessen Erstellung im Detailfenster **gesperrt** werden.

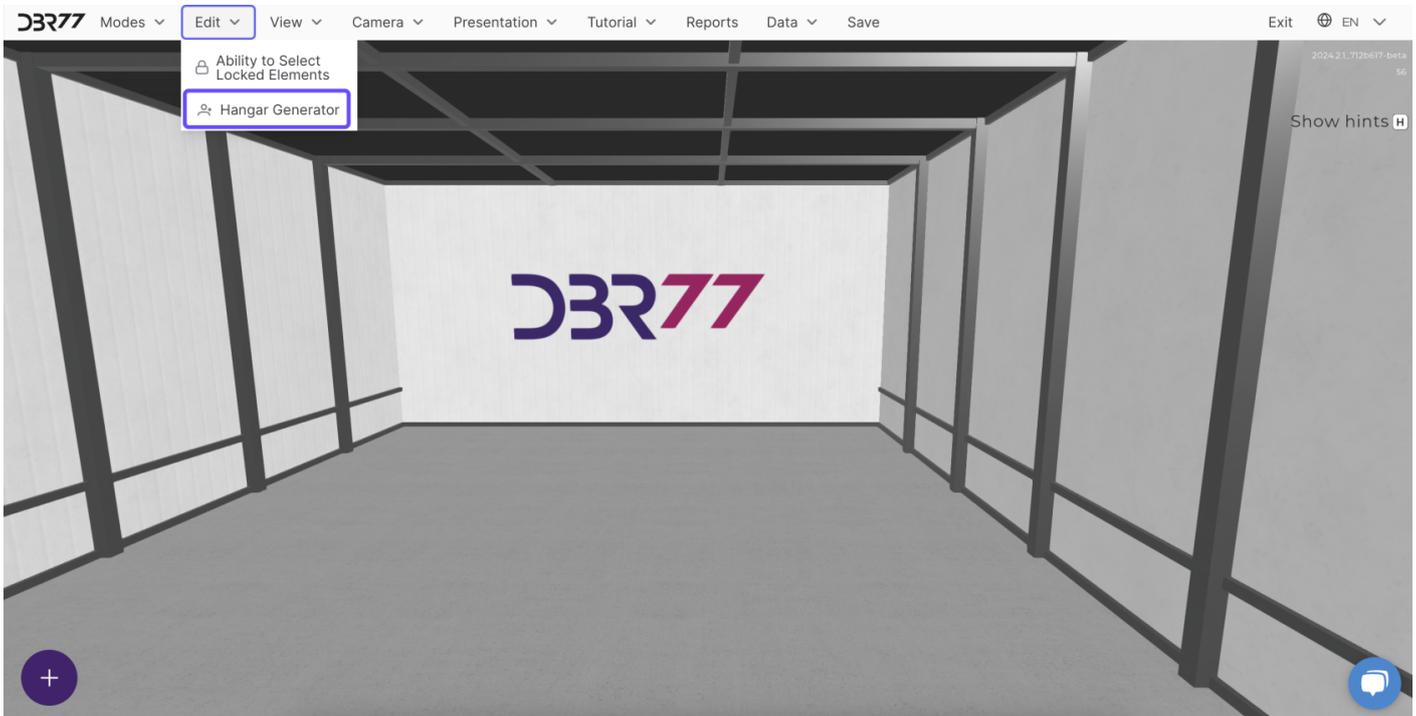


Hangar-Generator

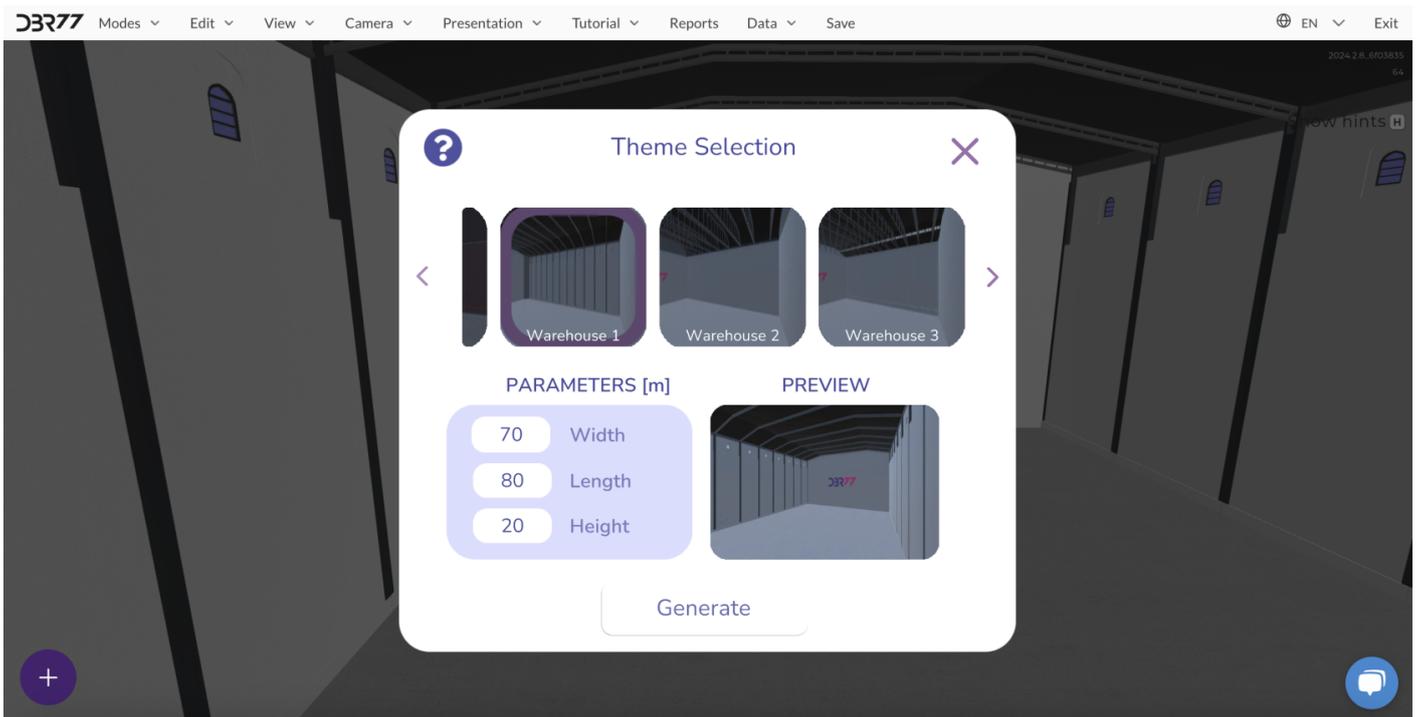
Der Hangar-Generator ist ein Tool, das die Anpassung des Aussehens und der Größe des Arbeitsbereichs im 3D-Studio DBR77 ermöglicht, in dem Sie Ihre Projekte erstellen und bearbeiten.

Anwendung des Hangar-Generators

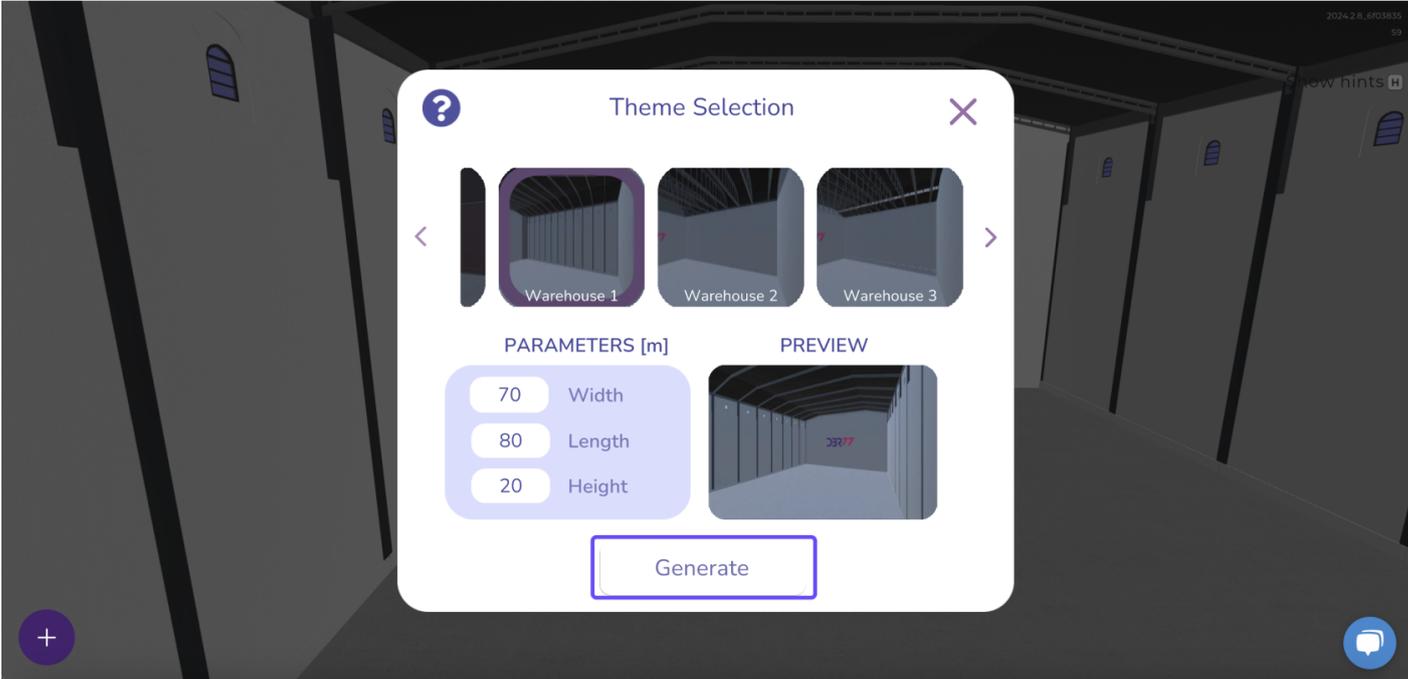
1. **Aufrufen des Hangar-Generators:** Um den Generator zu nutzen, gehen Sie zum Reiter **Bearbeiten** und wählen Sie dann die Option „**Hangar-Generator**“.



2. Parameter einstellen: Nach dem Öffnen des Generators erscheint ein Fenster, in dem Sie die Parameter des Hangars anpassen können. Wählen Sie das Erscheinungsbild und geben Sie die Länge, Breite und Höhe ein.



3. Hangar generieren: Nachdem Sie alle Änderungen und Parameter eingestellt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Generieren“. Der Hangar wird entsprechend den eingegebenen Einstellungen erstellt.



Revision #2

Created 25 October 2024 11:41:23 by Paweł

Updated 25 October 2024 11:50:57 by Paweł